

Prinsip-prinsip Pengajaran Berprograma

Belajar melalui langkah pendek/ Unit

Aktivitas tinggi

Umpan Balik

Maju Berkelanjutan

Belajar Individual



1. Belajar melalui langkah pendek

- Materi terdiri dari unit terkecil.
Unit → satu kesatuan bulat yang berarti
- Setiap unit harus dipelajari tuntas/*mastery learning*
- Adanya tes dalam setiap unit, untuk mengetahui ketuntasan materi
- Kesesuaian waktu dengan materi

2. Belajar dengan aktivitas tinggi

- Aktivitas tinggi digambarkan dengan banyak kegiatan dalam berfikir
- Rangsangan dalam belajar
- Apersepsi
- Bahasa harus menarik/respon dari siswa dengan membuat perhatian
- Ilustrasi yang meningkatkan motivasi
- Buat pertanyaan/tugas yang berhubungan dengan topik untuk meningkatkan respon



3. Belajar dengan memperoleh Umpan Balik

- Umpan balik dalam Pengajaran berprograma melalui
 1. Jawaban → diberi alasan/penjelasan
 2. Komentar → berupa *reinforcement* (*reward dan punishment*)
 3. Temuan-temuan → yang dikerjakan oleh peserta didik

4. Belajar dengan Maju Berkelanjutan

- Tujuan ditetapkan untuk mengubah kognitif secara spesifik
- Materi yang disajikan :
sederhana → kompleks



5. Belajar Individual

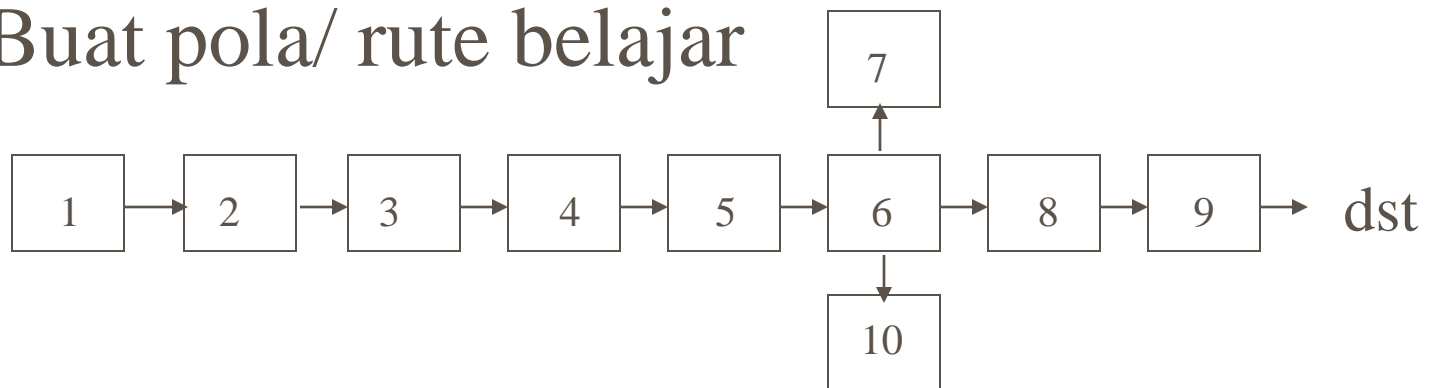
- Bahan ajar yang diberikan harus mampu mewakili guru. Misalnya pada saat mengajar guru harus memberikan contoh/ilustrasi, penguatan, respon, bahkan motivasi.
- Dalam pengajaran berprograma siswa diharapkan mampu memahami materi tanpa disampaikan oleh guru

Jadi Dalam setiap bingkai pada Pengajaran berprograma harus memuat tiga (3) unsur:

1. Informasi dan Ilustrasi/contoh
2. Pertanyaan/Latihan/tugas
3. Respon siswa

Prosedur Penyusunan Pengajaran Berprograma

1. Telaah GBPP
2. Rumuskan tujuan/ kompetensi
3. Susun sistematika bahan ajar
4. Menentukan tipe: Branching or Linear
5. Menentukan Materi
6. Buat pola/ rute belajar



Format Bahan Belajar



1. Identitas mata pelajaran

- Nama mata pelajaran
- Tujuan
- Materi
- Jumlah Bingkai
- Petunjuk Penggunaan

2. Sajian Bahan Ajar

- Pendahuluan
- Uraian bahan/materi
- Tugas/latihan
- Rangkuman
- Tes
- Kunci Jawaban

3. Daftar Pustaka