

TEORI BELAJAR DAN PEMBELAJARAN MATEMATIKA

OLEH:

DRA. HJ. ADE ROHAYATI. M.PD.

TEORI BELAJAR DAN PEMBELAJARAN MATEMATIKA

APA TEORI BELAJAR?

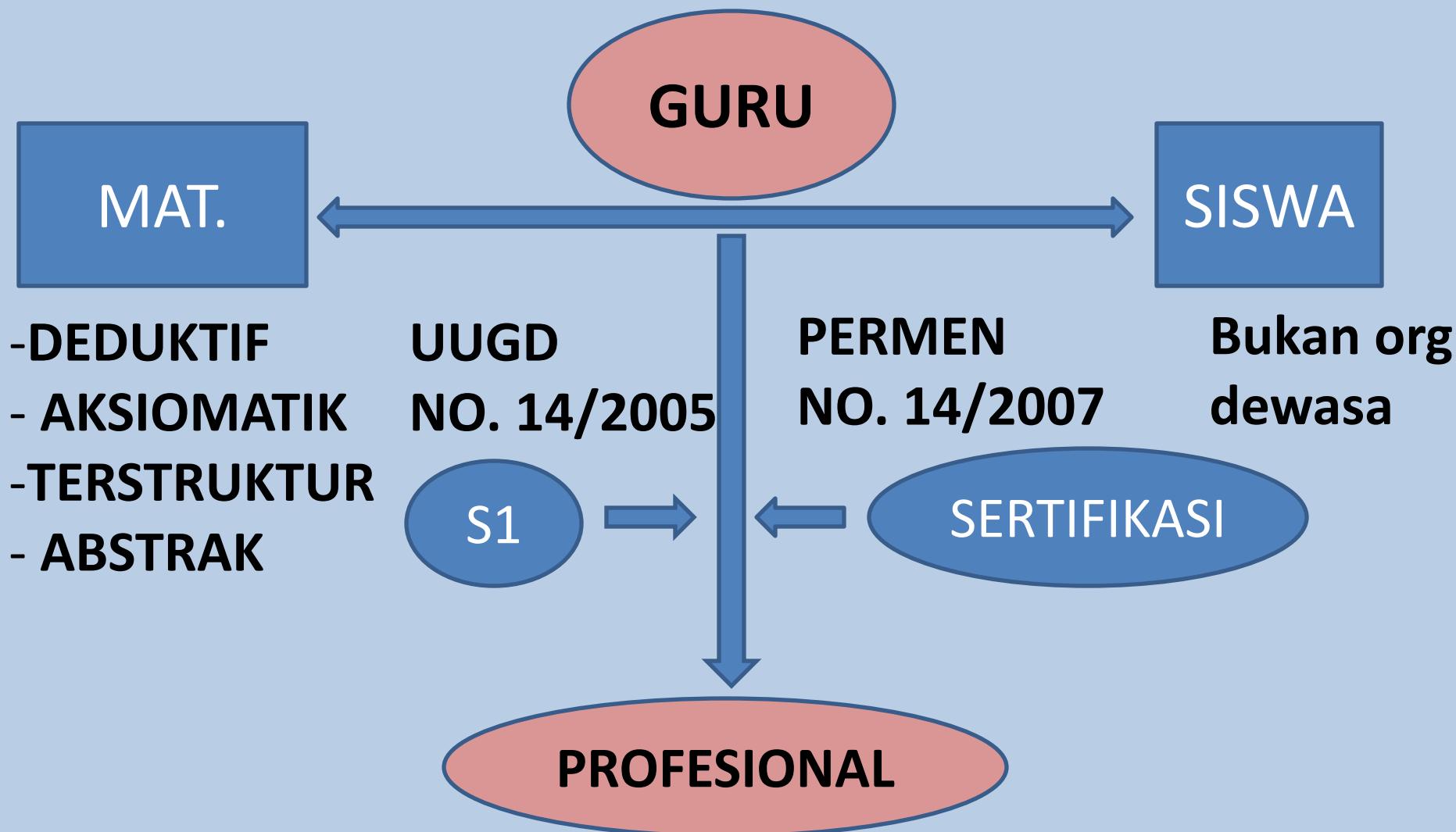
APA MATEMATIKA?

