

FLOWCHART

Multimedia Interaktif



TUJUAN

- ✓ **membuat flowchart berdasarkan peta konsep yang telah dirancang**
- ✓ **menulis naskah multimedia interaktif dan materi pokok berdasarkan flowchart yang telah dikembangkan**

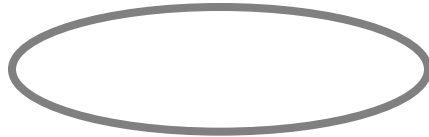


MANFAAT FLOWCHART

- ✓ menetapkan struktur alur materi pembelajaran
- ✓ menterjemahkan spesifikasi materi
- ✓ mengetahui struktur alur pemrograman
- ✓ visualisasi alur pembelajaran dalam citra yang kongkrit



SIMBOL FLOWCHART



**Memulai dan
mengakhiri**



START



**Operasi input
atau output**



**Input nama
klien**



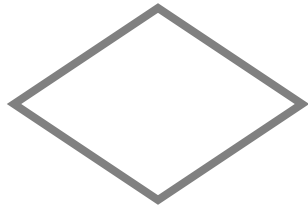
Proses



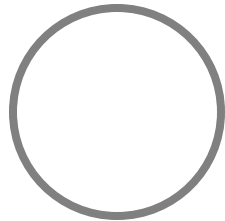
**Negoisasi
dng klien**



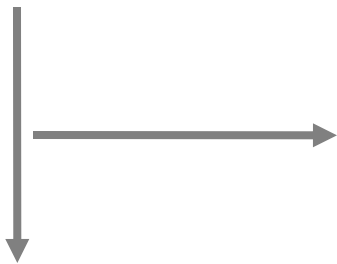
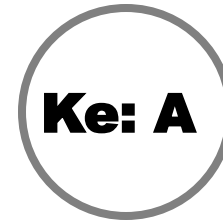
SIMBOL FLOWCHART



**Keputusan /
percabangan**



**Hubungan ke
bagian lain**



**Sekuen langkah
dan arah aliran**

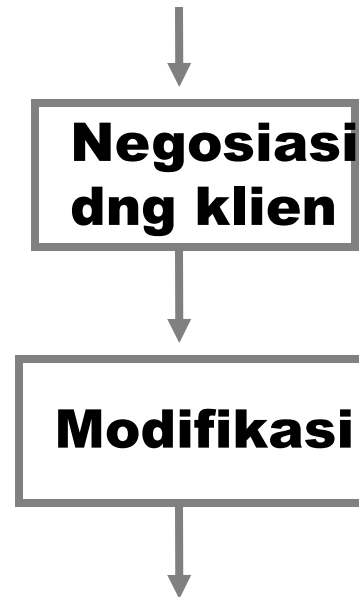


ALUR PENYAJIAN

Struktur Fundamental :

- **Sekuens**
- **Pengulangan atau loop**
- **Seleksi atau percabangan**

Sekuens:



BENTUK PENYAJIAN

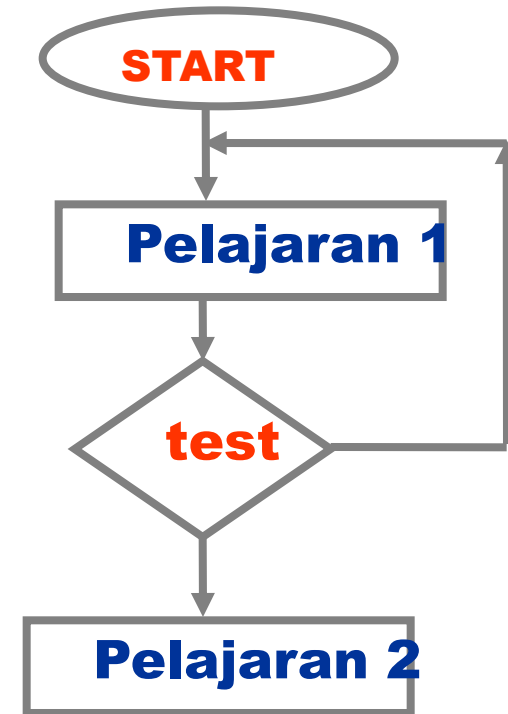
- A. Linier**
- B. Non - Linier / Branching**
- C. Gabungan**



