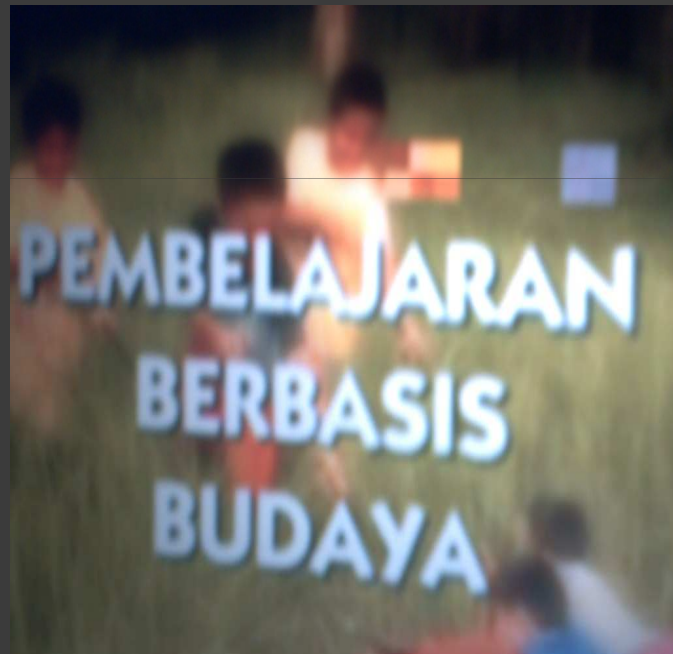


**MODEL  
PEMBELAJARAN IPA  
BERBASIS BUDAYA**

**PGSD BUMI SILIWANGI 2009**

# MODEL PEMBELAJARAN IPA



# FLUIDA

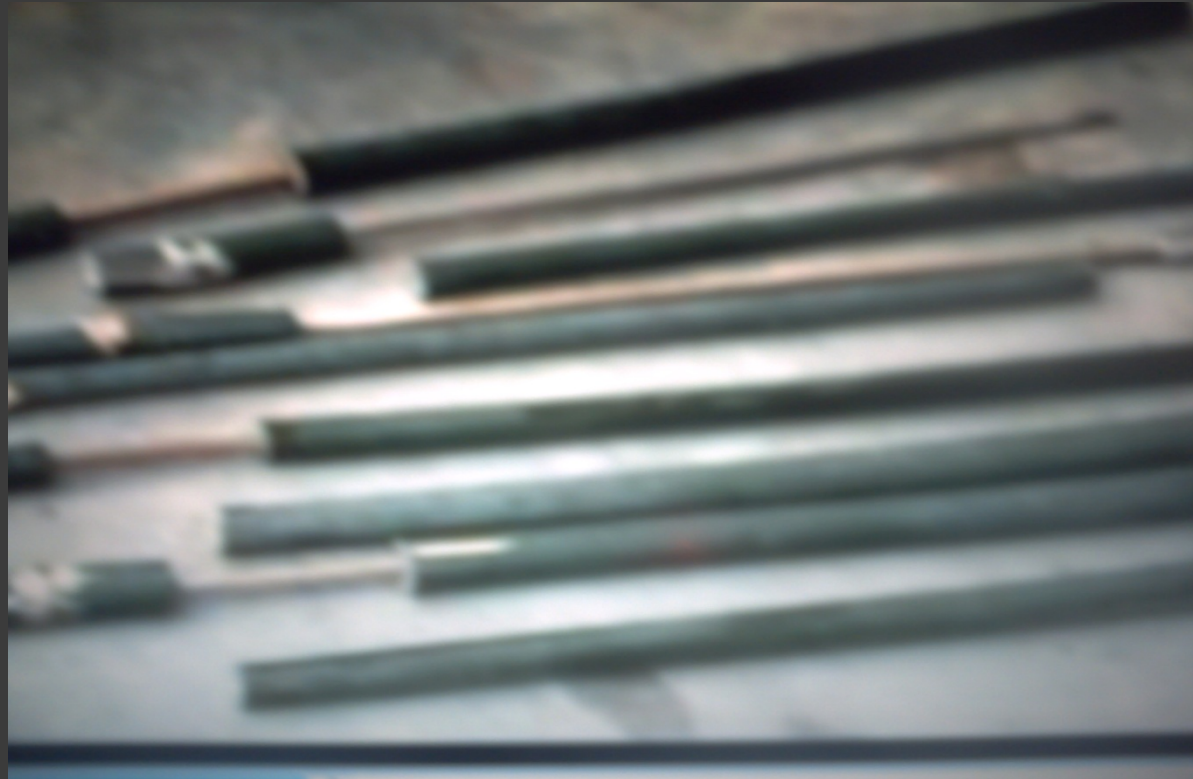
## ● KOMPETENSI :