APA BELAJAR?

APA PEMBELAJARAN?

APA MAT.

SIAPA SISWA



GURU PROFESIONAL

KOMPETENSI STANDAR:

1. PEDAGOGIK
2. PROFESI
3. SOSIAL
4. PRIBADI

KINERJA STANDAR:

1. AKUNTABILITAS
2. JAMINAN MUTU
3. ORGANISASI PROF.
4. TUNJANGAN PROF.

BERMUTU

**KEPUASAN
INTERNAL**

**KEPUASAN
EKSTERNAL**

**TEORI BELAJAR : TEORI YANG MEMPELAJARI
BAGAIMANA SISWA BELAJAR
(PERKEMBANGAN
MENTAL/INTELEKTUAL
SISWA).**

**BELAJAR : PERUBAHAN TINGKAH LAKU
INDIVIDU YANG RELATIF TETAP
SEBAGAI HASIL DARI PENGALAMAN
(FONTANA).**

**BELAJAR : PROSES DIMANA SISWA SECARA
AKTIF MENGKONTRUKSI
PENGETAHUAN.**

PEMBELAJARAN:

**SUATU PROSES INTERAKSI PESERTA
DIDIK DENGAN PENDIDIK DAN SUMBER
BELAJAR PADA SUATU LINGKUNGAN
BELAJAR (UU Sisdiknas No. 20 tahun
2003)**

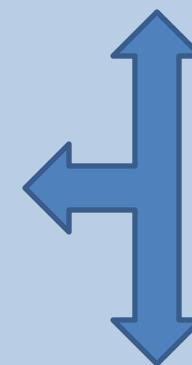
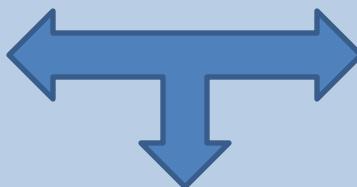
SISWA

SISWA

PEMBELAJARAN

BAHAN AJAR

GURU



HAKEKAT MATEMATIKA

- ILMU/STUDI TENTANG STRUKTUR YANG TERORGANISASIKAN DENGAN BAIK.
- ILMU TTG STUKTUR YANG BERSIFAT DEDUKTIF, AKSIOMATIK, AKURAT, ABSTRAK, KETAT.
- PELAYAN ILMU (Kline)

- ILMU TTG LOGIKA MENGENAI BENTUK, SUSUNAN, BESARAN, DAN KONSEP-KONSEP YANG BERHUBUNGAN SATU SAMA LAINNYA. (James dan James)
- BAHASA SIMBOL (Johnson dan Rising)
- TELAAH TTG POLA DAN HUBUNGAN, SUATU POLA BERPIKIR, SUATU SENI, SUATU BAHASA, DAN SUATU ALAT (Reys, dkk.)

KONSTRUKSIVISME

- PARADIGMA TRADISIONAL, KOMUNIKASI BERSIFAT TRANSMISI → IMPOSISI (BEBAN)
- PARADIGMA SEKARANG, KOMUNIKASI BERSIFAT FASILITASI, MENDORONG → NEGOSIASI
- BELAJAR → MENGKONTRUKSI PENGETAHUAN, MEMBANGUN PEMAHAMAN, KESALAHAN BAGIAN DARI BELAJAR

PARADIGMA

PENGAJARAN (AKTIVITAS GURU)

- Informasi
- Contoh
- Tanya-jawab
- Latihan
- Evaluasi



PEMBELAJARAN (AKTIVITAS SISWA)

- Minds-on
- Hands-on
- Daily life
- Local materials
- Constructivism

KONDISI AWAL



- **GURU PEMAIN**
- **SISWA PENONTON**
 - * TANPA TUJUAN
 - * BUTA MANFAAT
 - * KESADARAN RENDAH
 - * BELAJAR-BEBAN
 - * KOGNITIF DOMINAN

