



SILABUS

1. Identitas Mata Kuliah

Nama mata kuliah	: Pemrograman Komputer
Nomor kode	: MK 206
Jumlah SKS	: 3
Semester	: 5
Kelompok mata kuliah	: MKKPS
Program studi/Program	: Pend. Manajemen Perkantoran/S1
Status mata kuliah	: Lanjut/Wajib
Prasyarat	: 1. Komputer Aplikasi 1 2. Komputer Aplikasi 2
Dosen Jawab	: 1. [0634] Drs. H. Ade Sobandi, M.Si., M.Pd. 2. [1172] Drs. Hendri Winata, M.Si. 3. [2168] Dr. Rasto, S.Pd., M.Pd.

2. Tujuan

Setelah mengikuti perkuliahan ini mahasiswa diharapkan mampu merancang program aplikasi dengan menggunakan Visual Basic

3. Deskripsi Isi

Mata kuliah ini mempelajari topik-topik mengenai Pemrograman Orientasi Objek dengan Microsoft Visual Basic, Komponen Pemrograman Orientasi Objek, Tipe Data, Variabel, dan Operator dalam Microsoft Visual Basic, Kontrol Program, Pencabangan dan pengulangan, Fungsi dan Prosedur, Grafik, Database dan Pembuatan Menu Aplikasi

4. Pendekatan Pembelajaran

Ekspositori dan Inkuiri

- Metode : Praktikum terbimbing di Laboratorium komputer, Praktikum mandiri di laboratorium komputer, Penyajian dan presentasi tugas, Pengumpulan data lapangan
- Tugas : Penyajian dan diskusi
- Media : Whiteboard, LCD, Komputer



5. Evaluasi

Keberhasilan mahasiswa dalam perkuliahan ini ditentukan oleh prestasi yang bersangkutan dalam :

- Partisipasi kegiatan kelas
- Pembuatan dan penyajian tugas
- UTS dan UAS

6. Rincian Materi Perkuliahan Tiap Pertemuan

- Pertemuan 1 : Pemrograman Orientasi Objek dengan Microsoft Visual Basic: Pengertian Pemrograman Orientasi Objek, Prosedur Pemrograman Orientasi Objek, Komponen Dasar Microsoft Visual Basic, Pengenalan Visual Basic, Lingkungan Visual Basic
- Pertemuan 2 : Komponen Pemrograman Orientasi Objek: Form, Toolbox, Properties, Kode Program, Metoda, Module
- Pertemuan 3 : Tipe Data, Konstanta, Variabel, dan Operator: Jenis-jenis Tipe Data, Deklarasi Konstanta, Deklarasi Variabel, Jenis-jenis operator
- Pertemuan 4 : Toolbox 1: Label , Text Box, Command Button, Check Box, Option, Button Controls
- Pertemuan 5 : Toolbox 2 : List Box dan Combo Box Controls, Picture Box dan Image Controls, Scrollbar Controls
- Pertemuan 6 : Toolbox 3 : Drive List Box, Dir List Box, File List Box, Kontrol Arrays, Kontrol Tambahan
- Pertemuan 7 : Pencabangan dan Pengulangan: Pencabangan standar, Pencabangan bersyarat, Pengulangan
- Pertemuan 8 : UTS
- Pertemuan 9 : Fungsi dan Prosedur: Pembuatan Fungsi, Fungsi Bawaan, Pembuatan Prosedur
- Pertemuan 10 : Grafik: Image, Picture Box, Line dan Shape
- Pertemuan 11 : Visual Data Manager: Membuat Database, Memodifikasi Database, Mengatur Index
- Pertemuan 12 : Pemrograman Database 1: Link Data , Input Data, Navigasi Data
- Pertemuan 14 : Pemrograman Database 2: Edit Data, Tambah Data, Hapus Data
- Pertemuan 15 : Pemrograman Database 3: Cari Data, Cetak Data, Validasi Data, Relasi Data
- Pertemuan 16 : Membuat Menu Aplikasi: Membuat Menu Bar, Membuat Tool Bar
- Pertemuan 17 : UAS



7. Daftar buku

- Adi Kurniadi. 2000. *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6*. Jakarta. Elex Media Komputindo
- Francesco Balena. 1999. *Programming Microsoft Visual Basic 6.0*. Microsoft Press
- Michael Halvorson. 1999. *Step By Step Microsoft Visual Basic 6.0 Profesional*. Microsoft Press