



KONTRIBUSI KOMPUTER TERHADAP PERKEMBANGAN ANAK

SOSIAL EMOSI

- Menyenangkan
- Anak tidak cepat bosan (suara, gambar, animasi)
- Merangsang minat untuk memecahkan masalah
- Membantu anak mengekspresikan kemampuannya secara kreatif
- Mengkomunikasikan pikiran dan perasaannya tanpa ada pembatasan



- 
- 
- Memperoleh kemudahan apabila menemukan masalah dalam menulis
 - Anak lebih dapat menulis dikomputer daripada menggunakan pensil
 - Mengetahui kesalahannya dalam menulis
 - Memberikan rasa berani mengambil sebuah tindakan kreatif oleh anak
 - Mengembangkan kemampuan pendengaran anak untuk menulis teks.
 - Dapat diintegrasikan kedalam kurikulum pengembangan bahasa anak



BAHASA

- Menstimulasi kemampuan berbahasa anak yang mengalami hambatan dalam mengucapkan kata-kata (Mc.Cormick, 1997).
- Memudahkan anak untuk bercerita dengan tampilan gambar yang ada (Warash, 1984)
- Penamaan kata-kata dan awal pengenalan kata (Smithy-Willis, Riley & Smith, 1982; Swiger & Campbell, 1981).
- Menulis sebanyak apapun yang mereka mau



MOTORIK

- Meningkatkan keterampilan motorik halus, motorik tangan anak
- Melatih otot jari (mengklik, mendrug mouse, mengetik).



KOGNITIF DAN KREATIVITAS



- **Mengembangkan kemampuan spasial dan geometris**
- Kemampuan berfikir kongkrit
- Menggunakan simbol
- Mengembangkan kemampuan memahami konsep bentuk, konsep posisi atas bawah, konsep bilangan, konsep ukuran,
- kemampuan membedakan, berfikir logis dan maju, berfikir lebih matang
- Memberdayakan kreativitas anak dalam memecahkan masalah
- Membuat pilihan atau keputusan, menyusun strategi dan mampu berfikir kritis



KONTRA

- Menghambat kreativitas dan kemampuan anak dalam bercakap-cakap
- Menghambat proses pengungkapan imajinasi anak
- Mengurangi kreativitas anak
- Anak ingin selalu ingin serba cepat
- Anak kurang sabar
- Menurunnya kemampuan berfikir anak
- Memunculkan perilaku agresivitas dan destruktif anak
- Kurang memiliki kesempatan bermain
- Mengurangi nuansa antar pribadi(sosial) dan toleransi
- Anak tumbuh egois



SIKAP, AFEKSI, DAN KEMAMPUAN DIRI ANAK

- Memotivasi belajar dan bermain anak
- Mengembangkan sikap tekun
- Belajar berkonsentrasi
- Tidak mudah menyerah
- Mengembangkan nilai kejujuran
- Belajar menerima kekalahan
- Sabar dan sportif



PRO KONTRA PENGGUNAAN KOMPUTER DALAM PENDIDIKAN ANAK

PRO

- Anak lebih mampu berfikir kongkrit dan menggunakan simbol
- Memperkaya pengalaman anak dengan manipulasinya secara teratur
- Memiliki kemampuan membedakan, berfikir logis dan maju, serta berfikir lebih matang.
- Meningkatkan kreativitas anak
- Merangsang pengembangan kemampuan berbahasa
- Merangsang kemampuan bekerjasama/sosialisasi

KONTRA

- Menghambat kreativitas dan kemampuan anak dalam bercakap-cakap
- Menghambat proses pengungkapan imajinasi anak
- Mengurangi kreativitas anak
- Anak ingin selalu ingin serba cepat
- Anak kurang sabar
- Menurunnya kemampuan berfikir anak
- Memunculkan perilaku agresivitas dan destruktif anak
- Kurang memiliki kesempatan bermain
- Mengurangi nuansa antar pribadi(sosial) dan toleransi
- Anak tumbuh egois



PRO

- Anak lebih mampu berfikir kongkrit dan menggunakan simbol
- Memperkaya pengalaman anak dengan manipulasinya secara teratur
- Memiliki kemampuan membedakan, berfikir logis dan maju, serta berfikir lebih matang.
- Meningkatkan kreativitas anak
- Merangsang pengembangan kemampuan berbahasa
- Merangsang kemampuan bekerjasama/sosialisasi