KONDISI SEKARANG



- GURU, FASILITATOR
- SISWA PEMAIN
 - * TUJUAN JELAS
 - * TAHU MANFAAT
 - * KESADARAN TINGGI
 - * BELAJAR ENJOY
 - * POTENSINYA BERKEMBANG

TUJUAN PEMBELAJARAN MATEMATIKA

- PEMAHAMAN
- PENALARAN
- EKSPLORASI (PENJELAJAHAN)
- INVESTIGASI (PENYELIDIKAN)
- GENERALISASI
- KOMUNIKASI
- KONEKSI
- PEMECAHAN MASALAH

BEBERAPA TEORI BELAJAR ALIRAN PSIKOLOGI TINGKAH LAKU

1. EDWARD L. THORNDIKE

- Hukum kesiapan (law of readiness)
- Hukum latihan (law of exercise): ulang
- Hukum akibat (law of effect): PR, hasil tes

2. BURHUS FREDERIK SKINNER

- Penguatan positif : pujian, guru gembira
- penguatan negatif

BEBERAPA TEORI BELAJAR ALIRAN PSIKOLOGI TINGKAH LAKU

3. AUSUBEL

Kegiatan belajar bermakna (*meaningful learning*) → dikaitkan dengan pengetahuan yang dimiliki sebelumnya

Kegiatan belajar tak bermakna (*rote learning*) → tak dikaitkan dengan pengetahuan yg dimiliki sebelumnya (hafalan)

BEBERAPA TEORI BELAJAR ALIRAN PSIKOLOGI TINGKAH LAKU

4. GAGNE

Objek Pembelajaran Matematika :

- langsung : fakta, keterampilan mat., konsep, dan aturan.
- tak langsung : bernalar , memecahkan masalah, sikap positif thd mat., dsb.

BEBERAPA TEORI BELAJAR ALIRAN PSIKOLOGI KOGNITIF

1. PIAGET

Faktor yg mempengaruhi perkembangan kemampuan intelektual manusia:

- kematangan (*maturity*)
- pengalaman (*experience*) :
fisik(int. dg.ob., logika-matematis
(keg.pikiran)
- Transmisi sosial (interaksi dan kerjasama)
- Penyeimbangan (*equilibration*) →
asimilasi (dimasukan) ke dalam
struktur kognitif manusia dan
akomodasi (penyesuaian)

BEBERAPA TEORI BELAJAR ALIRAN PSIKOLOGI KOGNITIF

2. BRUNER

Alat peraga

Tahap-tahap dalam proses belajar:

- Enaktif
- Ikonik
- Simbolik

Contoh: Irisan Himpunan

- Contoh nyata
- Diagram Venn
- Definisi secara simbolik

EMPAT DALIL DARI BRUNER

Dalil penyusunan (construction theorem)

- 1. Dalil Notati (notation theorem)**
 - 2. Dalil kekontrasan dan keanekaragaman
(contras and variation theorem)**
 - 3. Dalil Pengaitan (connectivity theorem)**
- Alat peraga**

BEBERAPA TEORI BELAJAR ALIRAN PSIKOLOGI KOGNITIF

3. VAN HIELE

**TAHAP-TAHAP (TINGKATAN)
PERKEMBANGAN KEMAMPUAN
BERPIKIR DALAM MEMPELAJARI
GEOMETRI:**

- a. Visualisasi (pengenalan)**
- b. Analisis (deskriptif)**
- c. Abstraksi (pengurutan atau relasional)**
- d. Deduksi formal**
- e. Rigor (metamatematis/akurasi)**

