

# HAND OUT X

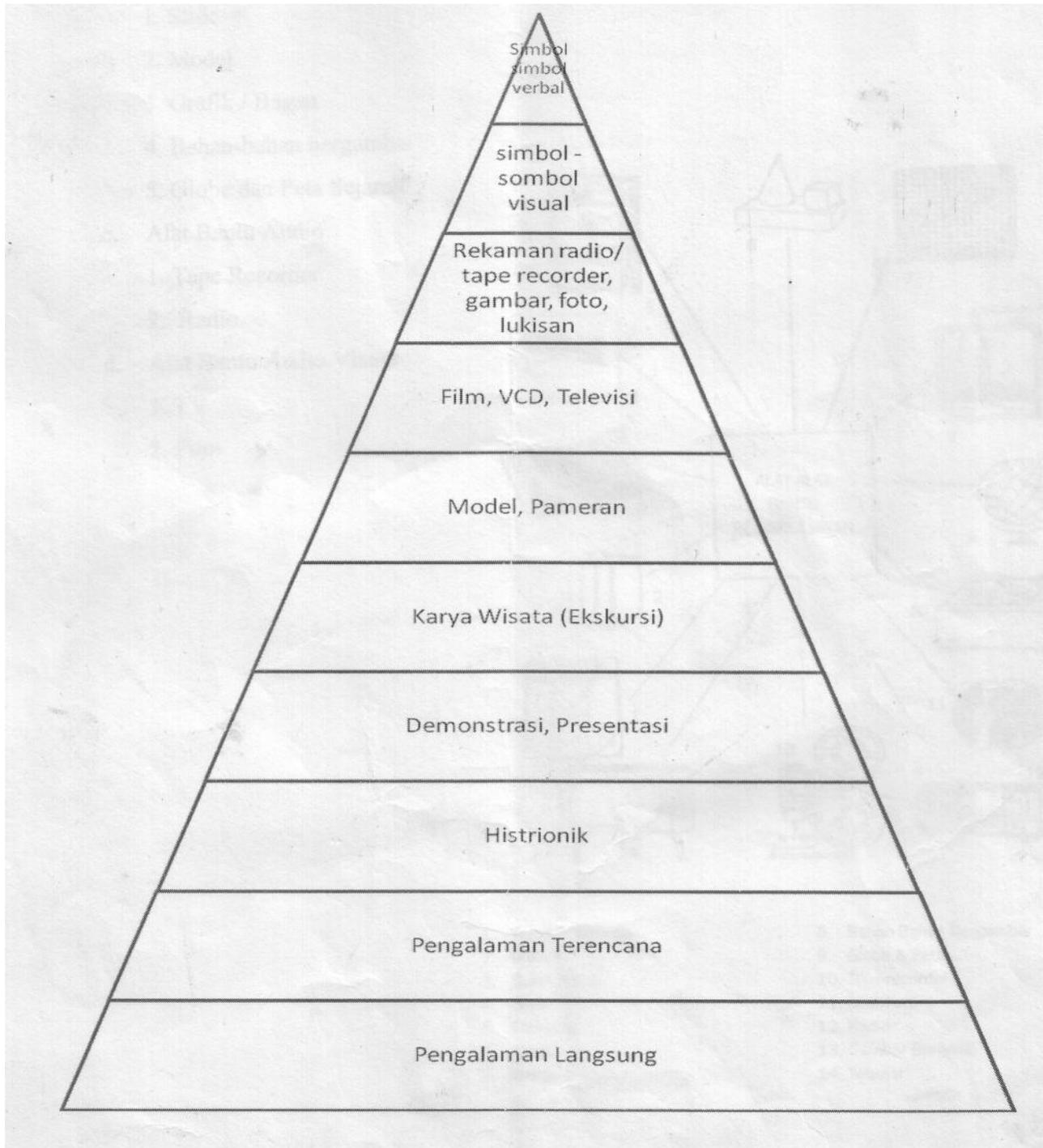
## Penggunaan Model dalam pembelajaran IPS/ Sejarah

Oleh : H. Achmad Iriyadi

### I. Jenis-jenis Media Pembelajaran

Jenis-jenis media pembelajaran ditinjau dari efektivitasnya menurut Edgar

Dale dapat digunakan sebagai berikut :



