

# Analisis Numerik

Oleh;  
Drs. Heri Sutarno, MT

**JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA**  
**FPMIPA - UPI**

# BAB 2 AKAR PERSAMAAN TAKLINIER

## 2.1 Persamaan $f(x)$ dapat berbentuk sebagai berikut:

### 1) Persamaan aljabar.

Contoh 2.1:

Persamaan polinom orde  $> 2$

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 = 0$$

dengan  $a_n \neq 0$  dan  $n > 2$ .

### 2) Persamaan transenden, persamaan yang mengandung fungsi- fungsi trigonometri, logaritma, atau eksponen.

Contoh 2.2:

$$e^x + \cos x = 0$$

$$\ln x - 4 = 0$$

### 3) Persamaan campuran, persamaan yang mengandung persamaan polinom maupun persamaan transenden.

Contoh 2.3:  $x^2 \sin x + 5 = 0$

$$x^3 + 2 \ln x = 0$$

## **2.2 Lokalisasi Akar**

Lokalisasi akar diperlukan untuk mendapatkan nilai tebakan awal

- ◆ **2.2.1 Lokalisasi Akar Secara Grafik**

- ◆ **2.2.2 Lokalisasi Akar Secara Tabulasi**

- ◆ **2.2.3 Lokalisasi Akar untuk Persamaan Polinom**

## 2.2.1 Lokalisasi Akar Secara Grafik

- ◆ Lokalisasi akar secara grafik ini diterapkan untuk persamaan yang mudah digambarkan grafiknya . Cara ini dibedakan lagi atas cara grafik tunggal dan grafik ganda. Dari kalkulus telah diketahui bahwa akar persamaan adalah tempat grafik fungsi memotong sumbu  $x$ . Ketentuan ini dipakai pada cara grafik tunggal. Sedangkan pada cara grafik ganda, akar adalah absis titik potong grafik kedua fungsi tersebut.

## ◆ 2.2.2 Lokalisasi Akar Secara Tabulasi

## ◆ 2.2.3 Lokalisasi Akar untuk Persamaan Polino

Persamaan polinom berderajat  $n$  mempunyai bentuk baku:

$$p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n \text{ dengan } a_n \neq 0.$$

$p(x) = 0$  mempunyai tepat  $n$  buah akar, termasuk akar yang berupa bilangan imajiner.

# Sifat-Sifat Akar

- ◆ Aturan Tanda Descartes
- ◆ Selang Tanda Akar

# • Selang Tanda Akar

Andaikan  $r = 1 + \underset{1 \leq k \leq n}{\text{maksimum}} \left\{ \left| \frac{a_k}{a_n} \right| \right\}$

dengan  $a_k$  adalah koefisien  $p(x)$  dan  $a_n$  koefisien pangkat tertinggi dari  $p(x)$ , maka semua akar  $p(x)$  akan terletak pada selang  $[-r, r]$ .

## 2.3 Metode Pengurung

- ◆ 2.3.1 Metode Bagi Dua ( Bisection Method )
- ◆ 2.3.2 Metode Posisi Palsu ( Position False Method )

## 2.3.1 Metode Bagi Dua ( Bisection Method)

Metode ini didasarkan pada nilai antara untuk fungsi kontinu, yang dinyatakan pada suatu selang  $[a,b]$  sedemikian hingga titik-titik ujung  $f$  berlawanan tanda, misalnya  $f(a) < 0$  dan  $f(b) > 0$ , harus mengandung satu akar.

Mula-mula tentukan titik tengah selang  $[a, b]$  atau selang  $[a, b]$  dibagi dua sama panjang, sebut titik tengahnya  $T$ .

$$f(a).f(T) \begin{cases} < 0, \text{ berarti akar pada } [a, T] \\ = 0, \text{ berarti akarnya } T \\ > 0, \text{ berarti akarnya pada } [T, b] \end{cases}$$

Proses ini dilanjutkan sampai lebar selang yang ditinjau cukup kecil yaitu, jika  $|b - a| < \varepsilon$  (epsilon).  $\varepsilon$  nilainya mendekati nol, yang pengambilannya menentukan sejauh mana ketelitian yang diharapkan. Semakin kecil  $\varepsilon$  semakin teliti hampiran akar yang diperoleh.