TERIMAKSIH

**MUDAH-MUDAHAN ADA
MANFAATNYA**

BELAJAR AKTIF - PASIF

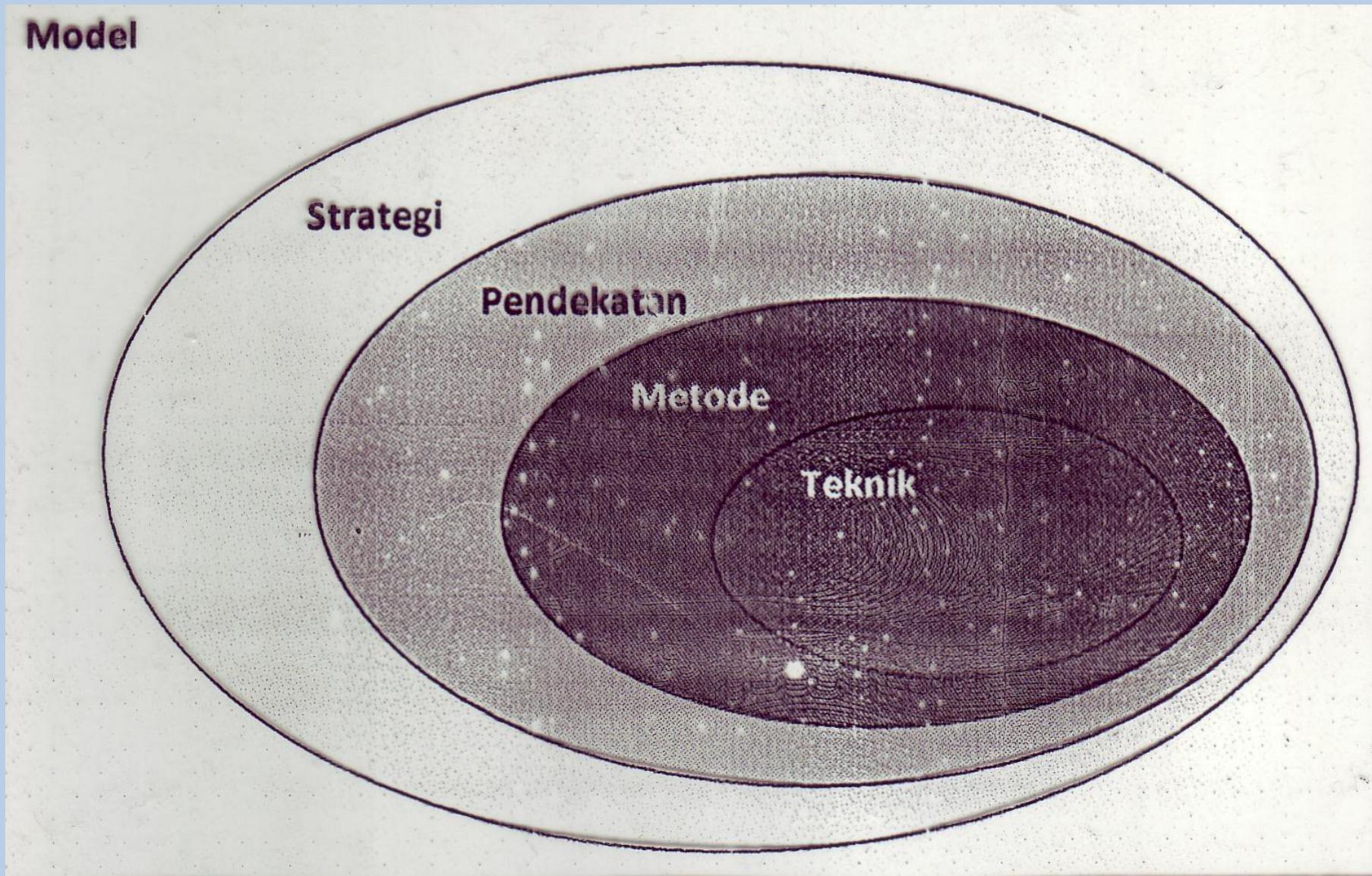
AKTIF

- Belajar pada setiap situasi
- Menggunakan kesempatan utk meraih manfaat
- Berupaya terlaksana
- Berpartisipasi dlm setiap kehidupan

PASIF

- Tidak dapat melihat adanya kesempatan belajar
- Mengabaikan kesempatan
- Membiarakan segalanya terjadi
- Menghindar dari kehidupan

PEMBELAJARAN MATEMATIKA



PENGERTIAN BEBERAPA ISTILAH

MODEL: MACAM, JENIS, RAGAM

MODEL PEMBELAJARAN: POLA HUBUNGAN INTERAKSI GURU-SISWA-LINGKUNGAN BELAJAR UNTUK DIJADIKAN CONTOH DAN DITERAPKAN DALAM PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

