

PENGANTAR SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN

Oleh:

Yooke Tjuparmah S. Komaruddin

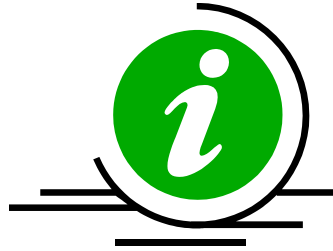
Perpustakaan

Universitas Pendidikan Indonesia

FUNGSI PERPUSTAKAAN



Edukasi



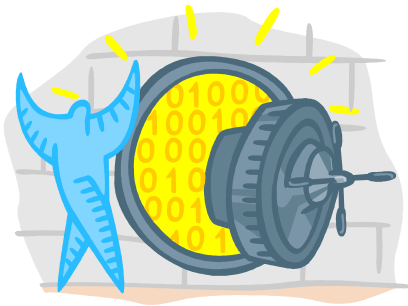
Informasi



Penelitian



Publikasi



Deposit



Interpretasi



Rekreasi

10 Masalah Pokok Perpustakaan

- Hadirnya *electronic paper*
- Model penerbitan baru
- Toko buku *on-line*
- *E-commerce*
- Televisi digital
- Lingkungan pembelajaran terpadu
- Universitas jarak jauh
- *Mobile communication*
- *Print-on-demand*
- *The threat of the unknown*

3 Komponen Manajemen Perpustakaan Berbasis Teknologi Informasi

- Pemberdayaan Sumber Daya (*Resources*)
- Pelayanan yang jempot bola (*Services*)
- Pemberdayaan Pengguna (*Users*)

Sifat *Software*

- ***OPEN SOURCE***
- *shareware*
- ***FREEWARE***

Nama Software

- *MICROSOFT OFFICE, OPEN OFFICE,, APACHE, UNIX, APPLE, ACROBAT READER, ADOBE PHOTOSHOP, ACDSEE, VISIO, TURBO PASCAL, PHP, ISIS, NCI, LINUX, COREL DRAW, AUTOCAD, INTERNET EXPLORER, MOZILLA-FIRE FOX, OPERA, DOWNLOAD MANAGER, GTKSEE, TOTAL COMMANDER, GIMP, DELPHI, VISUAL BASIC C++, VISUAL C++, VISUAL FORTAN C++BUILDER, TURBO C++, JAVA, COBOL, NORTON ANTI VIRUS, McAfee, ORACLE, MySQL, PostGreSQL, dll.*

Teknologi Informasi vs Marketing

- Konsep produksi
- Konsep produk
- Konsep penjualan
- Konsep pemasaran
- Konsep pemasaran berwawasan masyarakat
- Konsep marketing kausa

Penggunaan ICT di Perpustakaan

- Meningkatnya jumlah dan mutu layanan
- Tuntutan untuk menggunakan koleksi bersama
- Kebutuhan mengefektifkan tenaga
- Kebutuhan efisiensi waktu
- Ragam Informasi yang dikelola
- Kebutuhan akan kecepatan layanan

