

**Ruang Lingkup**  
**P K M - P K M I - K K T M**

***Oleh:***  
***Endy Suwondo***

**Disampaikan pada kegiatan**  
**Sharing dan Diskusi Bidang Penalaran**  
**Kampus ITS Sukolilo, Surabaya 28 Agustus 2008**

## PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

Merupakan program yang disediakan oleh Ditjen Dikti melalui DP2M bagi mahasiswa Diploma dan S1, untuk mengembangkan kemampuannya dalam bidang kegiatan penelitian, penerapan teknologi, kewirausahaan, pengabdian masyarakat, serta kemampuan dalam menulis artikel ilmiah yang dihasilkan dari kegiatan yang telah selesai dilaksanakan.

# JENIS PKM

Kreativitas kegiatan yang memerlukan pendanaan utk pelaksanaan

Perlu pengajuan usulan kegiatan untuk pembiayaan melalui penulisan proposal

Persetujuan pendanaan

Pelaksanaan Kegiatan

Laporan

PKMP

PKMT

PKMK

PKMM

Kreativitas dalam menuangkan hasil-hasil kegiatan dalam bentuk artikel ilmiah

Pengusul telah memiliki kegiatan (ilmiah) yang sudah selesai dilaksanakan

Hasil kegiatan ditulis dalam bentuk Artikel Ilmiah, lalu dikirim sbg usulan artikel

Pemberian hadiah

PKMI

## **USULAN KEGIATAN**

### **PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA**

**PKM Penelitian (PKMP)**

**PKM Penerapan Teknologi (PKMT)**

**PKM Kewirausahaan (PKMK)**

**PKM Pengabdian Masyarakat (PKMM)**

## **Kondisi / Persyaratan Umum PKM**

- **Mahasiswa program Diploma / Sarjana**
- **Masih aktif, terdaftar, tidak sedang terkena sanksi akademik**
- **Mahasiswa hanya dibenarkan mengikuti satu jenis kegiatan PKM / tahun**
- **Satu dosen pendamping – maksimum tiga kelompok pelaksana PKM / tahun (mulai usulan 2006)**

## Karakteristik PKMP

**Merupakan kreativitas yang inovatif dalam *menemukan hasil karya* melalui penelitian pada bidang profesi masing-masing**

- **Menemukan kebaruan**
- **Membuktikan suatu hipotesis**

## Karakteristik PKMT

- Merupakan kreativitas yang inovatif dalam *menciptakan suatu karya teknologi* (prototipe, model, peralatan, proses) yang dibutuhkan oleh suatu kelompok masyarakat (kelompok tani, industri kecil, pedagang, koperasi, kelompok produktif lain)
- PKMT mewajibkan mahasiswa bertukar pikiran dengan mitra, karena produk PKMT *merupakan solusi atas persoalan yang diprioritaskan mitra* (mitra sebagai entry point)
- Dasar Teknologi yang akan diterapkan sudah tersedia, bukan dicari melalui penelitian dalam program ini. Pendekatan : uji coba – kalibrasi – adaptasi teknologi

## Karakteristik PKMK

- Merupakan kreativitas penciptaan ketrampilan **berwirausaha dan berorientasi pada profit**
- Umumnya didahului oleh survai pasar, karena relevansinya yang tinggi terhadap terbukanya *peluang perolehan profit bagi pengusul (mahasiswa)*
- Mahasiswa pengusul bisa bermitra dengan kelompok masyarakat produktif, tapi kegiatan usaha **yang didanai adalah kegiatan usaha dari mahasiswa pengusul**
- **Ada perencanaan usaha.** Sebagian besar dana yang diajukan akan teralokasikan untuk operasional usaha  
⇒ sebagai modal usaha.
- **Tidak ada kegiatan penelitian**



## Karakteristik PKMM

- Merupakan kreativitas yang inovatif dalam melaksanakan ***program membantu masyarakat***
- Merupakan program yang mampu memberikan peningkatan kecerdasan, keterampilan, dan pengetahuan masyarakat seperti penataan dan perbaikan lingkungan, pelatihan keterampilan kelompok masyarakat, pengembangan kelembagaan masyarakat, penciptaan karya seni dan olah raga, dll.
- PKMM menuntut **ditetapkannya masyarakat sasaran** strategis dan persoalannya sebelum menyusun proposal.
- **Tidak ada kegiatan penelitian.** Pengetahuan atau teknologi yang akan digunakan dalam kegiatan pengabdian harus sudah dikenal dan dikuasai

