

MEDIA

Media visual
yang
diproyeksikan

- * OHP
- * LCD
- * Film

Media visual
yang tidak
diproyeksikan

- * Gambar diam
- * Gambar seri
- * Wall Chart
- * Flash Chart
- * Model
- * Objek langsung

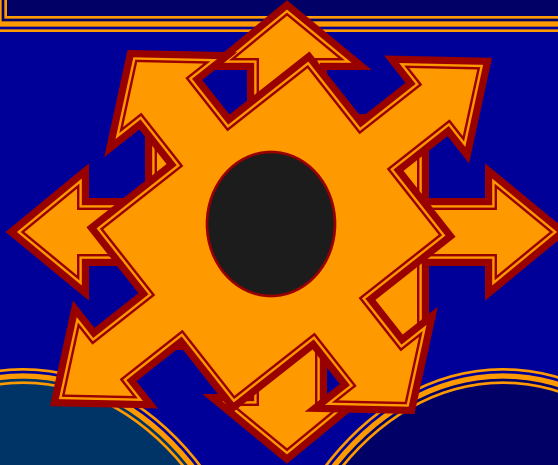
KRITERIA PEMILIHAN MEDIA

- 1> Kesesuaian dengan tujuan
- 2> Mempermudah pemahaman siswa
- 3> Mudah diperoleh, murah, sederhana, praktis
- 4> Guru dapat menoperasikannya
- 5> Sesuai dengan waktu yang tersedia
- 6> Sesuai dengan tarap berpikir siswa

FUNGSI MEDIA

Membantu
menciptakan
situasi
belajar
yang
efektif

Meningkatkan
Hasil
&
Mutu
pembelajaran



Mening-
Katkan
Hasil
belajar

alat
peraga

Meningkatkan
daya
tarik
pembelajaran

Dapat
meningkatkan
Efektivitas
&
Efisiensi
waktu

**PRINSIP
PENGUNAAN
MEDIA**

**Bentuk
menarik**

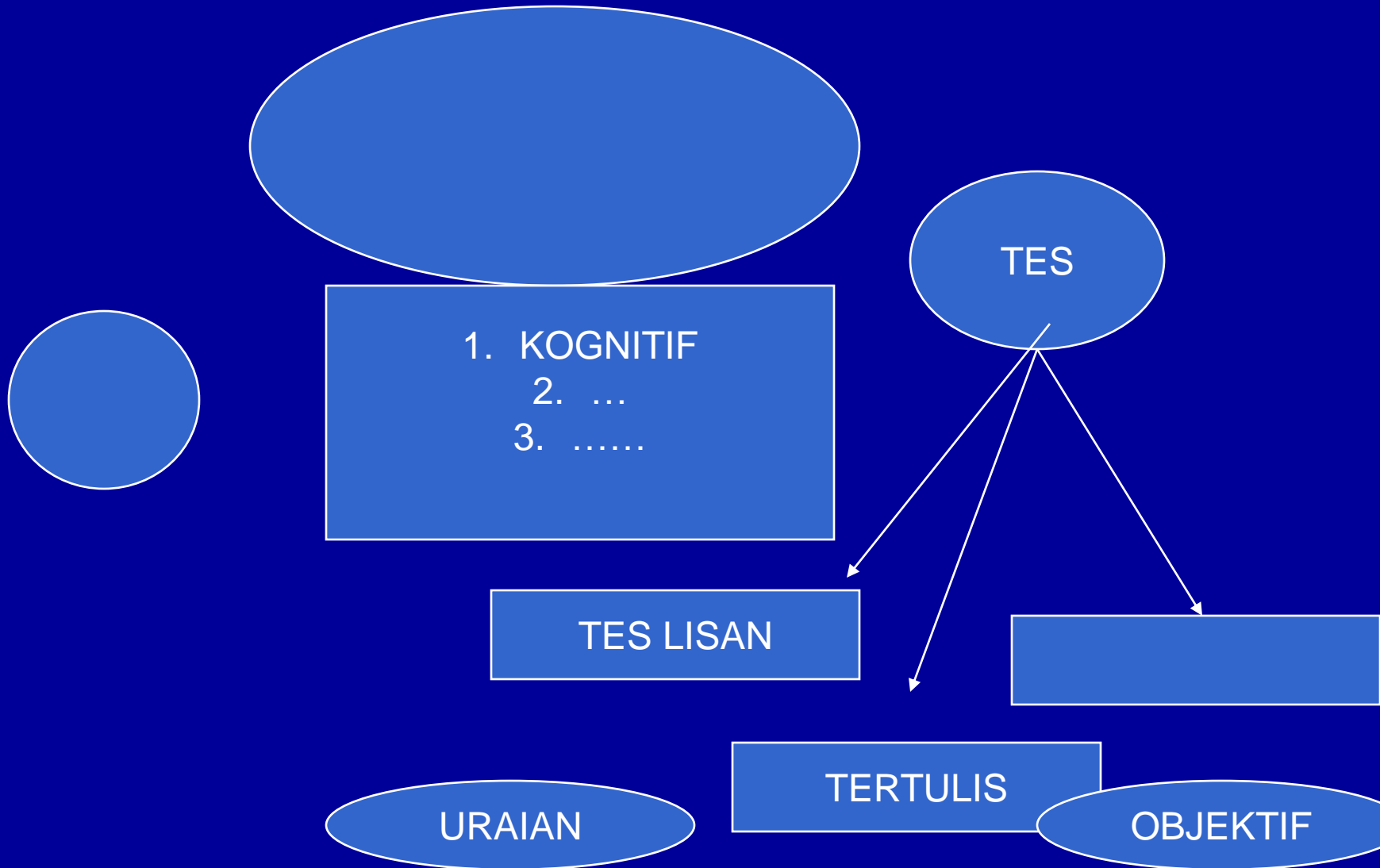
keseimbangan

**keseder-
hanaan**

**keter-
paduan**

penekanan

PENILAIAN PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA DI SD



BENTUK ASESMEN

**ASESMEN
KONVENSIONAL**

**ASESMEN
ALTERNATIF**

**ASESMEN
OTENTIK**

**ASESMEN
KINERJA**

PENILAIAN

PEMBELAJARAN BHS. IND.



ASESMEN ALTERNATIF

1. Catatan sekolah: laporan kemajuan
2. Cuplikan kerja: unjuk kerja kegiatan
3. Portofolio: berkas bukti-bukti
4. Wawancara:
5. Observasi:
6. Jurnal:
7. catatan harian
8. Catatan anekdot: catatan pengamatan informal, berisi komentar singkat yang spesifik.

1. Membaca –
2. bercerita –
3. Menulis
4. Soal matematika yang berbasis cerita

Drama – matematika – kimia – fisika – berbicara

Runtut

Biologi – mengarang deskripsi –