BENTUK LINIER

Bentuk Linier Efektif untuk:

- Melayani siswa yang homogen dalam hal:
 - Kemampuan awalnya
 - daya tangkapnya
- Menyajikan program pembelajaran yang prosedural



Kelebihan & Kelemahan Bentuk Linier :

Kelebihan Bentuk Linier :

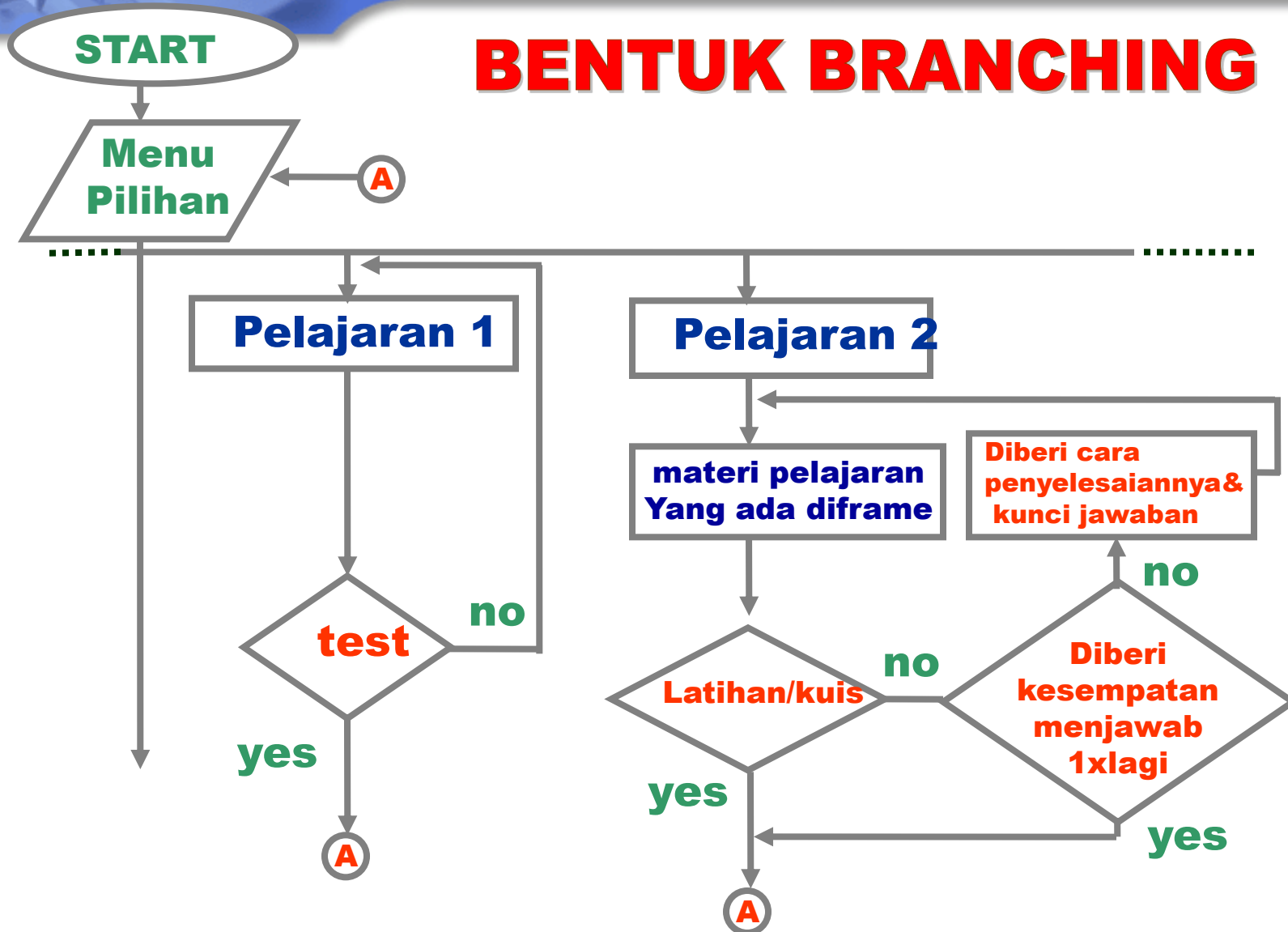
- ❖ Mudah mengontrol tahap pembelajarannya
- ❖ Tidak terlalu kompleks dalam pengembangannya
- ❖ Lebih mudah dalam mengoprasikannya