# **PKMI**

**PKMI dimaksudkan untuk memacu kemampuan mahasiswa untuk menuangkan pemikiran dan hasil-hasil kegiatan ilmiah yang telah dilakukannya dalam bentuk sebuah artikel ilmiah yang mengacu kepada standar penulisan jurnal ilmiah**

**Sumber : karya mahasiswa dalam pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat (praktek lapang, KKN, PKM, magang, dll)**

## Perbedaan PKMI dengan KKTM (dulu LKTM)

**PKMI**  
(Program di  
bawah DP2M)



Merupakan artikel  
yang ditulis berdasarkan hasil  
dari kegiatan yang telah selesai  
dilaksanakan

**KKTM / LKTM**  
(Program Dit  
Akademik)



Merupakan artikel  
yang ditulis untuk menuangkan  
ide-ide / gagasan baru  
berdasarkan pustaka atau  
observasi dasar (bukan dari  
penelitian eksperimental)

## Kriteria Program Kreativitas Mahasiswa

NO.	KRITERIA	JENIS KEGIATAN				
		PKMP	PKMT	PKMK	PKMM	PKMI
1	Inti Kegiatan	Karya kreatif, inovatif dalam penelitian	Karya kreatif, inovatif dalam menciptakan karya teknologi	Karya kreatif, inovatif dalam membuka peluang usaha	Karya kreatif, inovatif dalam membantu masyarakat	Karya kreatif, dalam penulisan artikel ilmiah
2	Materi Kegiatan	Sesuai bidang ilmu, lintas bidang dianjurkan	Sesuai bidang ilmu, lintas bidang dianjurkan	Semua bidang ilmu atau yang relevan	Semua bidang ilmu atau yang relevan	Karya Kelompok yang telah dilaksanakan
3	Strata Pend	Diploma, S1	Diploma, S1	Diploma, S1	Diploma, Si	Diploma, S1
4	Jml Pengusul	3 - 5 orang	3 - 5 orang	3 - 5 orang	3 - 5 orang	3 - 5 orang
5	Jml Kel / Dosen Pendamping	Maksimum 3 kelompok	Maksimum 3 kelompok	Maksimum 3 kelompok	Maksimum 3 kelompok	—
6	Alokasi Biaya (Rp)	Biaya Maks. X.000.000	Biaya Maks. X.000.000	Biaya Maks. X.000.000	Biaya Maks. X.000.000	Hadiah Y.000.000
7	Bentuk Usulan	Usulan Kegiatan	Usulan Kegiatan	Usulan Kegiatan	Usulan Kegiatan	Artikel siap terbit

## Pengelompokan Bidang Ilmu PKM dan PKMI

1. Bidang **Kesehatan**, yang meliputi: Farmasi, Gizi, Kebidanan, Kedokteran, Kedokteran Gigi, Keperawatan, Kesehatan Masyarakat, Psikologi
2. Bidang **Pertanian**, yang meliputi: Kedokteran Hewan, Kehutanan, Kelautan, Perikanan, Pertanian, Peternakan, Teknologi Pertanian
3. Bidang **MIPA**, yang meliputi: Astronomi, Biologi, Geografi, Fisika, Kimia, Matematika
4. Bidang **Teknologi dan Rekayasa**, yang meliputi: Informatika, Teknik, Teknologi Pertanian
5. Bidang **Sosial Ekonomi**, yang meliputi : Agribisnis (Pertanian), Ekonomi, Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
6. Bidang **Humaniora**, yang meliputi : Agama, Bahasa, Budaya, Filsafat, Hukum, Sastra, Seni
7. Bidang **Pendidikan**, yang meliputi Program Studi Ilmu-Ilmu Pendidikan di bawah Fakultas Kependidikan

