





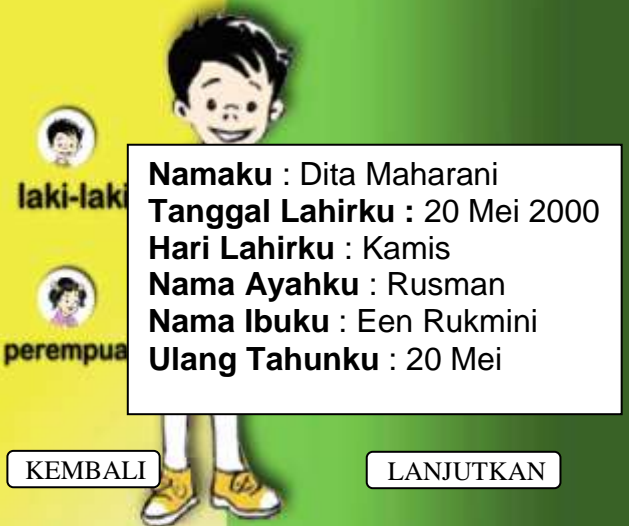
JUDUL :


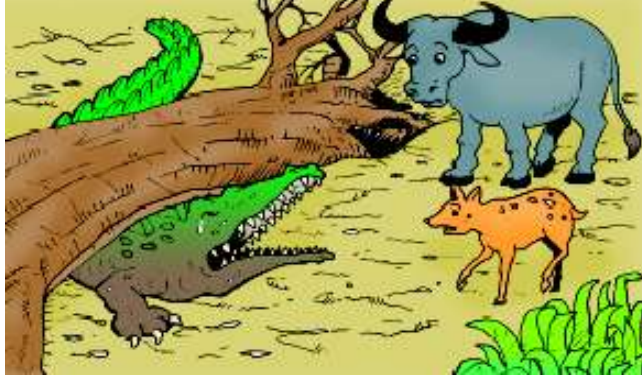
PANDAI BAHASA INDONESIA


UNTUK SD KELAS 3 SEMESTER 1


NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
1	Opening: Animasi Logo PT Sarana Panca Karya Nusa	PT. MULIA JAYA MEDIATAMA	MUSIK / SOUND EFFECT
2	Animasi (3D) <i>Title</i>	CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF PANDAI BAHASA INDONESIA Untuk SD kelas 3 semester 1	MUSIK INSTRUMEN
3	Pengantar Program (Animasi) : Seorang presenter berdiri menghadap layar memberikan pengantar. Latar berisi animasi aktivitas siswa SD dalam perayaan ulang tahun, siswa SD sedang membaca puisi, Guru sedang bercerita, dan siswa sedang mendengarkan cerita	<p>GAMBAR: Seorang presenter Guru sedang Bercerita, Siswa sedang mendengarkan cerita guru, dan Siswa sedang membaca buku</p>  <p style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 2px;">Lanjutkan</p>	<p>PRESENTER : Adik-adik selamat berjumpa dalam pembelajaran Bahasa Indonesia.</p> <p>Tentu adik-adik tahu, bahwa dalam kehidupan sehari-hari banyak ragam peristiwa yang terjadi dalam kehidupan kita, sehingga perlu berbicara, berkomunikasi dan menyimak pendapat orang lain. Hal ini dilakukan agar adik-adik dapat mempermudah memecahkan permasalahan yang dihadapi.</p> <p>Program pembelajaran ini akan membimbing adik-adik untuk belajar bahasa Indonesia melalui mendengar, membaca dan menulis. Semoga bermanfaat.</p> <p>Selamat belajar.</p>







NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
	<p>MENU Image + animasi pelengkap : Situasi di sebuah pesta ulang tahun anak SD di Rumah</p>	<p>GAMBAR: </p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">Materi</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">Latihan</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Permainan</div> </div>	<p>MUSIK INSTRUMEN</p>
5	<p>MENU MATERI Animasi : Presenter berdiri menghadap lurus ke layar dilatari oleh situasi di sebuah pasar tradisional (out door). Lalu muncul tulisan beberapa tema materi yang akan dipilih oleh siswa.</p>	<p>GAMBAR: Suasana Pasar Tradisional</p> <div style="display: flex; flex-wrap: wrap; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px;">Ragam Peristiwa</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px;">Bersih Itu Sehat</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px;">Budi Pekerti</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px;">Manfaat Tempat Umum</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px;">Kebiasaan Baik & Buruk</div> </div>	<p>MUSIK INSTRUMEN</p>
6	<p>URAIAN MATERI RAGAM PERISTIWA (1)</p>	<p></p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">KEMBALI</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Lanjutkan</div> </div>	<p>NARATOR: Hari ini adalah ulang tahun Dita. Dita memakai baju baru. Teman-teman Dita memakai Baju Baru juga Orang tua Dita sangat Senang sekali Bapak Dita meminta doa agar Dita selalu diberikan kesehatan dan panjang umur. Dita meniup lilin, seraya teman-teman bernyanyi lagu “Selamat Ulang Tahun” Sekarang giliranmu untuk menceritakan kapan ulang tahun kamu?</p>

NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
7	<p>URAIAN MATERI RAGAM PERISTIWA (2) Terdapat gambar anak laki-laki dan perempuan dalam ukuran kecil (icon) siswa mengklik salah satu berdasarkan jenis kelaminnya, setelah di klik gambar membesar 1/3 dari ukuran layar, selanjutnya ada kolom yang harus diisi siswa dan ketika di enter muncul di layar.</p>		<p>MUSIK BACKGROUND MUSIK BUTTON</p> <p>NARATOR: Masukan nama, tanggal lahir, hari lahir, nama ayah, dan nama ibu kamu pada kolom yang sudah disediakan.</p>
8	<p>URAIAN MATERI RAGAM PERISTIWA (3)</p> <p>Setelah siswa mengisi lengkap, selanjutnya klik Ulang Tahunku dan tampil utuh dengan identitas yang telah diisi tadi Terdapat navigasi LANJUTKAN</p> <p>Seperti contoh →</p>		<p>MUSIK BACKGROUND MUSIK BUTTON</p> <p>NARATOR :</p> <p>Ya hari kelahiranmu adalah hari ulang tahunmu. Selamat merayakan ulang tahun ya, bagi yang merayakan. Bagi yang belum sabar ya menunggu hari ulang tahunnya.</p> <p>Lanjutkan pelajaranmu.</p>
10	<p>URAIAN MATERI RAGAM PERISTIWA (5)</p>		<p>NARATOR Ayo Adik-adik sekarang lengkapi puisi berikut ini dengan kata yang ada di sebelah kanan, sehingga kalimat yang ada dalam puisi tersebut menjadi utuh.</p>

NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
	<p>Animasi : Mulut Dita berkecap-kecap sedang baca puisi.</p> <p>Siswa memasukan kata-kata yang ada di bagian bawah pada kalimat puisi yang kosong. Jika tidak cocok ada respon (X) dengan warna kuning dan Jika benar, kata tersebut masuk ke dalam kalimat puisi menjadi permanen.</p>	 <p>BAJU BARU LIHATLAH TEMAN, BAJUKU BARU BERWARNA BIRU, HADIAH DARI..... PADA HARI ULANG</p> <p>BERHIAS RENDA DI SANA-SINI BERLENGAN PANJANG INDAH.....</p> <p>TIDAKKAH KAMU LIHAT TEMAN AKU MENJADI MENAWAN DAN BERSYUKUR KEPADA</p> <p>TUHAN IBUKU SANGAT</p> <p>TAHUNKU SEKALI</p> <p>LANJUTKAN KEMBALI</p>	<p>Selamat mencoba ya...</p> <p>SOUND EFFECT YANG SESUAI BILA SALAH DAN BENAR</p>
11	<p>RESPON JAWABAN LENGKAP</p>	<p>KALIAN SUDAH MENGISI DENGAN BENAR, SELAMAT...</p>	<p>SOUND EFFECT YANG SESUAI</p>
13	<p>URAIAN MATERI RAGAM PERISTIWA (6)</p> <p>Menyimak cerita. Kerbau dan Buaya Dalam bentuk animasi : Pada suatu hari pohon tua dekat rawa tumbang karena termakan usia. Menimpa buaya naas yang sedang ke tepi rawa</p>		<p>NARATOR :</p> <p>Pada suatu hari pohon tua dekat rawa tumbang karena termakan usia. Menimpa buaya naas yang sedang ke tepi rawa mencari makan. Tak lama datang lah seekor kerbau. Kerbau merasa kasihan melihat buaya meronta-ronta kesakitan. Kemudian buaya berusaha menolong dengan cara mengangkat pohon dengan tanduknya. Akhirnya buaya dapat menyelamatkan diri. Tapi dasar buaya tak tahu diuntung, setelah menyelamatkan diri lalu menggigit kerbau yang telah menolongnya. Kerbau pun meronta kesakitan. Pribahasa yang cocok untuk cerita ini adalah “Air</p>

NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
	<p>mencari makan. Tak lama datang lah seekor kerbau. Kerbau merasa kasihan melihat buaya meronta-ronta kesakitan. Kemudian buaya berusaha menolong dengan cara mengangkat pohon dengan tanduknya. Akhirnya buaya dapat menyelamatkan diri. Tapi dasar buaya tak tahu diuntung, setelah menyelamatkan diri lalu menggigit kerbau yang telah menolongnya. Kerbau pun meronta kesakitan.</p>		<p>Susu dibalas dengan air tuba” yaitu Kebaikan yang kita lakukan dibalas dengan kejahatan. Semoga ini tidak terjadi pada diri adik-adik sekalian. Balaslah kebaikan dengan kebaikan yang berlipat ganda, bukan dengan kejahatan.</p>
15	<p>URAIAN MATERI BUDI PEKERTI YANG BAIK (1)</p> <p>Menyimak cerita. “Katak Ingin Terbang” dalam bentuk animasi.</p> <p>Alkisah seekor katak sedang memperhatikan burung gagak terbang dengan bebas dan leluasa di</p>		<p>NARATOR</p> <p>Anak-anak berikut adalah kisah perbuatan baik yang dilakukan oleh burung gagak yang mengajak katak untuk terbang mengarungi langit biru. Ingin tahu ceritanya berikut simak baik-baik cerita tentang “Katak Ingin Terbang”.</p> <p>Alkisah seekor katak sedang memperhatikan burung gagak terbang dengan bebas dan leluasa di atas langit biru. Katak ingin terbang bebas seperti burung. Lalu katak meminta bantuan kepada burung gelatik untuk mengajaknya terbang. Tapi gelatik menolak karena tubuhnya terlalu kecil. Lalu meminta kepada merpati, malah ditertawakan. Akhirnya katak meminta kepada Burung Gagak.</p>



NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
	<p>atas langit biru. Katak ingin terbang bebas seperti burung. Lalu katak meminta bantuan kepada burung gelatik untuk mengajaknya terbang. Tapi gelatik menolak karena tubuhnya terlalu kecil. Lalu meminta kepada merpati, malah ditertawakan. Akhirnya katak meminta kepada Burung Gagak. Karena kasihan akhirnya burung gagak menyanggupi dan mengajar katak terbang. Akhirnya terbanglah gagak bersama katak di punggungnya. Tapi karena ceroboh, pegangan katak tidak seimbang, sehingga katak jatuh dan tewas.</p>		<p>Karena kasihan akhirnya burung gagak menyanggupi dan mengajar katak terbang. Akhirnya terbanglah gagak bersama katak di punggungnya. Tapi karena ceroboh, pegangan katak tidak seimbang, sehingga katak jatuh dan tewas. Jadi adik-adik. Hikmah dibalik cerita tadi adalah kita harus saling tolong-menolong terhadap sesama makhluk tuhan di muka bumi ini, agar kita ditolong oleh tuhan bila mendapat kesusahan.</p> <p>:</p>
16	<p>URAIAN MATERI BUDI PEKERTI YANG BAIK (2)</p> <p>Menyimak cerita. Budi pekerti yang baik.</p>	<p>GAMBAR</p> 	<p>NARATOR :</p> <p>Anak-anak, kita harus memiliki budi pekerti yang baik, agar kita disenangi oleh semua orang. Berikut adalah contoh budi pekerti yang baik.</p>



NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
17	<p>Ketika siswa mengarahkan pointernya pada GB.No-1</p> <p>Ketika siswa mengarahkan pointernya pada GB.No-2</p> <p>Ketika siswa mengarahkan pointernya pada GB.No-3</p>	 <div data-bbox="821 248 1169 347" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Membantu orangtua berjualan</div>  <div data-bbox="821 386 1169 485" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Menyapu membersihkan halaman</div>  <div data-bbox="821 532 1169 631" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Berkumur setelah selesai makan</div>	<p>NARATOR : Ya contoh budi pekerti yang baik adalah membantu orang tua berjualan</p> <p>NARATOR : Contoh lain budi pekerti yang baik adalah menyapu membersihkan halaman yang kotor</p> <p>NARATOR : Ya Budi sedang berkumur setelah habis makan, itu juga merupakan kebiasaan yang baik.</p>
18	<p>Ketika siswa mengarahkan pointernya pada GB.No-4</p> <p>Ketika siswa mengarahkan pointernya pada GB.No-5</p> <p>Ketika siswa mengarahkan pointernya pada GB.No-6</p>	 <div data-bbox="833 735 1199 914" style="border: 1px solid black; height: 110px;"></div>  <div data-bbox="833 938 1199 1117" style="border: 1px solid black; height: 110px;"></div>  <div data-bbox="833 1149 1199 1320" style="border: 1px solid black; height: 105px;"></div>	<p>NARATOR : Coba kamu isi dalam kotak yang tersedia di sebelah kanan gambar. Perbuatan baik apakah yang dilakukan Siti pada gambar tersebut?</p> <p>NARATOR : Coba kamu isi dalam kotak yang tersedia di sebelah kanan gambar. Perbuatan baik apakah yang dilakukan Budi pada gambar tersebut?</p> <p>NARATOR : Coba kamu isi dalam kotak yang tersedia di sebelah kanan gambar. Perbuatan baik apakah yang dilakukan Anton pada gambar tersebut?</p>


NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
19	<p>URAIAN MATERI KEBIASAAN YANG BAIK DAN BURUK (1)</p> <p>Cerita pendek Perlunya Makan Pagi (sarapan). Bu guru bercerita di depan kelas tentang perlunya makan pagi. Makan pagi perlu dilakukan agar tubuh memiliki kekuatan untuk beraktivitas seperti: belajar, bekerja, berjalan, dll. Bila tidak sarapan pagi, tubuh kita akan lemes, dan tidak bertenaga untuk melakukan kegiatan. Untuk itu sebaiknya perlu makan pagi sebelum berangkat ke sekolah atau melakukan aktivitas lainnya.</p>	<p>GAMBAR</p> <p>Anak berseragam SD sedang melakukan sarapan pagi bersama keluarganya di ruang makan.</p>	<p>NARATOR :</p> <p>Adik-adik pernahkah kamu tidak makan pagi sebelum ke sekolah? Apa yang kamu rasakan?</p> <p>Ya benar, berikut akan ibu ceritakan kebiasaan baik yang harus kamu lakukan, yaitu makan pagi atau sarapan pagi.</p> <p>Bu guru bercerita di depan kelas tentang perlunya makan pagi. Makan pagi perlu dilakukan agar tubuh memiliki kekuatan untuk beraktivitas seperti: belajar, bekerja, berjalan, dll. Bila tidak sarapan pagi, tubuh kita akan lemes, dan tidak bertenaga untuk melakukan kegiatan. Untuk itu sebaiknya perlu makan pagi sebelum berangkat ke sekolah atau melakukan aktivitas lainnya.</p>



NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
20	<p>KEBIASAAN YANG BAIK DAN BURUK (2)</p> <p>Respon-respon (ket. Gambar) tersebut muncul ketika siswa menggerakkan atau mengklik pada setiap gambar</p> <p>(Mouse over atau Mouse Klik)</p>	 <p>Andi sakit gigi, karena tidak rajin menggosok gigi.</p>  <p>Membeli jajanan di kaki lima</p>	<p>NARATOR :</p> <p>Adik-adik berikut adalah contoh kebiasaan yang tidak baik (buruk) yang dilakukan Andi, yaitu tidak suka menggosok gigi, sehingga terkena sakit gigi. Oleh karena itu adik-adik harus rajin menggosok gigi, sehabis makan, bangun tidur, dan sebelum tidur</p> <p>Contoh lain dari kebiasaan yang buruk yaitu suka membeli jajanan sembarangan di tempat-tempat yang kurang bersih. Hal ini akan mengakibatkan sakit perut, muntaber, dan mual-mual karena bakteri. Oleh karena itu adik-adik harus membeli jajanan di tempat-tempat yang bersih dan terlindung dari bakteri.</p>
21	<p>LANJUTAN KEBIASAAN YANG BAIK DAN BURUK (3)</p> <p>Respon-respon Gambar animasi akan muncul ketika siswa menggerakkan atau mengklik pada setiap gambar</p> <p>(Mouse over atau Mouse Klik)</p>	 <p>Tedi selalu mengantuk di kelas, karena tidur terlalu malam (begadang)</p>  <p>Dita sedang membaca buku di taman</p>  <p>Iwan dan teman-temannya sedang melakukan kerja bakti kebersihan</p>	<p>NARATOR :</p> <p>Adik-adik. Mengantuk di kelas adalah contoh kebiasaan yang buruk. Oleh karena itu biasakan tidur tidak terlalu malam agar tidak mengantuk di kelas pada saat belajar.</p> <p>NARATOR :</p> <p>Nah Adik-adik berikut adalah contoh kebiasaan yang baik, yaitu belajar membaca setiap ada waktu senggang agar menjadi anak yang pandai.</p> <p>NARATOR :</p> <p>Contoh lain dari kebiasaan yang baik, yaitu melakukan kebersihan lingkungan di sekitar rumah agar bersih dan sehat. Jadi adik-adik biasakan melakukan kebersihan baik di rumah maupun di sekolah agar selalu bersih dan sehat.</p>


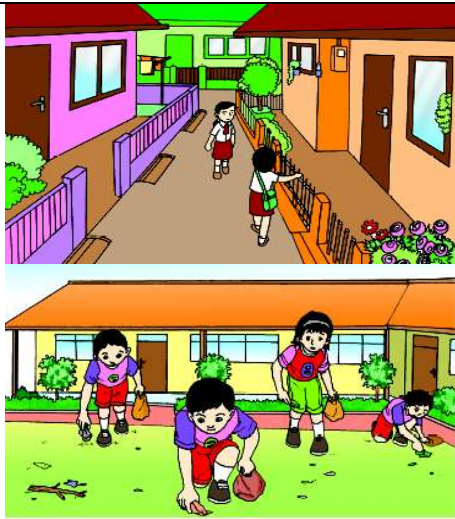
NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
22	<p>URAIAN MATERI KEBERSIHAN PANGKAL KESEHATAN (1) Seorang presenter berdiri menghadap layar memberikan pengantar. Latar berisi full animasi lingkungan yang bersih dan sehat.</p>	<p>GAMBAR Lingkungan bersih dan sehat</p> 	<p>PRESESNTER Adik-adik pelajaran kali ini kita akan membahas tentang “Kebersihan Pangkal Kesehatan”. Coba kamu perhatikan lingkungan ini bersih dan nyaman bukan?. Ya lingkungan yang bersih akan berdampak baik pada kesehatan kita.</p>
24	<p>URAIAN MATERI KEBERSIHAN PANGKAL KESEHATAN (2) Animasi (full animasi): Budi sedang menggosok gigi di kamar mandi</p>	 	<p>MUSIK BAKGROUND</p> <p>NARATOR : Adik adik coba Anda ceritakan kembali gambar berikut ini ke dalam kotak yang tersedia, secara singkat dan jelas</p>


NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
26	<p>URAIAN MATERI KEBERSIHAN PANGKAL KESEHATAN (3)</p> <p>Ketika klik Operasi semut maka muncul feedback. Jawaban Anda Tepat Sekali, silahkan klik tombol melanjutkan. Dan Jika di klik Melakukan 3 M, muncul feedback jawaban kamu kurang tepat. Silahkan mengamati kembali gambar berikut.</p>	 <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div data-bbox="604 574 856 636" style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Melakukan 3 M</div> <div data-bbox="919 574 1171 636" style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Operasi Semut</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div data-bbox="617 714 785 776" style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Kembali</div> <div data-bbox="974 714 1163 776" style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Lanjutkan</div> </div>	<p>NARATOR : Adik-adik coba perhatikan gambar berikut, lalu coba Anda klik pilihan di bawah gambar tersebut, mana yang paling cocok dengan gambar yang kamu lihat pada tayangan berikut ini.</p> <p>SOUND BUTTON</p>
27	<p>URAIAN MATERI KEBERSIHAN PANGKAL KESEHATAN (4)</p> <p>Ketika klik Operasi semut maka muncul feedback. Jawaban Anda Tepat Sekali, silahkan klik tombol melanjutkan. Dan Jika di klik Melakukan 3 M, muncul feedback jawaban kamu kurang tepat. Silahkan mengamati</p>	 <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div data-bbox="596 1273 869 1334" style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Melakukan 3 M</div> <div data-bbox="903 1273 1197 1334" style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Membuat Bak Air</div> </div>	<p>NARATOR : Coba kalian amati gambar ini, kegiatan apakah yang dilakukan pak Budi tersebut. Klik tombol di bawah gambar tersebut.</p> <p>SOUND BUTTON</p>


NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
	kembali gambar berikut..		
28	<p>URAIAN MATERI MANFAAT TEMPAT UMUM (1)</p> <p>Siswa mengetikkan pesan yang tepat pada papan nama tersebut.</p> <p>Sebagian objek ada yang bergerak (animasi)</p> <p>Jawaban : Jagalah Kebersihan Tempat Umum</p>	 <p data-bbox="611 740 791 802">berikutnya</p> <p data-bbox="957 740 1199 802">Lihat jawaban</p>	<p>NARATOR :</p> <p>Sekarang waktunya kalian belajar menulis kalimat. Buatlah kalimat pada papan nama yang kosong, sesuaikan dengan gambar yang ada di terminal bus.</p> <p>SOUND SUASANA TERMINAL</p> <p>SOUND BUTTON</p>
	<p>URAIAN MATERI MANFAAT TEMPAT UMUM (2)</p> <p>Siswa mengetikkan pesan yang tepat pada papan nama tersebut.</p> <p>Sebagian objek ada yang bergerak (animasi)</p> <p>Jawaban : Bermain Bola di Lapangan Bola</p>	 <p data-bbox="611 1328 791 1390">berikutnya</p> <p data-bbox="957 1328 1199 1390">Lihat jawaban</p>	<p>NARATOR :</p> <p>Nah berikutnya coba kamu tuliskan kembali kalimat yang cocok pada papan nama yang kosong, sesuaikan dengan gambar yang ada di layar monitor kamu.</p> <p>SOUND SUASANA TERMINAL</p> <p>SOUND BUTTON</p>



NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
	<p>URAIAN MATERI MANFAAT TEMPAT UMUM (3)</p> <p>Full Animasi : Ditampilkan animasi Budi yang sedang sakit. Kemudian oleh bapak dan ibunya di bawa ke Rumah Sakit. Budi di rawat di rumah sakit dengan diberikan infus di tangan kanannya.</p>		<p>NARATOR : Simaklah cerita berikut ini.</p> <p>MUSIK INSTRUMEN</p>
		<p>APA KESIMPULAN DARI CERITA TERSEBUT? A. MANFAAT RUMAH SAKIT B. BILA SAKIT HARUS KE DUKUN C. KERIBUTAN DI RUMAH SAKIT</p>	<p>NARATOR : Coba kamu berikan jawaban. Apa kesimpulan dari cerita tadi?</p>
<p>Jika menjawab A, maka responya...</p>		<p>TEPAT SEKALI...MANFAAT RUMAH SAKIT ADALAH UNTUK MERAWAT ORANG YANG SAKIT AGAR MENJADI SEHAT KEMBALI</p>	<p>SOUND EFFECT</p>
<p>Jika jawab B, maka responnya....</p>		<p>JAWABANMU TIDAK TEPAT.....BILA SAKIT SEBAIKNYA KE RUMAH SAKIT JANGAN KE DUKUN</p>	<p>SOUND EFFECT</p>
<p>Jika jawaban C, maka responya...</p>		<p>JAWABANMU KURANG TEPAT.INTI DARI CERITA TADI BUKAN KERIBUTAN DI RUMAH SAKIT</p>	<p>SOUND EFFECT</p>





NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
	<p>URAIAN KESIMPULAN Presenter berdiri menghadap layar memberikan kesimpulan dari seluruh materi yang disampaikan. Latar berisi animasi: Suasana Pesta ulang tahun</p>		<p>NARATOR : Jadi dari uraian tadi dapat disimpulkan bahwa kamu harus mampu membaca, memahami isi bacaan, melengkapi puisi dengan kata yang tepat berkenaan dengan ragam peristiwa seperti: suasana ulang tahun, cerita kerbau & buaya, dan puisi baju baru.</p>
	<p>URAIAN KESIMPULAN Presenter berdiri menghadap layar memberikan kesimpulan dari uraian materi yang disampaikan. Latar berisi animasi: anak yang sedang menyapu halaman dan menolong orang yang tertabrak mobil</p>		<p>NARATOR : Adik-adik dari uraian tadi dapat disimpulkan bahwa kamu diharapkan mampu membaca untuk memahami isi, menangkap isi cerita, dan menyusun kalimat yang diikat oleh tema budi pekerti yang baik diantaranya yaitu: membantu orang tua, menolong orang yang memerlukan pertolongan, dan melakukan kegiatan kebersihan diri dan lingkungan.</p>

NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
	<p>URAIAN KESIMPULAN Presenter berdiri menghadap layar memberikan kesimpulan dari uraian materi yang disampaikan. Latar berisi animasi: anak yang sedang sarapan pagi, menggosok gigi, dan anak yang sedang sakit gigi</p>	<p>GAMBAR Anak yang sedang sarapan pagi, menggosok gigi, membaca buku, sakit gigi, dan jajan sembarangan</p> 	<p>NARATOR : Adik-adik dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa adik-adik diharapkan mampu mendengarkan untuk menangkap isi cerita, dan membaca untuk memahami makna bacaan yang berkenaan dengan kebiasaan yang baik seperti membiasakan sarapan pagi, menggosok gigi, dan belajar membaca setiap ada waktu luang, sementara yang termasuk kebiasaan buruk yaitu: jajan sembarangan dan suka mengantuk di kelas.</p>
	<p>URAIAN KESIMPULAN Presenter berdiri menghadap layar memberikan kesimpulan dari uraian materi yang disampaikan. Latar berisi animasi: lingkungan yang bersih dan sehat, melakukan 3M, dan operasi semut</p>		<p>NARATOR : Adik-adik dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa adik-adik diharapkan mampu berbicara tentang cara melakukan sesuatu, mendengarkan petunjuk cara melakukan 3 M yang dikemas dalam topik kebersihan pangkal kesehatan.</p>

NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
	<p>URAIAN KESIMPULAN Presenter berdiri menghadap layar memberikan kesimpulan dari uraian materi yang disampaikan. Latar berisi animasi: anak yang sedang dirawat di Rumah Sakit, suasana terminal bus, dan permainan sepak bola di lapangan bola</p>		<p>NARATOR : Adik-adik dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa adik-adik diharapkan mampu membaca intensif untuk memahami isi bacaan, memberikan tanggapan, dan menuliskan kalimat yang tepat berdasarkan isi cerita yang diikat dalam tema Manfaat Tempat Umum seperti: terminal bus, rumah sakit, dan lapangan bola.</p>
	<p>URAIAN LATIHAN</p>	<p>1. Berdasarkan Cerita “Kerbau dan Buaya”. Kepada siapakah buaya meminta pertolongan? a. Burung Gagak b. Kerbau c. Katak</p>	<p>SOUND: Instrumental</p>
		<p>2. Katak dapat terbang ke langit biru dengan</p>	<p>SOUND: Instrumental</p>

NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
		bantuan? a. Burung Gelatik b. Burung Merpati c. Burung Gagak	
		3. Manakah yang termasuk kebiasaan baik a. Mengantuk di kelas (GAMBAR) b. Membaca Buku (GAMBAR) c. Jajan Sembarangan (GAMBAR)	SOUND: Instrumental
		4. Apa yang sedang Dita lakukan?  a. Bermain di halaman b. Membaca Buku c. Membereskan tempat tidur	SOUND: Instrumental
		5. Bacaan <p style="text-align: center;">Keluarga Mina</p> <p>Pak Dani adalah penduduk Desa Seda. Ia hidup berbahagia bersama keluarganya. Istri Pak Dani bernama Aini, tetapi tetangganya memanggilnya dengan nama Bu Dani.</p> <p>Pak Dani memiliki dua orang anak. Anak yang sulung bernama Mina dan yang bungsu bernama Nana. Bu Dani adalah ibu yang baik. Ia sangat menyayangi kedua anaknya. Mina seorang anak perempuan yang cantik, ia berambut hitam, berhidung mancung , dan lemah lembut tutur katanya. Nana adalah anak laki-laki yang cerdas, tetapi sangat manja.</p>	SOUND: Instrumental

NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
		a. Anak Pak kasim sudah kelas tiga. b. Anak Pak kasim sudah kelas tiga. c. Anak Pak Kasim sudah kelas tiga. d. Anak pak Kasim sudah kelas tiga.	
		8. Berikut adalah anak-anak sedang melakukan:  a. Melakukan 3 M b. Melakukan Operasi Semut c. Melakukan Olah Raga	SOUND: Instrumental
		9. Pak Budi sedang melakukan.....  a. Melakukan 3 M b. Melakukan Operasi Semut c. Melakukan Olah Raga	SOUND: Instrumental
		10. Manakah gambar di bawah ini yang termasuk ke dalam tempat umum	SOUND: Instrumental

NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
		<p>a.</p>  <p>b.</p>  <p>c.</p> 	
	<p>KELUAR Animasi dan gambar yang menarik.</p>	<p>APAKAH KAMU MAU MENGAKHIRI PROGRAM?</p>  <p>YA TIDAK</p>	<p>MUSIK INSTRUMEN</p>
14	<p>RESPON JAWABAN LENGKAP</p>	<p>ADIK-ADIK TELAH MENJAWAB SOAL LATIHAN DENGAN BENAR, SELAMAT</p>	<p>SOUND EFFECT YANG SESUAI</p>

NO	DESKRIPSI	VISUAL	AUDIO
		SEMOGA SUKSES SELALU..	

Penulis Storyboard : Dr. Rusman, M.Pd.
Email : rose_5572@upi.edu
Website : <http://rusmantp.wordpress.com>