## Algoritma Metode Bagidua

Masukan:  $f(x)$ ,  $a$ ,  $b$ ,  $\epsilon$

Keluaran: akar

Langkah-langkah:

1.  $T \longleftarrow \frac{a + b}{2}$

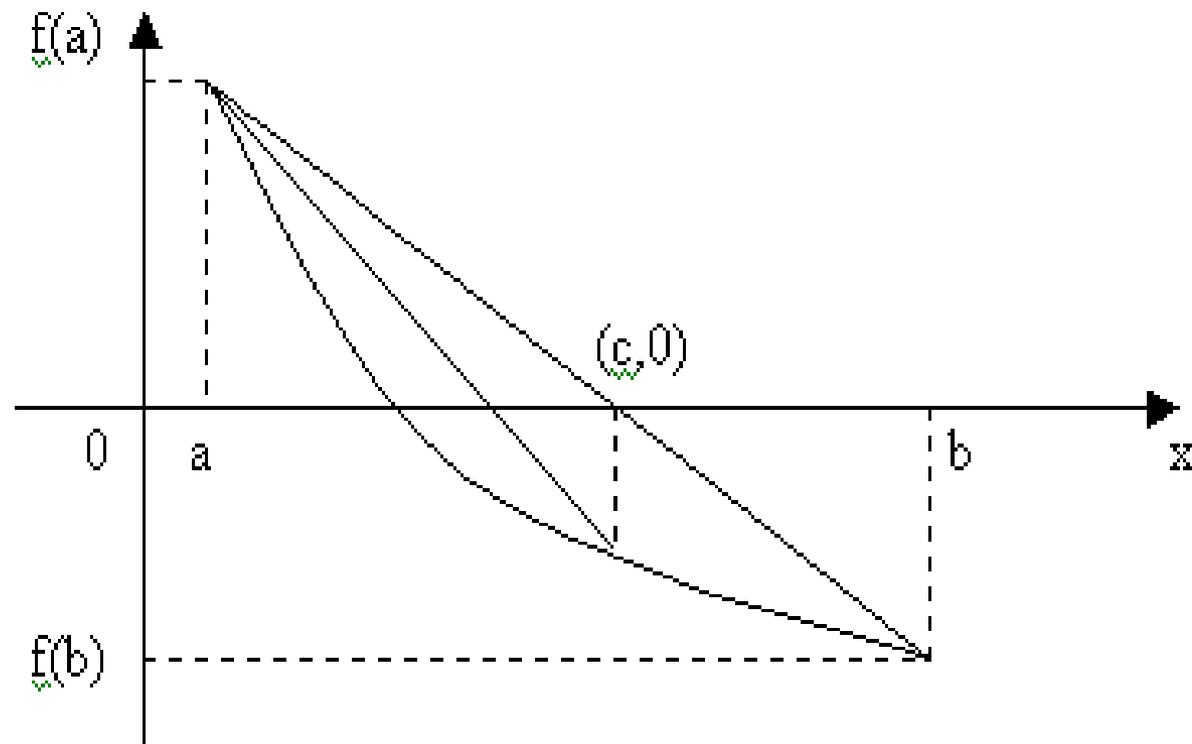
2. Jika  $f(a).f(T) < 0$  maka  $b \leftarrow T$ , jika tidak  $a \leftarrow T$

3. Jika  $|b - a| < \epsilon$  maka ~~akar~~  $\longleftarrow T$ . Selesai

4. Ulangi kembali ke langkah 1.

### 2.3.2 Metode Posisi Palsu (*False Position Method*)

Metode ini populer dengan nama bahasa Latinnya metode regula falsi. Metode posisi palsu memanfaatkan wawasan grafis ini dengan cara menetapkan hampiran akar sebagai perpotongan antara garis yang melalui titik-titik  $(a, f(a))$  dan  $(b, f(b))$  dengan sumbu  $x$ . Andaikan titik potong tersebut adalah  $(c, 0)$ .



## Metode Regula Falsi:

$$c = b - f(b) \cdot \frac{b - a}{f(b) - f(a)}$$

Iterasi akan dihentikan bilamana dua hampiran akar yang beruntun sudah hampir sama nilainya. Hal ini biasanya dinyatakan dengan notasi:

$$\left| \frac{c - c_{lama}}{c} \right| \leq \varepsilon .$$

## Algoritma Metode Posisi Palsu

Masukan:  $f(x)$ ,  $a$ ,  $b$ ,  $\varepsilon$

Keluaran: akar

Langkah-langkah:

1.  $clama \longleftarrow 2b - a$

2.  $c \longleftarrow b - f(b) \frac{b - a}{f(b) - f(a)}$

3. Jika  $f(a).f(c) < 0$  maka  $b \leftarrow c$ , jika tidak  $a \leftarrow c$

4. Jika  $\left| \frac{c - clama}{c} \right| \leq \varepsilon$  maka akar  $\leftarrow c$ . Selesai

5. Jika tidak,  $clama \longleftarrow c$ , kembali ke langkah 2.

## 2.4 Metode Terbuka

Metode terbuka didasarkan pada rumus yang memerlukan satu atau dua nilai tebakan awal yang tidak mengurung akar

**Metode ini terdiri dari :**

- ◆ **2.4.1 Metode Titik Tetap**
- ◆ **2.4.2 Metode Newton – Raphson**
- ◆ **2.4.3 Metode Secant**