Kelemahan Bentuk Linier :

- ✓ Tidak mengakomodir perbedaan individu
- ✓ Tidak memberi kesempatan untuk memilih
- ✓ Kemampuan komputer tidak maksimal



BENTUK BRANCHING

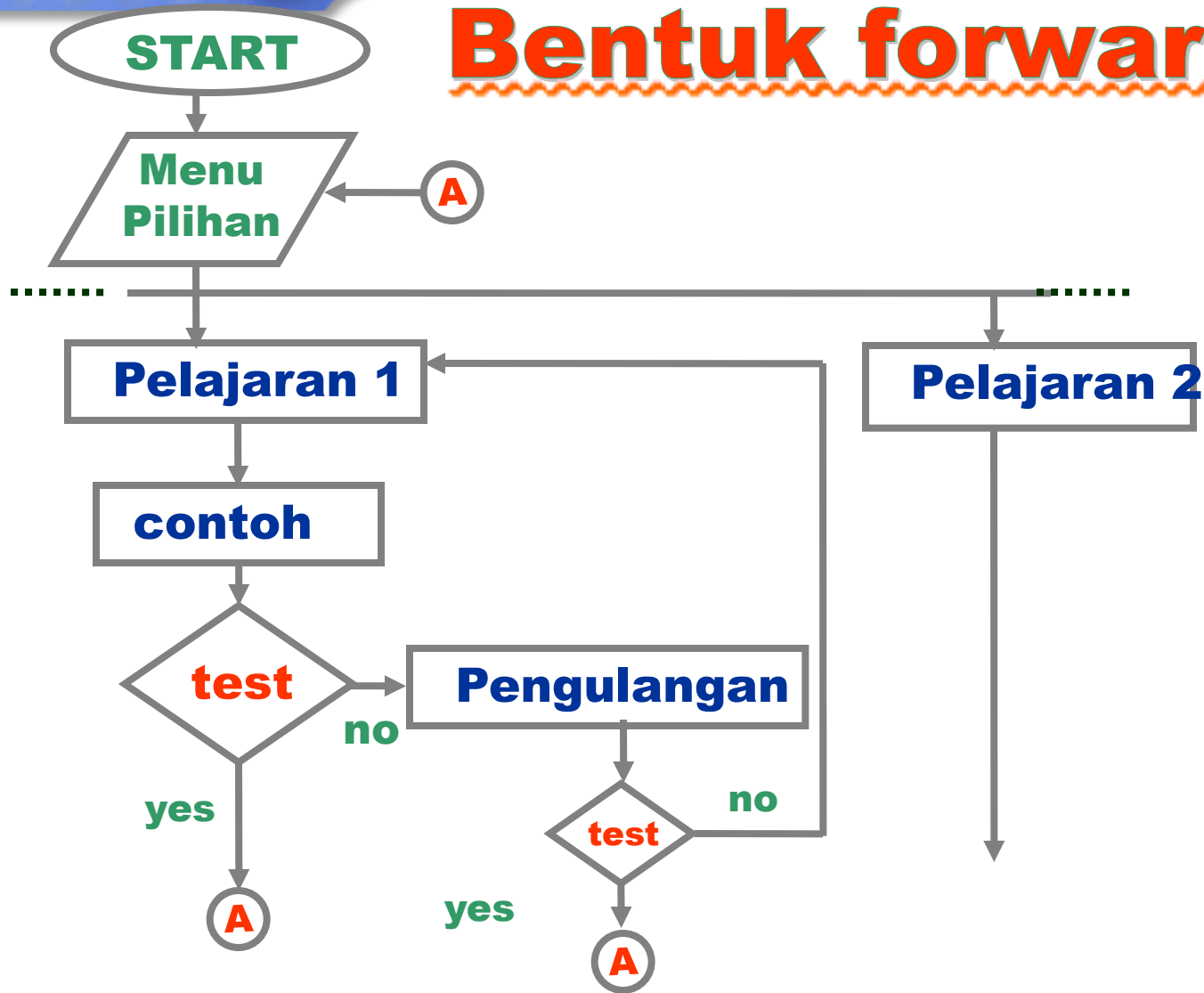


Type Program Non-Linier

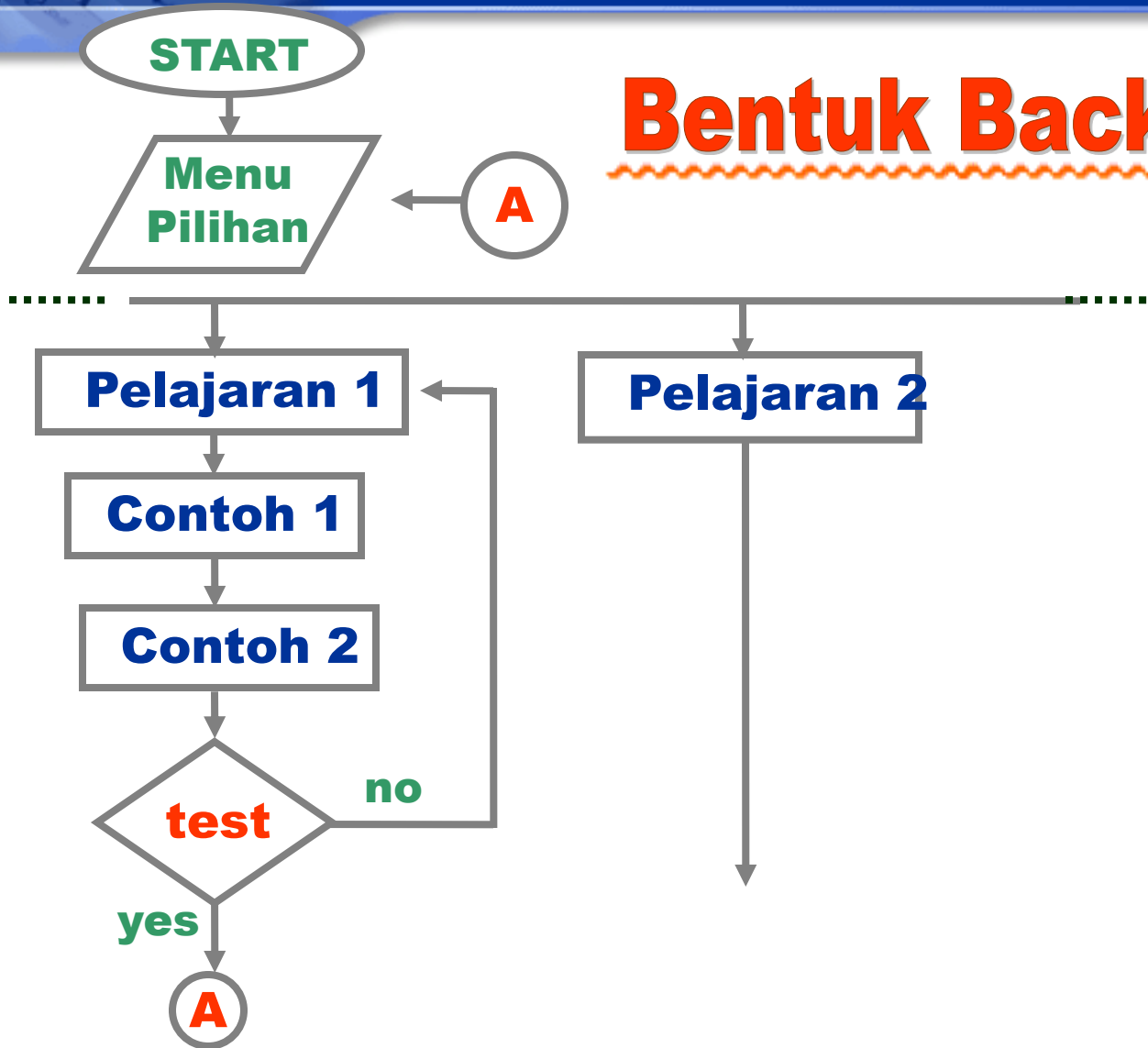
- A. Tipe forward**
- A. Tipe backward**
- A. Tipe random**