Pembagian dari jenis-jenis media pembelajaran sejarah lainnya adalah :

a. Alat Bantu Cetak :

1. Buku
2. Surat ` Kabar

b. Alat Bantu Visual

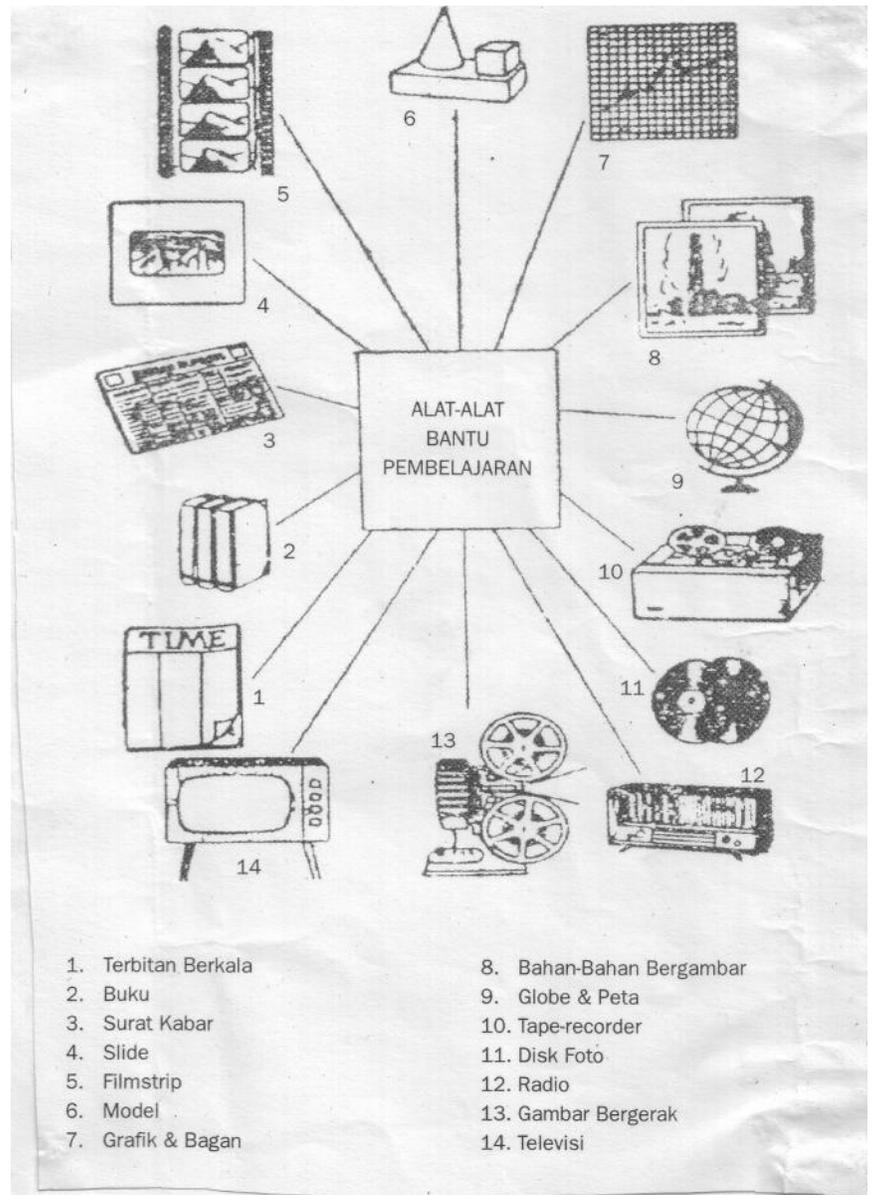
1. Slide
2. Model
3. Grafik / Bagan
4. Bahan-bahan bergambar
5. Globe dan Peta Sejarah

c. Alat Bantu Audio

1. Tape Recorder
2. Radio.

d. Alat Bantu Audio Visual

1. TV
2. Film



## II. Penggunaan Media Model

Alat-alat Bantu sejarah yang orisinal sangat langka dalam pembelajaran sejarah. Tetapi model sebagai representasi tiga dimensi dari benda-benda nyata dapat digunakan dan sangat bermanfaat dalam pembelajaran sejarah.

