

## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR ISI .....	ii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Cara Memecahkan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian .....	6
E. Manfaat Penelitian .....	7
F. Asumsi Penelitian .....	8
G. Hipotesis Penelitian .....	9
H. Metode Penelitian .....	9
BAB II BIMBINGAN MELALUI PERMAINAN	
A. Program Bimbingan dan Konseling.....	10
B. Bimbingan Melalui Permainan .....	13
C. Karakteristik Perkembangan Siswa SD Kelas 2.....	15
D. Tugas Perkembangan .....	19
E. Konsep Dasar Bermain .....	20
F. Konsep Dasar Permainan .....	27
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Penelitian .....	41
B. Desain Penelitian .....	41
C. Subjek Penelitian .....	42
D. Instrumen Penelitian .....	43
E. Proses Pelaksanaan Penelitian .....	44
F. Pengolahan dan Analisis Data.....	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian .....	46
1. Siklus Pertama .....	46
2. Siklus Kedua .....	49
3. Siklus Ketiga .....	53
B. Pembahasan .....	60
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	
A. Kesimpulan .....	68
B. Rekomendasi .....	69
DAFTAR PUSTAKA	