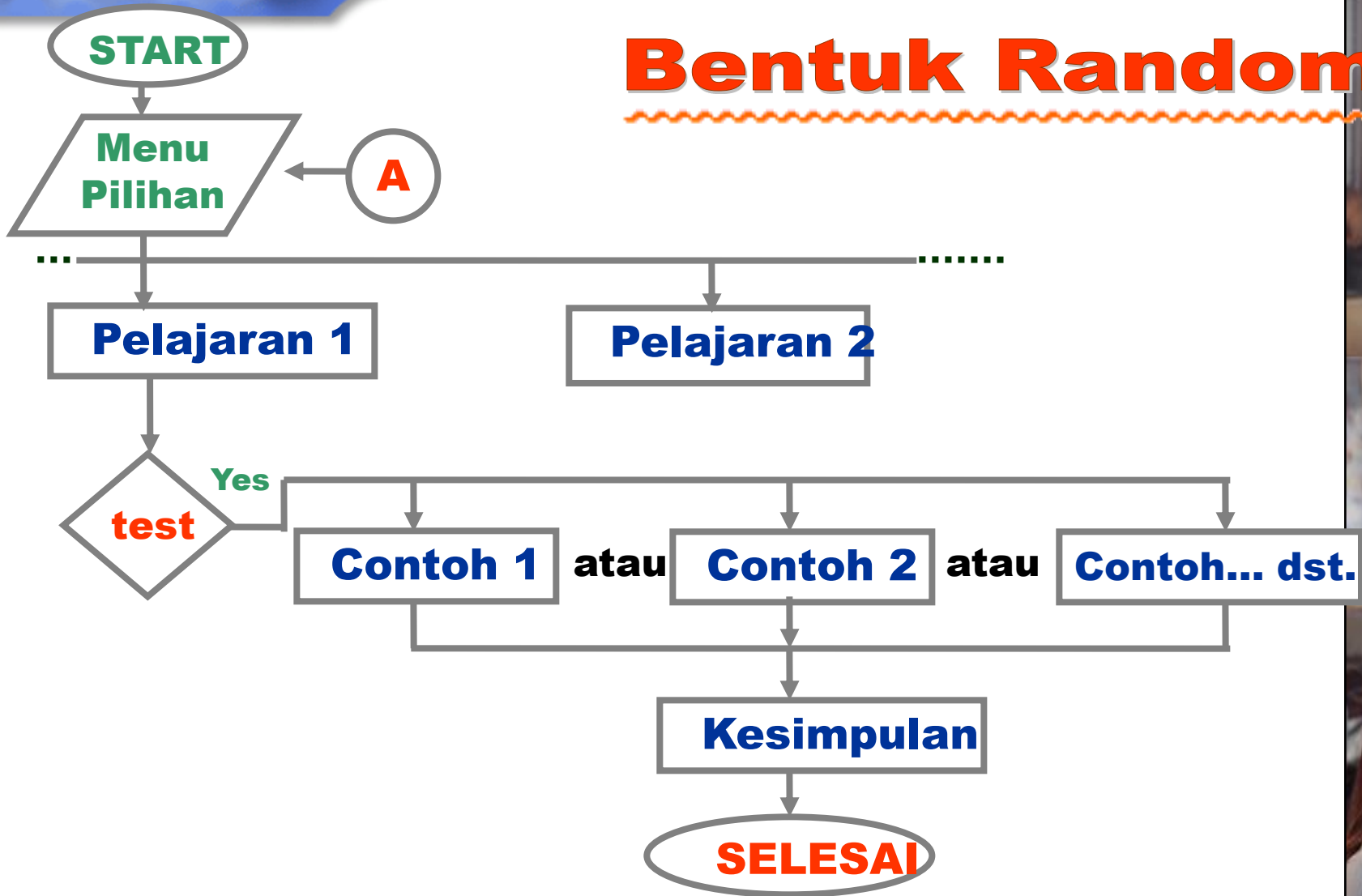
Bentuk forward



Bentuk Backward



Bentuk Random



TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

START

Bentuk Gabungan:

Menu

Pelajaran 1

Pelajaran 2

Pel 1a

Pel 1b

Pel 2a

Pel 2b

Posttest

no

yes

Selesai

Menu

Pel 2a

Posttest



Contoh: Bentuk Gabungan



TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Contoh: FLOWCHAT MATERI POKOK (DBD)

