

```
{By Jajang Kusnendar}
Program Seleksi_if_1;
uses crt;
var
  x : char;
begin
  clrscr;
  writeln('Sekarang kita coba fungsi readkey');
  writeln('READKEY berfungsi untuk membaca sebuah karakter dari keyboard');
  writeln('Bila ya tekan y');
  writeln('Bila tidak tekan t');
  writeln('Pilihan anda : ');
  x:=readkey;
  writeln;
  if (x='y') or (x='Y')
  then writeln('Anda memilih ya ')
  else writeln('Anda memilih tidak');
end.
```