

TEORI SIKAP

A. Definisi

1. Sikap merupakan suatu *kecenderungan* utk secara konsisten memberikan tanggapan **menyenangkan** atau **tdk menyenangkan** thd suatu objek, kecenderungan ini merupakan *hasil belajar*, bukan pembawaan/ke- turunan (Ajzen dan Fishben, 1970)
2. Sikap sebagai suatu *pendapat* disertai *perasaan* yg menentukan tindakan thd suatu objek (Triandis, 1971)

B. Komponen Sikap

- a. Kognitif → aspek pengetahuan ttg objek
- b. Afektif → perasaan (+) atau (-) yang berkaitan dg pengetahuan yang dimiliki
- c. Tingkah laku → perwujudan dlm bentuk tindakan thd suatu objek

Misalnya : Sikap (+) thd ALB → sikap mengerti, menerima, menghargai, dan memperlakukan ALB secara wajar.

C. Mengubah Sikap

Pendekatan utk memperbaiki sikap thd alb :

1. Pendekatan ***komunikasi persuasif*** → dengan pemberian informasi ttg alb disertai dg ajakan, himbauan, anjuran bersikap positif.
2. Pendekatan ***kontak pribadi*** → orang normal diajak bergaul, bermain, belajar bersama alb.

3. Pendekatan *bermain peran* → orang normal diajak merasakan atau mengalami sbg orang cacat, dg berperan sbg tunanetra, tunarungu, dsb.

D. Penyusunan Skala Sikap

1. Langkah-langkah (Skala Likert)

- a. Memahami makna sikap
- b. Menentukan objek sikap
- c. Menganalisis objek sikap
- d. Menyusun kisi-kisi skala sikap
- e. Menyusun pernyataan arah sikap
- f. Menimbang-nimbang pernyataan sikap
- g. Uji coba skala sementara
- h. Menganalisis setiap pernyataan utk menentukan nilai 0 – 1 – 2 – 3 – 4
- i. Menganalisis daya beda setiap pernyataan positif dari yg negatif.

Contoh : Layanan bimbingan menambah beban guru (-)

Responden menilai pernyataan sikap dg memilih alternatif sbb :

1. Sangat setuju (SS)
2. Setuju (S)
3. Tidak tahu (TT)
4. Tidak setuju (TS)
5. Sangat tidak setuju (STS)

Nilainya :

Arah dari pernyataan	SS	S	TT	TS	STS
Positif (menyenangkan)	4	3	2	1	0
Negatif (tdk menyenangkan)	0	1	2	3	4

Untuk mengukur sikap telebih dahulu harus menentukan komponen-komponen dari objek tsb, meliputi :

- kognitif : pengetahuan ttg objek
- afektif : perasaan
- psikomotor : kecenderungan bertindak

Contoh :

KISI-KISI SIKAP