

RAGAM KEMAMPUAN GENERIK BIOLOGI (RAHMAN, 2006)

KEMAMPUAN GENERIK BIOLOGI		
N O	RAGAM	CAKUPAN KEMAMPUAN (ANTARA LAIN:)
1	PENGAMATAN LANGSUNG	<ul style="list-style-type: none"> - MENGAMATI OBYEK YANG KARAKTERISTIKNYA DAPAT DIOBSERVASI LANGSUNG OLEH INDERA BAIK MENGGUNAKAN ALAT MAUPUN TIDAK. - MENGUNGKAP KARAKTERISTIK OBYEK (DENGAN LISAN, TULISAN, ATAU GAMBAR) BERDASARKAN HASIL PENGINDERAAN LANGSUNG. - MELIHAT OBYEK MENGGUNAKAN LUP ATAU MIKROSKOP.
2	PENGAMATAN TAK LANGSUNG	<ul style="list-style-type: none"> - MENGAMATI OBYEK YANG KARAKTERISTIKNYA TIDAK DAPAT DIOBSERVASI LANGSUNG OLEH INDERA TETAPI EFEKNYA YANG TEROBSERVASI DENGAN ALAT ATAU MELALUI PROSES. - MENGOBSERVASI POTENSIAL, INTENSITAS, KANDUNGAN, ATAU KONSENTRASI SUATU ZAT DENGAN MENGGUNAKAN ALAT. - MENGUNGKAP KARAKTERISTIK OBYEK (DENGAN LISAN ATAU TULISAN) MELALUI PENGINDERAAN TAK LANGSUNG. - MENENTUKAN KONSENTRASI ZAT DENGAN TITRASI ATAU MENGGUNAKAN SPEKTROFOTOMETER. - MENENTUKAN AMILUM HASIL FOTOSINTESIS DENGAN LARUTAN LUGOL.
3	KESADARAN SKALA	<ul style="list-style-type: none"> - MENGGUNAKAN UKURAN, BESARAN, DAN SATUAN SERTA MEMBANDINGKAN OBYEK SATU DENGAN YANG LAIN. - MEMBUAT PERBANDINGAN UKURAN ANTARA OBYEK TIRUAN DENGAN OBYEK SEBENARNYA. - MENGGAMBAR SUATU OBYEK DENGAN PROPORSIONAL. - MENYAYAT OBJEK DENGAN UKURAN YANG SESUAI UNTUK DAPAT DILIHAT DI BAWAH MIKROSKOP.
4	BAHASA SIMBOLIK	<ul style="list-style-type: none"> - MENGGUNAKAN ISTILAH-ISTILAH, RUMUS-RUMUS, ATAU PERHITUNGAN-PERHITUNGAN YANG MENGGUNAKAN LAMBANG-LAMBANG ATAU SIMBOL-SIMBOL. - MENJELASKAN SIMBOL-SIMBOL DALAM BIOLOGI. - MENGGUNAKAN SIMBOL-SIMBOL, ATURAN-ATURAN, RUMUS-RUMUS MATEMATIKA ATAU SAINS (KIMIA, /BIOLOGI, FISIKA) DALAM MENJELASKAN ATAU MEMECAHKAN MASALAH BIOLOGI.
5	KERANGKA LOGIKA	<ul style="list-style-type: none"> - MEMBUAT ATAU MENGGUNAKAN KRITERIA UNTUK SUATU FENOMENA. - MENGELOMPOKKAN BERDASARKAN KRITERIA. - MEMBUAT/MENGGUNAKAN KUNCI DETERMINASI. - MEMBUAT ATAU MENGGUNAKAN PETA KONSEP.
6	SEBAB AKIBAT	<ul style="list-style-type: none"> - MENJELASKAN, MENGHUBUNGKAN, ATAU MENENTUKAN PERLAKUAN (PENYEBAB) DAN HASIL PERLAKUAN (AKIBAT). - MENENTUKAN VARIABEL (VARIABEL BEBAS, TERIKAT, KENDALI, RAMBANG). - MENGHUBUNGKAN DUA ATAU LEBIH VARIABEL (RUMUSAN MASALAH).

		- MERUMUSKAN KESETIMBANGAN KIMIA.
7	PEMODELAN	- MEMBUAT OBYEK, AKTIVITAS, ATAU TIRUAN YANG SESUAI DENGAN ASLINYA UNTUK DIGUNAKAN SEBAGAI CONTOH. - MELAKUKAN PERAGAAN ATAU AKTIVITAS TERTENTU UNTUK DICONTOH. - MEMBUAT TABEL DATA DARI DATA YANG BELUM DITABELKAN.
		- MENGUBAH TABEL DATA KE DALAM BENTUK URAIAN ATAU SEBALIKNYA - MENGUBAH DATA KE DALAM GRAFIK ATAU SEBALIKNYA. - MENGUBAH URAIAN KATA KE DALAM BENTUK GRAFIK/GAMBAR/ SKETSA/ BAGAN ATAU SEBALIKNYA.
8	INFERENSI	- MEMBUAT KESIMPULAN BERDASARKAN DATA HASIL OBSERVASI. - MERUMUSKAN KESIMPULAN UNTUK PERSOALAN BARU BERDASARKAN AKIBAT LOGIS DARI KESIMPULAN-KESIMPULAN ATAU TEORI-TEORI YANG ADA, TANPA MELIHAT BAGAIMANA MAKNA KONKRET SESUNGGUHNYA. - MEMBUAT PENJELASAN ATAU ARGUMEN BERDASARKAN RUJUKAN. - MEMECAHKAN MASALAH BERDASARKAN RUJUKAN. - MENARIK KESIMPULAN BERDASARKAN RUJUKAN.
9	ABSTRAKSI	- MEWUJUDKAN OBYEK ABSTRAK BIOLOGI (MISAL PROSES FISILOGI) MENJADI OBYEK YANG BISA DILIHAT DAN DIPAHAMI (MISAL DALAM BENTUK GAMBAR, MODEL, ATAU ANIMASI).

(Taufik Rahman, 2006, 2007)