STRATEGI PEMBELAJARAN:

CARA BAGAIMANA ISI PELAJARAN DISAJIKAN ATAU DIPRESENTASIKAN DALAM LINGKUNGAN PEMBELAJARAN (Gerlach & Ely, 1971)

STRATEGI PEMBELAJARAN:
SIASAT ATAU KIAT YANG SENGAJA
DIRENCANAKAN OLEH GURU BERKENAAN
DENGAN SEGALA PERSIAPAN PEMBELAJARAN
AGAR PELAKSANAAN PEMBELAJARAN BERJALAN
DENGAN LANCAR DAN TUJUANNYA BERUPA
HASIL BELAJAR BISA TERCAPAI SECARA
OPTIMAL

STRATEGI PEMBELAJARAN:
CARA BAGAIMANA ISI PELAJARAN DISAJIKAN
ATAU DIPRESENTASIKAN DALAM
LINGKUNGAN PEMBELAJARAN (Gerlach &
Ely, 1971)

WARNA STRATEGI PEMBELAJARAN:

- **PEMBAWA MATERI : GURU, SISWA**
- **PENYAJI MATERI : GURU, TIM, DIPELAJARI SENDIRI**
- **PENDEKATAN : INDUKTIF, DEDUKTIF, KONTEKSTUAL, ...**
- **PENERIMA MATERI : KELOMPOK BESAR/KECIL, PERORANGAN**

PENDEKATAN: CARA YANG DITEMPUH GURU DALAM PALAKSANAAN PEMBELAJARAN AGAR KONSEP YANG DISAJIKAN DAPAT BERADAPTASI DENGAN SISWA

Pendekatan (*approach*) lebih menekankan pada strategi dalam perencanaan, sedangkan metode (*method*) lebih menekankan pada teknik pelaksanaan.

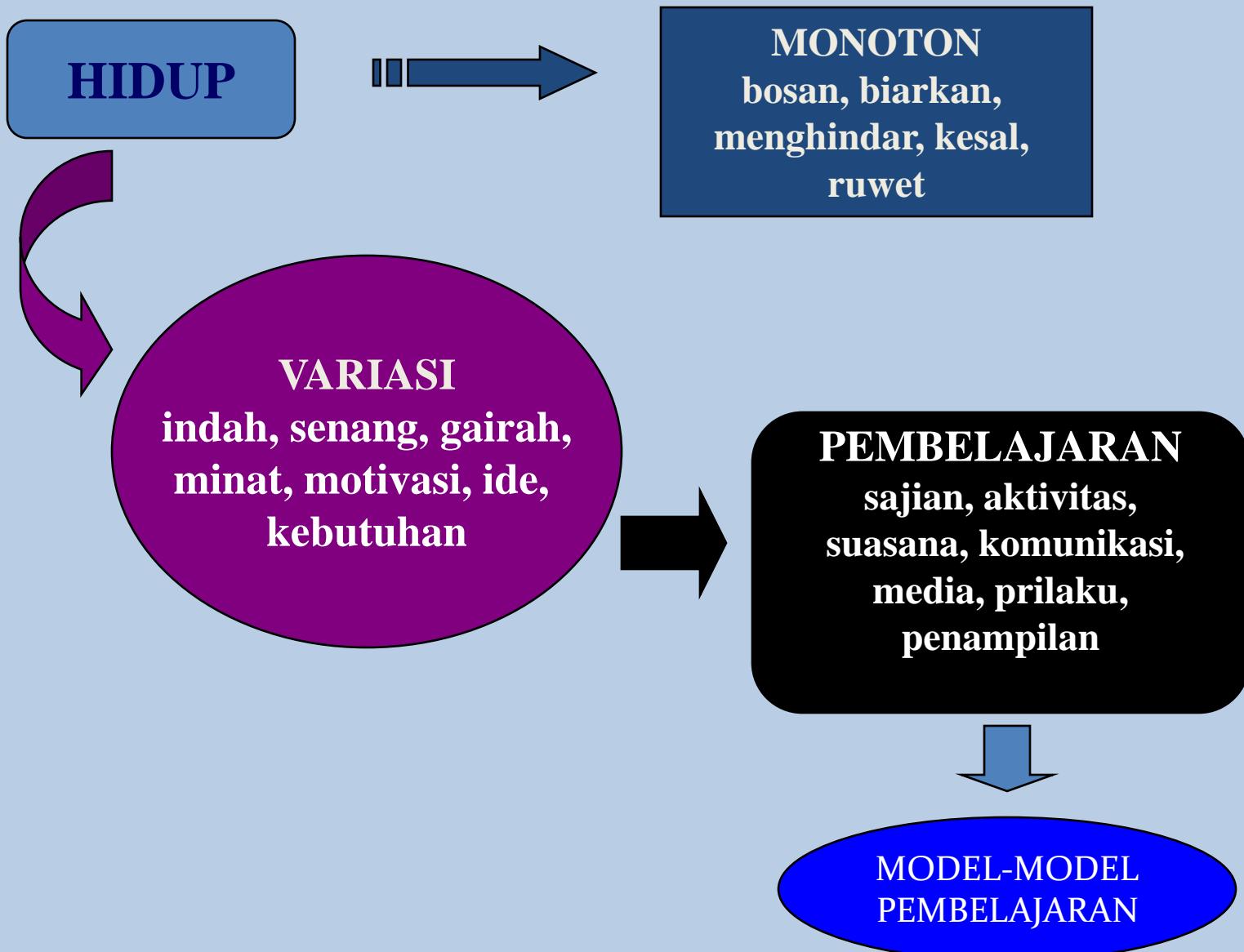
TIGA KOMPONEN UTAMA DALAM STRATEGI PEMBELAJARAN (Reigeluth & Merril, 1983)