1. Menjelaskan pengertian dan jenis fluida
2. Menerapkan fluida statis dalam kehidupan budaya sekitar dan kehidupan sehari-hari

# CONTOH KEGIATAN FLUIDA DALAM KEHDUPAN SEHARI-HARI

- ⦿ Permainan Bedil-bedilan
- ⦿ Kerja pompa ban kendaraan bermotor
- ⦿ Aliran air sungai dipegunungan
- ⦿ Alat pengungkit kendaraan

# BEDIL-BEDILAN



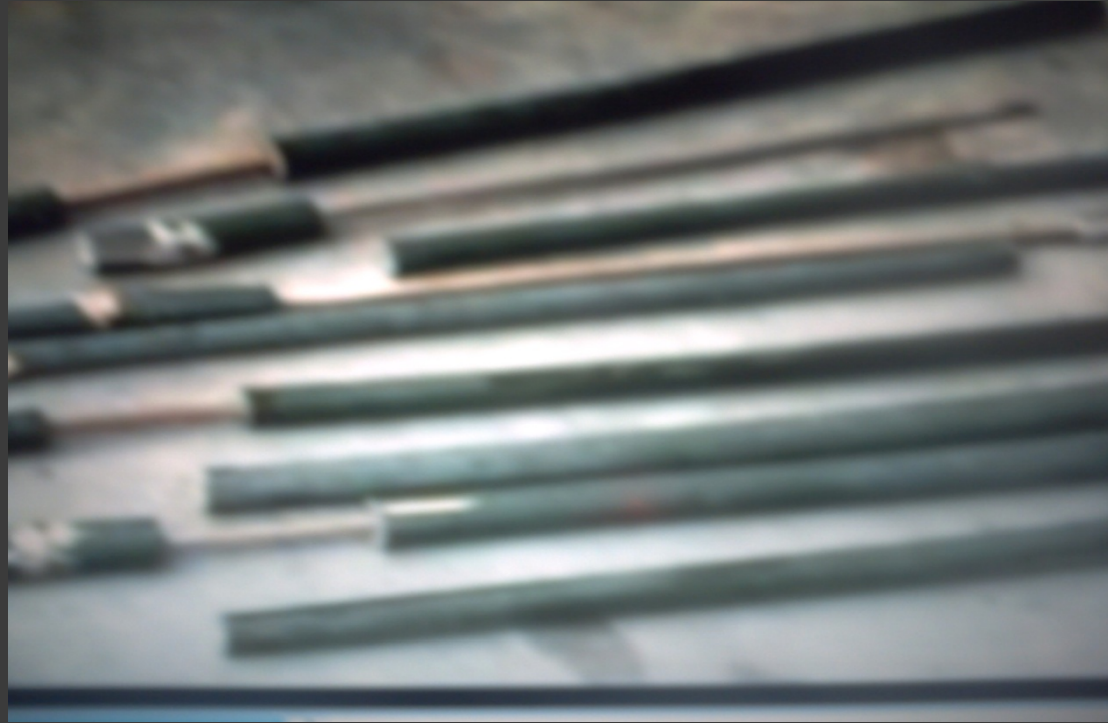
# POMPA BAN KENDARAAN





# ALAT PENGUNGKIT MOBIL





- ⦿ Bahan pembuatan bedil-bedilan
- ⦿ Hubungan permainan bedil-bedilan dengan hukum-hukum dalam pembelajaran IPA SD
- ⦿ Apa kaitannya permainan bedil-bedilan dengan fluida statis



# Bahan Bedil-bedilan

- Bambu (*Bambusa sp*)
- Dengan dua penampang yang berbeda
  - a. Penampang besar penampung air sebagai peluru
  - b. Penampang kecil sbg piston yang berfungsi sebagai penghisap air dan pendorong air

# HUKUM PASCAL DAN ARCHIMIDES

## **HUKUM PASCAL:**

**Tekanan yang diberikan  
terhadap zat cair/gas di dalam  
ruang tertutup akan diteruskan**

# RUMUS PASCAL

$$\frac{F_1}{A_1} = \frac{F_2}{A_2}$$

$F_1$  = gaya yang bekerja pada permukaan  $A_1$

$F_2$  = gaya yang bekerja pada permukaan  $A_2$

# HUKUM PASCAL DAN ARCHIMIDES

- Fluida merupakan kemampuan suatu zat untuk mengalir

**SELESAI**