# 2.4.1 Metode Iterasi Titik Tetap

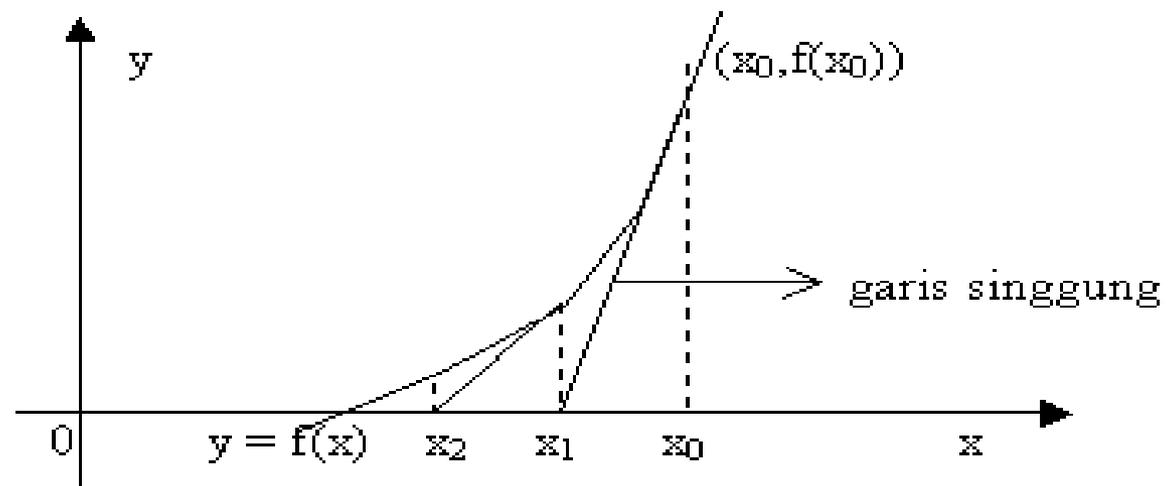
Menyusun kembali fungsi  $f(x) = 0$  menjadi  $x = g(x)$ . Jika diberikan nilai terkaan awal  $x_i$  rumus ini dapat dipakai untuk menghitung nilai terkaan baru  $x_{i+1}$ , seperti terungkap pada rumus iterasi;

$$x_{i+1} = g(x_i) \text{ dengan } i = 0, 1, 2, 3, \dots$$

Umumnya, ada beberapa cara penulisan ulang yang berbeda dari  $f(x) = 0$  ke dalam bentuk  $x = g(x)$ . Tetapi tidak semuanya memberikan iterasi yang berhasil. Kekonvergenan hanya terjadi bila  $|g'(x)| < 1$ .

## 2.4.2 Metode Newton - Raphson

Metode Newton-Raphson adalah metode iterasi lain untuk memecahkan persamaan  $f(x) = 0$ , dengan  $f$  diasumsikan mempunyai turunan kontinu  $f'$ .



Secara umum, pada iterasi ke  $n+1$  diperoleh:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

## Algoritma Metode Newton-Raphson

Masukan:  $f(x)$ ,  $f'(x)$ ,  $x_0$ ,  $\epsilon$ , Maks (maksimum banyaknya iterasi)

Keluaran: akar

Langkah-langkah:

1. Iterasi = 1
2. Jika  $f'(x_0) = 0$  maka proses gagal. Selesai.
3.  $x_{\text{baru}} \leftarrow x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$
4. Jika  $\left| \frac{x_{\text{baru}} - x_0}{x_{\text{baru}}} \right| < \epsilon$  maka akar  $\leftarrow x_{\text{baru}}$ . Selesai.
5.  $x_0 \leftarrow x_{\text{baru}}$
6. Iterasi  $\leftarrow$  Iterasi + 1
7. Jika Iterasi  $\leq$  Maks, kembali ke langkah 2)
8. Proses belum konvergen/divergen. Selesai.

### 2.4.3 Metode Secant

Bila  $f'(x_{k-1})$  sukar dicari, terutama fungsi yang bentuknya rumit, alternatif lain untuk masalah seperti ini digunakan metode Secant. Metode ini dapat diturunkan dari metode Newton-Raphson dengan mengganti  $f'(x_n)$  dengan beda hingga terbagi, yaitu:

$$f'(x_n) \approx \frac{f(x_n) - f(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}}$$

sehingga diperoleh rumus untuk iterasi metode secant

$$x_{n+1} = x_n - f(x_n) \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$$

Secara geometri  $x_{n+1}$  merupakan perpotongan antara sumbu  $x$  dan talibusur kurva  $f(x)$  yang berpadanan terhadap  $x_{n-1}$  dan  $x_n$  |

→ Kondisi berhenti dinyatakan bila

$$|X_{\gamma+1} - X_{\gamma}| < \varepsilon$$

atau dengan menggunakan galat relatif hampiran

$$\left| \frac{X_{\gamma+1} - X_{\gamma}}{X_{\gamma+1}} \right| < \delta$$

dengan  $\varepsilon$  dan  $\delta$  telah ditetapkan.



**Terima Kasih**