

## Silabus dan Rencana Perkuliahan

Matakuliah : Multimedia Pembelajaran Fisika  
 Kode :  
 SKS : 2 sks  
 Semester : VII  
 Nama Dosen : Hikmat,  
 Pustaka : Hofstetter, Fred T; Multimedia Literacy; Mc Graw-Hill

**Standar Kompetensi :**  
**Memahami dasar-dasar pengetahuan tentang Multimedia pembelajaran serta mampu merancang dan membuat produk multimedia pembelajaran fisika.**

Minggu Ke	Kompetensi Dasar	Indikator	Materi Pokok/ Sub Materi Pokok	Pengalaman Belajar	Media	Evaluasi	Sumber
1	2	3	4	5	6	7	8
1	Memahami pengertian dan fungsi MM dalam pembelajaran	Menjelaskan definisi Multimedia (MM)  Menjelaskan fungsi MM dalam pembelajaran	Terminologi dan konsep Multimedia • Pengertian MM • Fungsi MM dalam pembelajaran	Menerima penjelasan dan diskusi tentang pengertian dan fungsi MM dalam pembelajaran	OHT, software, demonstrasi.	Kuis ,lisan ,UTS.	1-14
2	Memahami ragam objek aplikasi MM	Menjelaskan jenis-jenis jalinan objek dalam MM Menjelaskan keunggulan dan keterbatasan jenis-jenis objek MM.	Objek-objek dalam aplikasi MM • Teks, Grafik, dll	Menerima penjelasan dan mengidentifikasi berbagai objek pada aplikasi MM	OHT, software, demonstrasi.		16-28
2	Memahami ragam jenis paket aplikasi MM	Membedakan jenis-jenis paket aplikasi MM Menjelaskan keunggulan dan keterbatasan masing-masing jenis paket aplikasi MM	Jenis-jenis paket aplikasi MM • Presentasi • Hypermedia dll	Menerima penjelasan dan diskusi jenis-jenis paket aplikasi MM	OHT, software, demonstrasi.		39-126

Minggu Ke	Kompetensi Dasar	Indikator	Materi Pokok/ Sub Materi Pokok	Pengalaman Belajar	Media	Evaluasi	Sumber
1	2	3	4	5	6	7	8
3	Memahami komponen dan konfigurasi komputer MM	Menganalisis komponen komputer MM. Menjelaskan syarat minimal komponen komputer untuk kebutuhan MM	Komputer MM <ul style="list-style-type: none"> <li>• Komponen komputer MM</li> <li>• Konfigurasi komputer MM</li> </ul>	Mengidentifikasi dan diskusi berbagai elemen komputer MM.	OHT, soft ware,.		128-145
4	Menggunakan perangkat MM untuk mengelola teks, grafik dan pemicuan	Mengatur posisi dan link teks terhadap objek-objek MM Membuat BMP bitmap sebagai backdrop pada layar MM. Mengelola layer icon dan gambar	Tools dan teknik pembuatan MM <ul style="list-style-type: none"> <li>• Teks</li> <li>• Grafik</li> <li>• trigering</li> </ul>	Menerima penjelasan, mengamati demonstrasi dan berlatih mengelola Teks, grafik dan tools lainnya	OHT, soft ware P.Points, Macromedia.	Tugas Individual	195-255
5	Memahami cara merekam dan membuat klip audio	Menggunakan alat perekam audio. Mentranfer dan Mengedit ke audio file Membuat klip audio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Audio recording</li> <li>• klip audio</li> </ul>	Menerima penjelasan dan diskusi teknik recording audio dan berlatih membuat klip audio	OHT, soft ware P.Points, Macromedia. Ulead, Audio recorder,	Tugas Individual	
6	Memahami cara merekam dan membuat klip video	Menggunakan alat perekam video. Mentranfer dan Mengedit ke video file Membuat klip video	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Video recording</li> <li>• Klip video</li> </ul>	Menerima penjelasan dan diskusi teknik recording Video dan berlatih membuat klip video	OHT, soft ware P.Points, Macromedia. Ulead, Camera Komputer	Tugas Individual	

Minggu Ke	Kompetensi Dasar	Indikator	Materi Pokok/ Sub Materi Pokok	Pengalaman Belajar	Media	Evaluasi	Sumber
1	2	3	4	5	6	7	8
7	Memahami dampak sosial dan penanggulangannya adanya MM	Menjelaskan dampak negatif adanya MM Menjelaskan cara penanggulangan dampak negatif MM	Dampak sosial MM <ul style="list-style-type: none"> <li>• Paten dan copy right</li> <li>• Penyimpangan</li> <li>• regulasi</li> </ul>	Diskusi dampak sosial merebaknya produk MM	OHT		168-182
8-12	Menerapkan pengetahuan MM untuk menghasilkan produk MM	Membuat perencanaan membuat produk MM untuk pembelajaran Bekerja sama dalam kelompok	Tugas Proyek membuat modul multimedia	Praktek merancang dan membuat multimedia pembelajaran	OHT, soft ware P.Points, Macromedia. Ulead, Camera Komputer	Tugas Kelompok	
13-14	Mengkomunikasikan kajian produk MM	Membuat laporan kajian terhadap produk multimedia Menilai produk MM Mengkomunikasikan hasil kerja.	Presentasi Hasil karya	Presentasi, diskusi	OHT, soft ware P.Points, Macromedia. Ulead, Camera Komputer	Presentasi Laporan	

# MATA KULIAH MULTIMEDIA PEMBELAJARAN FISIKA

## **Deskripsi**

Mata kuliah ini merupakan matakuliah pilihan yang disediakan untuk mahasiswa yang ingin memperkaya pengetahuan dan ketrampilannya lebih lanjut mengenai media pembelajaran Fisika. Diharapkan mahasiswa yang mengambil matakuliah ini sudah memiliki pengetahuan fisika sekolah dan teori-teori pembelajaran di perkuliahan sebelumnya. Pada kuliah ini dibahas terminologi dan konsep multimedia sebagai sarana pembelajaran fisika, juga berlatih menggunakan beberapa software untuk menghasilkan produk multimedia pembelajaran fisika. Kuliah ini disajikan melalui kegiatan tatap muka dikelas dengan metoda ekspositori, diskusi, juga demonstrasi dan latihan praktek langsung. Diakhir perkuliahan diberikan tugas proyek kelompok untuk mengembangkan produk multimedia pembelajaran fisika dan dikomunikasikan kepada sesama peserta kuliah untuk dikaji bersama. Penilaian dilakukan melalui tes tertulis di UTS, tugas individu, tugas proyek secara kelompok, dan presentasi laporan hasil karya.

## **Buku Sumber**

Hofstetter, Fred T. Multimedia Literacy. Mc Graw-Hill

## **Identitas Mata Kuliah**

Nama Mata Kuliah	: Multimedia Pembelajaran Fisika
Kode	: FI
Jumlah SKS	: 2 SKS
Semester	: VII
Kelompok Matakuliah	: MKKA
Program Studi	: Pend. Fisika
Status Matakuliah	: Pilihan
Prasyarat	: Pernah mengikuti perkuliahan fisika dasar 1 dan 2, Media Pembelajaran, Belajar dan Pembelajaran Fisika dan Evaluasi

## **Tujuan Matakuliah:**

Setelah mengikuti perkuliahan ini mahasiswa memiliki pengetahuan tentang multimedia dan mampu menerapkannya dalam mengembangkan produk multimedia pembelajaran fisika.