

Membangun E-Government

Agenda

- Definisi E-Government
 - Manfaat
 - Inisiatif E-Government di Indonesia
 - Hambatan
 - Bagaimana memulainya
 - Penutup
-

Definisi E-Government

- Definisi dari *World Bank Group*, dari *Legislative Analyst's Office (USA)* ada dalam makalah
- Pada intinya adalah penggunaan Teknologi Informasi yang dapat meningkatkan hubungan antara Pemerintah dan pihak-pihak lain



Matriks

	Government	Business	Citizen
Government	G2G	G2B	G2C
Business		B2B	B2C
Citizen			C2C

Implementasi

- Penyediaan sumber informasi
 - Sangat penting dalam otonomi daerah
 - Memberi informasi untuk investor
 - Apa potensi daerah anda? Komoditas? Fasilitas? Kemudahan?
 - Berapa jumlah SMU, Perguruan Tinggi beserta rangkingnya? Bagaimana dengan *continuing education*? *Training center*?



Implementasi [2]

- Penyediaan mekanisme akses
 - Penetrasi komputer (PC) & telepon masih rendah, biaya/harga mahal, daya beli rendah
 - Menggunakan kios info di kantor dan tempat umum



Implementasi [3]

- E-procurement (G2B)
 - Transparansi
 - Koordinasi antar institusi
 - Teleconference menghilangkan batas ruang
 - Rapat regional dapat dilangsungkan via teleconferencing
-

Manfaat

- Peningkatan pelayanan dan hubungan antara pemerintah dan masyarakat
 - Pemberdayaan masyarakat
 - Pelaksanaan pemerintahan yang lebih efisien
-

Inisiatif E-Government

- RI-Net
<http://www.ri.go.id>
 - Info RI
 - Pemda Talakar
<http://www.takalar.go.id>
 - Sistem Informasi di masing-masing Departemen dan Lembaga Pemerintahan
-

Hambatan Implementasi

- Kultur berbagi belum ada
 - Apabila bisa dipersulit, mengapa dipermudah?
- Kultur mendokumentasi belum lazim
 - Padahal menjadi basis dari ISO 9000 dan standar software engineering



Hambatan Implementasi [2]

- Langkanya SDM yang handal
 - Merupakan bidang baru
 - Infrastruktur yang kurang memadai
 - Di negara maju pun masih bermasalah
-

Bagaimana memulai

- Mengumpulkan dan menyajikan informasi
 - Info pemerintahan (Gubernur, Walikota)
 - Info perniagaan (komoditas, pajak, bantuan, statistik bisnis)
 - Info pendidikan (sekolah, perguruan tinggi, tempat pelatihan, standar kualitas)
 - Info kultur (bahasa, tabu, kesenian tradisional, suvenir)
 - Info hiburan (tempat rekreasi, makan)
-

Langkah Selanjutnya

- Iterasi perbaikan
 - Interaktif, feedback
 - Transaksi
 - ...
 - The sky is the limit ...
-

Penutup

- E-Government merupakan usaha bersama antara pemerintah dan masyarakat
- Mulai dengan langkah awal