Model dapat didefinisikan sebagai replika sebuah objek dengan diperkecil/ diperbesar atau sesuai dengan ukuran sebenarnya. Model dapat menggantikan peninggalan sejarah yang ada. Model dapat memberikan kesan nyata dan hidup.

Penggunaan model dalam mengajar membantu visualisasi benda bersejarah, seperti bangunan, patung, dokumen dsb. Kadang-kadang model dapat menjadi cara yang lebih mudah untuk menghadirkan konsep-konsep tertentu kepada siswa. Misalnya untuk menjelaskan kekhasan arca Budha dari Gandhara, mengamati sebuah karyanya tentu lebih mendidik daripada deskripsi verbal tentang tipe arca.

Model dapat menanamkan nilai-nilai bersejarah dengan yang nyata. Hal-hal yang tadinya sekedar cerita bagi siswa dapat menjadi nyata kalau kita mempunyai model untuk mendukung keterangan verbal kita.

### Jenis-jenis Model

Beragam macam model dapat digunakan untuk mengilustrasikan sejarah.

1. Model orang yang mempunyai kontribusi dalam sejarah. Model ini dapat membantu siswa untuk mengidentifikasi sendiri orang itu, baik pemikirannya, gaya bicaranya, kostum pakaian yang dikenakan.
2. Model dokumen bersejarah, misalnya dokumen naskah proklamasi.
3. Model bangunan bersejarah, seperti candi, makam, mesjid, benteng atau gereja.
4. Model alat transportasi.
5. Model bendera bersejarah /simbol-simbol.
6. Model relik dari manusia atau hewan, misalnya fosil tengkorak manusia purba atau hewan purba.
7. Model perkakas kehidupan manusia (artefak), misalnya kapak genggam, kapak persegi atau kapak lonjong.
8. Model kostum pakaian.

9. Model arca-arca bersejarah sangat berguna untuk mengembangkan konsep yang tepat. Model seperti ini biasanya tersedia di took-toko souvenir.
10. Model yang menggambarkan peristiwa bersejarah, seperti pembuatan diorama dari suatu pertempuran.
11. Model tempat tinggal atau pemukiman zaman kuno.
12. Model relief permukaan bumi.

#### Kualitas Model yang baik

1. Model harus akurat, yaitu ketepatan / kesesuaian dengan aslinya.
2. Sederhana dan jelas.
3. Bermanfaat – model harus berhubungan dengan bahan yang digunakan.
4. Menarik – untuk memotivasi siswa dan mendukung rasa tertarik mereka terhadap bahan yang diajarkan.
5. Murah dan mudah didapat/ mudah dikerjakan.
6. Partisipasi siswa-guru.

#### Prinsip penggunaan Model

Model dapat berguna untuk meningkatkan ketertarikan para siswa dan merangsang untuk menanamkan rasa ingin tahu terhadap benda aslinya. Penggunaan model dapat efektif jika mengikuti prinsip-prinsip berikut :

1. Model harus digunakan dikelas dengan cara yang menarik.  
Keterangan tambahan yang menarik akan menambah efektifitasnya.
2. Model harus dapat dilihat jelas oleh para siswa. Kalau perlu siswa dapat merabanya.
3. Penggunaan model dapat divariasikan dengan media lainnya, seperti peta, foto narasumber, musik dsb.
4. Siswa harus diberi dorongan untuk meneliti modelnya, mengajukan pertanyaan dan membuat kesimpulan.
5. Media lain yang tidak ada hubungannya dengan model harus dijauhkan dari pandangan siswa dengan tidak memecah konsentrasi siswa.
6. Siswa diberi dorongan untuk membuat model.

7. Setelah penggunaannya, guru harus mengevaluasi efektivitas dari model tersebut.
8. Penyimpanan dan pemeliharaan model yang baik, agar dapat digunakan lagi.

#### Bahan-bahan pembuatan Model

Bahan-bahan pembuatan model dapat dijumpai dari harga yang paling murah sampai yang harganya mahal. Hal ini sangat tergantung dari kemampuan guru, siswa maupun sekolah. Bahan-bahan tersebut antara lain :

1. Kertas untuk dijadikan bubur kertas.
2. Bungkus rokok / Korek api.
3. Tanah liat.
4. Kayu / Bambu.
5. Semen / Gips.
6. Balon karet.
7. Kain.
8. Fiber Glass.