# Sistematika Penyusunan Proposal PKM

1. Judul Program
  2. Latar Belakang Masalah
  3. Perumusan Masalah
  4. Tujuan Program
  5. Luaran Yang Diharapkan
  6. Kegunaan Program
  7. - **Tinjauan Pustaka (untuk PKMP dan PKMT)**
    - **Gambaran Umum Rencana Usaha (ulasan mengenai hasil survai pasar atau survai kelayakan usaha untuk kegiatan kewirausahaan yang direncanakan dalam PKMK)**
    - **Gambaran Umum Masyarakat Sasaran (untuk PKMM)**
  8. **Metode Penelitian / Metode Pelaksanaan Program**
  9. Jadwal Kegiatan Program
  10. Nama dan Biodata Ketua serta Anggota Kelompok
  11. Nama dan Biodata Dosen Pendamping
  12. Biaya
  13. **Daftar Pustaka (untuk PKMP dan PKMT, optional utk PKMK-PKMM)**
- Lampiran bila ada

# Sistematika Laporan Akhir PKM

**LEMBAR IDENTITAS DAN PENGESAHAN**

**ABSTRAK**

**KATA PENGANTAR**

**I. PENDAHULUAN (Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Tujuan Program, Luaran Yang Diharapkan, Kegunaan Program)**

**II. TINJAUAN PUSTAKA (untuk PKMP dan PKMT), atau  
GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA (untuk PKMK), atau  
GAMBARAN UMUM MASYARAKAT SASARAN (untuk PKMM)**

**III. METODE PENDEKATAN PELAKSANAAN PROGRAM  
(bisa disesuaikan dengan bidang PKM)**

**IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

**V. KESIMPULAN DAN SARAN**

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN (bila perlu)**

# Sistematika Artikel PKMI / Ringkasan PKM untuk PIMNAS

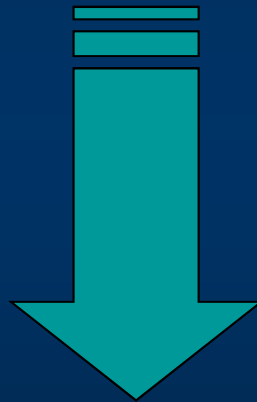
- Judul Program
- Nama-Nama Penulis
- Abstrak
- Kata Kunci
- Pendahuluan
- Metode Pendekatan / Metode Penelitian / Bahan dan Metode / . . . .
- Hasil
- Pembahasan
- Kesimpulan
- Ucapan Terima Kasih
- Daftar Pustaka
- Lampiran apabila perlu

atau digabung menjadi : Hasil dan Pembahasan



## KOMPETISI KARYA TULIS MAHASISWA (KKTM)

Ingin Menyusun Karya Tulis Ilmiah, tapi belum memiliki kegiatan yang sudah selesai dilaksanakan, baru memiliki IDE-IDE atau  
**GAGASAN**



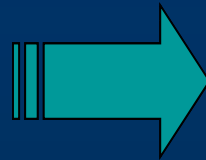
**MENULIS ARTIKEL KKTM**  
( penuangan IDE / GAGASAN )

## Sistematika Artikel KKTM

- Bagian Awal (halaman judul, lembar pengesahan, kata pengantar, daftar isi, ringkasan <2 hal)
- Bagian Inti (pendahuluan, telaah pustaka, metode penulisan, bagian pembahasan, kesimpulan dan saran)
- Bagian akhir (daftar pustaka, daftar riwayat hidup, lampiran lain)

## LATAR BELAKANG ??

- Stroke iskemik: salah satu penyakit berbahaya dan mahal pengobatannya
- Pengobatan dgn bahan alternatif alamiah yang murah dan bisa dipertanggung-jawabkan scr medis perlu dilakukan
- Sifat2 lintah menurut berbagai rujukan menunjukkan potensi sbg bahan alternatif pengobatan stroke iskemik
- Beberapa hasil penelitian dasar menunjukkan adanya bahan aktif dalam lintah yang mampu memberikan efek pengenceran darah
- Sumber melimpah



Merujuk pada berbagai pustaka, baik teori maupun hasil2 riset yang pernah dilakukan, ekstrak bahan aktif dalam lintah dapat diolah menjadi bahan utk pengobatan stroke iskemik yang murah namun dapat dipertanggungjawabkan secara medis. Ide ini menghasilkan gagasan mengembangkan obat stroke iskemik yg murah dan efektif berbahan dasar lintah



***Terima Kasih  
Jangan takut  
mengekspresikan ide***