- 1. STRATEGI PENGORGANISASIAN
PEMBELAJARAN**
- 2. STRATEGI PENYAMPAIAN:**
 - PENGGUNAAN MEDIA
PEMBELAJARAN**
 - BENTUK PEMBELAJARAN :
KELOMPOK, PERORANGAN**
- 3. STRATEGI PENGELOLAAN
(KEGIATAN) PEMBELAJARAN**

PENDEKATAN PEMBELAJARAN MATEMATIKA

- 1. KONSTRUKTIVISME**
- 2. KONTEKSTUAL (CTL)**
- 3. CBSA**
- 4. INDUKTIF**
- 5. DEDUKTIF**
- 6. SPIRAL,
DSB.**

LATAR BELAKANG



MODEL-MODEL PEMBELAJARAN MATEMATIKA

- 1. CIRI-CIRI MODEL PEMBELAJARAN**
 - a. RASIONAL TEORITIK DAN LOGIS**
 - b. LANDASAN APA DAN BGMN SISWA BELAJAR**
 - c. TINGKAH LAKU MENGAJAR/SINTAKS**
 - d. LINGKUNGAN PEMBELAJARAN**

CONTOH MODEL PEMBELAJARAN MATEMATIKA

- 1. KLASIKAL**
- 2. INDIVIDUAL**
- 3. COOPERATIVE LEARNING**
- 4. TUTOR SEBAYA**
- 5. PBL**
- 6. OPEN-ENDED**
- 7. LANGSUNG, DSB.**

PEMBELAJARAN LANGSUNG

SINTAKS:

- F1. MENYAMPAIKAN TUJUAN**
- F2. MENDEMONSTRASIKAN
PENGETAHUAN ATAU KETERAMPILAN**
- F3. MEMBIMBING**
- F4. MENGECEK DAN UMPAN BALIK**
- F5. PELATIHAN LANJUTAN DAN
PENERAPAN**

PEMBELAJARAN LANGSUNG

SINTAKS :

- MENYIAPKAN SISWA
- SAJIAN INFORMASI
- SAJIAN PROSEDUR
- LATIHAN TERBIMBING
- BALIKAN-REFLEKSI
- LATIHAN MANDIRI

KONTEKSTUAL

- MULAI DARI KONTEKS AKTUAL (DAILY LIFE)
- BELAJAR DENGAN MELAKUKAN DAN MENGKOMUNIKASIKAN
- KARAKTERISTIK :
 - Modeling
 - Questioning
 - Learning community
 - Inquiry
 - Constructivism
 - Authentic assessment
 - Reflection