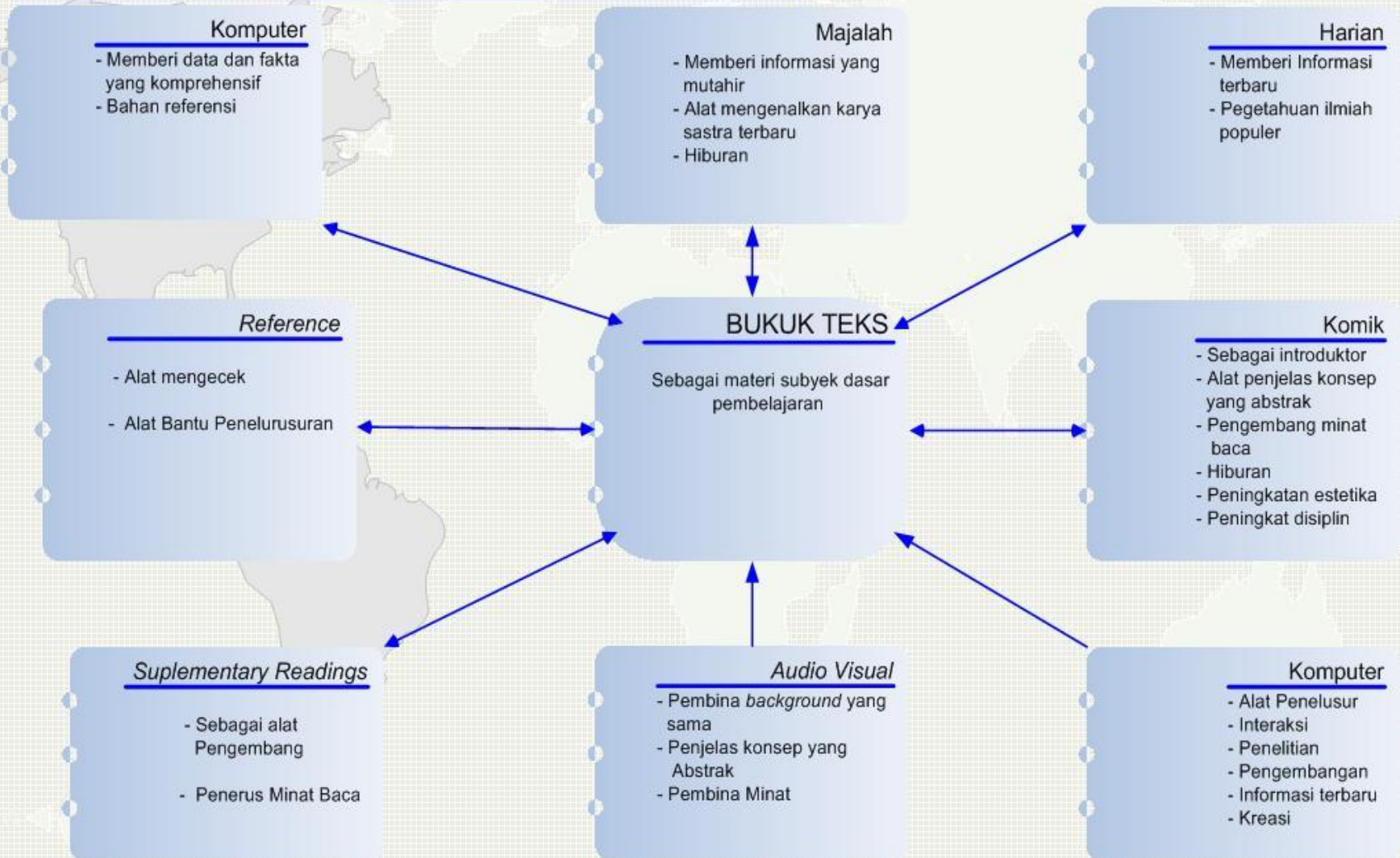
Keunggulan Menggunakan TI

- Menghemat ruangan untuk penyimpanan koleksi
- Tidak memerlukan perawatan khusus untuk *printed materials*
- Dapat digunakan secara bersamaan dalam waktu yang sama (*concurrent users*)
- Tidak perlu menunggu *revised edition* dari *printed materials*
- Tersedia fasilitas penelusuran yang cepat dan akurat

Kelemahan menggunakan TI

- Perlu piranti keras dan piranti lunak
- Fasilitas internet
- Realibilitas dan kecepatan sambungan (*bandwith*) yang lambat
- Ketertinggalan teknologi dari perangkat keras, perangkat lunak maupun tempat pemeliharaan media elektronik/digital

Interaksi Piranti Lunak dalam proses pembelajaran



Perpustakaan Maya / Perpustakaan Hibrida

Sistem Perpustakaan Digital

Sistem Informasi Manajemen
Otomasi Perpustakaan
Sistem Pengelolaan Informasi Digital/Elektronik

Kegiatan Pendukung Perpustakaan

Sumber Tercetak dan Sumber Elektronik

Buku
Jurnal
Muatan Lokal (*Local Content*)
Metadata

Kegiatan Utama Perpustakaan

Pelayanan Manual dan Pelayanan Elektronik

Layanan Informasi di Perpustakaan

• *TERIMA KASIH*