

BAHAN AJAR 6
EKSPEKTASI MATEMATIK

Situasi 1:

Dua orang pemuda A dan B bertaruh dengan melakukan undian menggunakan sebuah mata uang. Jika dalam undian itu nampak gambar maka A membayar B sebanyak Rp.10.000,- dan jika nampak huruf, maka B membayar A sebanyak Rp. 10.000,-

- a. Pahami situasi di atas, buat beberapa pernyataan yang lebih ringkas dengan kata-kata sendiri!
.....
- b. Buatlah pernyataan matematik yang mungkin dapat diselesaikan!
.....
- c. Untuk menyelesaikan pertanyaan-pertanyaan pada bagian c, tuliskan kembali konsep matematika yang berkaitan, atau bukalah catatan yang diperlukan.
.....
- d. Apakah ada pertanyaan lain yang mungkin diajukan, bila perlu telaah kembali permasalahan yang dikemukakan.
.....
- e. Carilah kemungkinan-kemungkinan solusi yang paling tepat, dan tulislah penyelesaiannya secara lengkap.
.....
- f. Dari penyelesaian yang dihasilkan pada bagian e, kemukakan suatu aturan atau formula yang umum
.....
- g. Responlah situasi 2 berikut,

Situasi 2:

Dalam permainan rulet terdapat 40 tempat berhentinya bola, dimana 18 tempat berwarna merah, 18 tempat berwarna hijau, dan 2 tempat berwarna hitam. Misalkan untuk sekali main harus membayar \$ 2, bila berhenti di tempat berwarna merah mendapat \$ 0,5; dan bila berhenti di tempat berwarna hijau mendapat \$ 1,5 serta bila berhenti di tempat berwarna hitam mendapat \$10. Misal X menyatakan kemenangan sekali permainan.

- a. Bagaimana mengitung harapan sekali main?
.....
- b. Bagaimana mendapatkan harapan dari keuntungan bersih?
.....
- c. Dapatkah dicari kemenangan yang diharapkan dalam 100 kali main?
.....
- d. Sifat apakah yang dapat dikemukakan dari jawaban bagian c?
.....
- e. Ajukanlah pertanyaan lain yang mungkin dapat diselesaikan?
.....
- f. Selesaikan pertanyaan tersebut dengan tuntas, kemudian selesaikan latihan berikut!

Selesaikan soal-soal berikut:

- 1. Dengan membeli sejenis saham tertentu, seorang dapat memperoleh keuntungan setahun sebesar Rp. 30.000,- dengan peluang 0,3 atau rugi Rp. 10.000,- dengan peluang 0,7. Berapakah harapan matematiknya.
- 2. Dalam permainan judi seseorang harus dibayar Rp.20.000,- bila menarik kartu jack atau queen dan Rp.50.000,- bila menarik kartu king atau As dari segepok kartu bridge. Bila menarik kartu lain ia dinyatakan kalah. Apakah permainantersebut adil?

3. Jika dari 12 TV berwarna yang 2 diantaranya rusak, 3 TV diambil secara acak untuk dikirim ke suatu hotel, berapa banyaknya TV rusak yang diharapkan terpilih dalam pengiriman tersebut.

4. Jika X suatu peubah acak dengan $f(x) = \begin{cases} 2(1-x), & 0 < x < 1 \\ 0, & x \text{ yang lain} \end{cases}$ hitung nilai harapan untuk X.

5. Jika X suatu peubah acak dengan $f(x) = \begin{cases} \frac{x}{15}, & x = 1,2,3,4,5 \\ 0, & x \text{ yang lain} \end{cases}$

hitung nilai $E[X+2]$; $E[(X^2 - 1)]$

6. Sebuah kotak berisi bola dengan nomor 1,2,3,4. Kemudian diambil dua bola secara acak tanpa pengembalian. Jika X menunjukkan jumlah angka dari dua bola yang terambil, hitunglah

a. $E(X^2 - 1)$ b. $E(X^3 - 2X^2 + x + 1)$ c. $Var(X)$

7. Jika Y suatu peubah acak dengan $f(y) = \begin{cases} \frac{1}{8}(y+1), & 2 < y < 4 \\ 0, & x \text{ yang lain} \end{cases}$

a. $E(Y^2 - 1)$ b. $E(Y^3 - 2Y^2 + Y + 1)$ c. $Var(Y)$

8. Jika X suatu peubah acak dengan $f(x) = \begin{cases} 2(1-x), & 0 < x < 1 \\ 0, & x \text{ yang lain} \end{cases}$ hitung nilai

$E(X^r)$ untuk $r=1,2,3,4,5$.

9. Momen takterpusat ke n dari suatu peubah acak X dinyatakan dengan $\mu'_n = E(X^n)$ asalkan harapan ini ada. Dan momen terpusat dinyatakan dengan $\mu_n = E(X - EX)^n$. Bila momen ke- r $E(X^r)$ suatu p.a. ada maka $E(X^s)$ juga ada untuk $s=1,2,3,\dots,r-1$. Tunjukkan bahwa kebalikan dari pernyataan ini tidak berlaku, contoh untuk $f(x) = 2/x^3, 1 < x < \infty$ (0 untuk selainnya).

10. Suatu fungsi kepadatan disebut simetris terhadap μ (untuk semua x) bila

$f(\mu+x)=f(\mu-x)$. Tunjukkan bahwa $f(x) = \frac{1}{2} e^{-1/2x^2}$, $-\infty < x < \infty$ adalah simetris terhadap 0.

11. Buktikan bahwa untuk setiap p.a X , berlaku: $Var(X) = E(X-EX)^2$

12. Misalkan X suatu p.a. dengan $E(X)$ dan $Var(X)$ ada. Tunjukkan bahwa $Var(X) < E(X-a)^2$, untuk semua $a \neq E(X)$

13. Diberikan $p(x) = \begin{cases} \binom{n}{x} \theta^x (1-\theta)^{n-x}, & x = 0, 1, 2, 3, \dots, n \\ 0 & , x \text{ yang lain} \end{cases}$ Tunjukkan bahwa

$$E(X^2) = E(X(X-1)) + E(X).$$

14. Tunjukkan sifat pada no. 6 untuk $p(x) = \begin{cases} \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!}, & x = 0, 1, 2, 3, \dots \\ 0 & , x \text{ yang lain} \end{cases}$

15. Bila X berdistribusi simetris tunjukkan bahwa: $\mu_3 = E(X-EX)^3 = 0$

16. Fungsi pembangkit momen dari p.a X didefinisikan dengan $M_X(t) = E(e^{tX})$

Buktikan bahwa: a. $M_{X+a}(t) = e^{at} M_X(t)$ b. $M_{aX}(t) = M_X(at)$

c. $E(X^n) = M_X^{(n)}(0) = \frac{d^n}{dt^n} M_X(t) \Big|_{t=0}$

d. jika X_1 dan X_2 bebas maka

17. Tunjukkan bahwa

$$M_X(t) = 1 + (EX)t + (EX^2) \frac{t^2}{2!} + (EX^3) \frac{t^3}{3!} + \dots + (EX^n) \frac{t^n}{n!} + \dots$$