KOPERATIF

- Fitrah mns. makhluk sosial – ketergantungan
 - Setiap individu punya kelemahan-kelebihan
 - Kelompok saling berbagi
 - Membiasakan sosialisasi
-
- Kelompok heterogen kohesif (kompak-partisipatif) dan dinamis utk menemukan solusi



PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH

- **Hidup identik dg. menghadapi masalah (membiasakan-melatih)**
- **Orientasi pd. masalah otentik siswa**
- **Jaga suasana kondusif, terbuka, demokratis**
(suasana nyaman-siswa berpikir optimal)
- **Peran guru, fasilitator, pembimbing**
- **Ciri elaborasi, interpretasi, generalisasi**

OPEN ENDED

- Masalah hidup kompleks, solusi beragam
- Siswa perlu kreatif, kognisi tinggi, sabar, berproses, tg. rasa, sikap terbuka, berbagi
- Karakteristik ; kegiatan terbuka, ragam berpikir, keterpaduan

Sintaks :

- Buat kelompok heterogen
- Sajikan masalah aktual
- Bimbingan dan pantauan
- Simpulkan
(flexibility, Evaluasi, fluency originality)

COOPERATIVE LEARNING

TYPE JIGSAW

SINTAKS :

- **BUAT KELOMPOK HETEROGEN (4-5 ORANG)**
- **BERIKAN BAHAN BELAJAR TERDIRI DARI BBRP BAGIAN**
- **TIAP ANGGOTA KLMPK BERTUGAS BAGIAN TERTENTU**
- **BAHAN BELAJAR TIAP KELOMPOK SAMA**
- **BENTUK KELMPK AHLI SESUAI DG BAG. BAHASAN SAMA**
- **TIAP ANGG. KLPK AHLI KEMBALI PD KLPK ASAL**
- **PELAKSANAAN TUTORIAL OLEH ANGG. KLPK AHLI**

COOPERATIVE LEARNING TYPE STAD (STUDENT TEAM ACHIEVEMENT DIVISION)

SINTAKS :

- BUAT KELOMPOK HETEROGEN**
- DISKUSIKAN BHN BELAJAR DALAM TIAP KELOMPOK**
- BHN BELAJAR TIAP KLMPK BISA BEDA, DLM SATU KLMPK BAHAN HARUS SAMA**
- TIAP ANGGOTA KELOMPOK SALING MEMBANTU**
- PRESENTASI TIAP KELOMPOK**

COOPERATIVE LEARNING TYPE NHT (NUMBERED HEAD TOGETHER)

SINTAKS :

- BUAT KELOMPOK HETEROGEN**
- TIAP ANGG KLP DIBERI NOMOR URUT**
- BERIKAN MATERI BAHAN AJAR**
- BEKERJA KELOMPOK**
- PRESENTASI KELOMPOK DENGAN NOMOR SAMA**

COOPERATIVE LEARNING TYPE TPS (THINK PAIRS SHARE)

SINTAKS :

- **GURU SAJIKAN MATERI KLASIKAL**
- **BRIKAN PRSOALAN BRP PNDALAMAN-PERLUASAN-APLIKASI**
- **TUGASKAN SISWA SECARA BERPASANGAN UTK MEMBAHASNYA (*THINK-PAIRS*)**
- **PRESENTASI KELOMPOK (*SHARE*)**

COOPERATIVE LEARNING TYPE GROUP INVESTIGATION (GI)

SINTAKS :

- **BUAT KELOMPOK HETEROGEN**
- **TENTUKAN PROYEK YANG AKAN DIINVESTIGASI**
- **RENCANAKAN PROSEDUR INVESTIGASI**
- **PELAKSANAAN INVESTIGASI**
- **ANALISIS DAN SINTESIS DALAM KELOMPOK**
- **PRESENTASI HASIL INVESTIGASI**

TERIMAKSIH

**MUDAH-MUDAHAN BERMANFAAT
BAGI KITA SEMUA**