

TAHAP PERKEMBANGAN BERMAIN

RUBIN, FEIN, VANDENBERG,
SMILANSKY

OLEH: EUIS KURNIATI

BERMAIN FUNGSIONAL

FUNCTIONAL PLAY

- Terjadi pada usia 1-2 tahun
- Bermain berupa kegiatan yang bersifat sederhana dan berulang-ulang
- Dilakukan dengan atau tanpa alat permainan

BANGUN MEMBANGUN

CONSTRUCTIVE PLAY

- Terlihat pada anak usia 3-6 tahun
- Anak membentuk sesuatu, menciptakan bangunan tertentu dengan alat mainan
- Contoh: membangun rumah dari balok kayu, lego, puzzel, dll

BERMAIN PURA-PURA (MAKE-BELIEVE PLAY)

- Dilakukan oleh anak usia 3-7 tahun
- Menirukan kegiatan orang yang pernah dijumpainya dalam kehidupan sehari-hari
- Melakukan peran yang imajinatif
- Memainkan peran tokoh yang dikenalnya melalui film atau dongeng
- Misal: Main rumah-rumahan, sekolah, polisi-penjahat

PERMAINAN DENGAN PERATURAN

GAMES WITH RULES

- Usia 6-11 Tahun
- Anak sudah memahami dan mematuhi aturan permainan