

# Javascript



Pemrograman Web  
Rosa Ariani Sukanto  
Email: [rosa\\_if\\_itb\\_01@yahoo.com](mailto:rosa_if_itb_01@yahoo.com)  
Blog: <http://udinrosa.wordpress.com>  
Website: <http://www.gangsir.com>



## Apaan Ya???

- JavaScript adalah bahasa *script* (bahasa pemrograman yang dapat memegang kontrol aplikasi) yang berbasis pada bahasa pemrograman Java
- JavaScript bukanlah bagian dari teknologi Java dari Sun



# Javascript

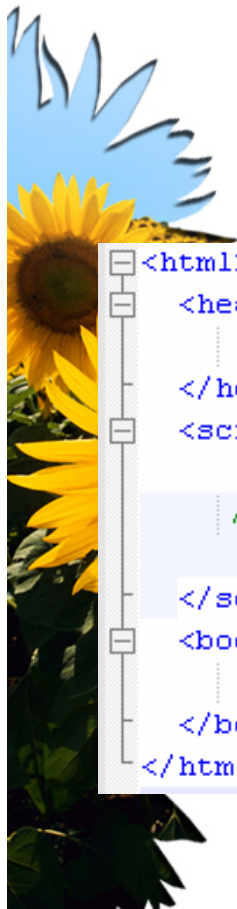
- Java merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek murni >< JavaScript digunakan secara prosedural
- Cara kerja JavaScript => mengakses elemen pada HTML dan membuat aksi jika elemen-elemen HTML itu mengalami perubahan
  - misalnya berubahnya warna halaman web begitu sebuah tombol diklik



# Javascript

- *Client Side Scripting*
  - kode dapat dilihat dari *browser*
  - proses dilakukan di sisi klien (*browser*)
- *Case Sensitive* => membedakan penulisan dengan huruf kecil dan huruf besar memiliki arti yang berbeda
- Sama dengan CSS => Belum tentu didukung *browser*

# Inline



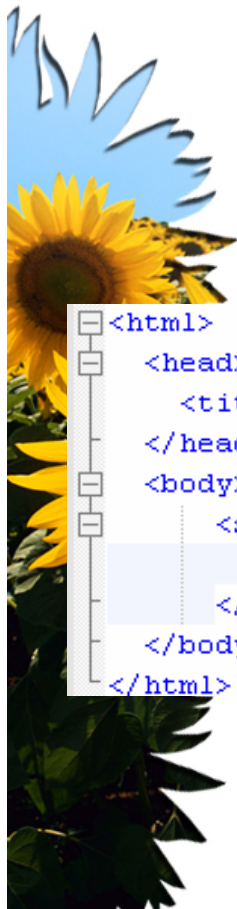
```
<html>
  <head>
    .....
  </head>
  <script type="text/javascript" language="JavaScript">
    /* kode dengan menggunakan JavaScript disini */
  </script>
  <body>
    .....
  </body>
</html>
```

# Inline



```
<html>
  <head>
    .....
  </head>
  <body>
    .....
  <script type="text/javascript" language="JavaScript">
    /* kode dengan menggunakan JavaScript disini */
  </script>
  .....
</body>
</html>
```

# Inline



```
<html>
  <head>
    <title>Javascript</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript" language="javascript">
      document.write("mau nampilin apa coba");
    </script>
  </body>
</html>
```

# File Sendiri



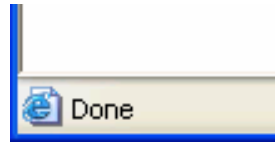
```
<html>
  <head>
    .....
  </head>
  <script type="text/javascript" language="JavaScript" src="nama_file.js">
  </script>
  <body>
    .....
  </body>
</html>
```



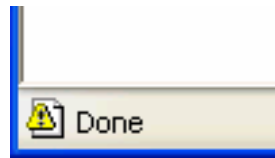


## Mengecek Kode Sudah Benar Belum

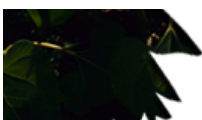
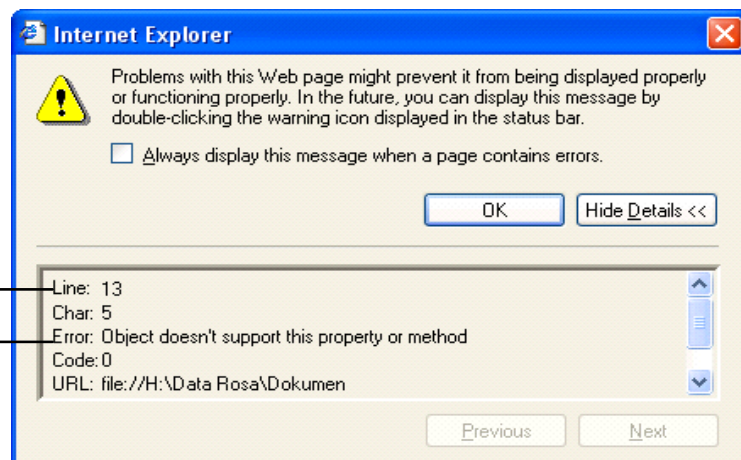
- IE (Internet Explorer)
  - Dah Bener



- Ada yang Salah



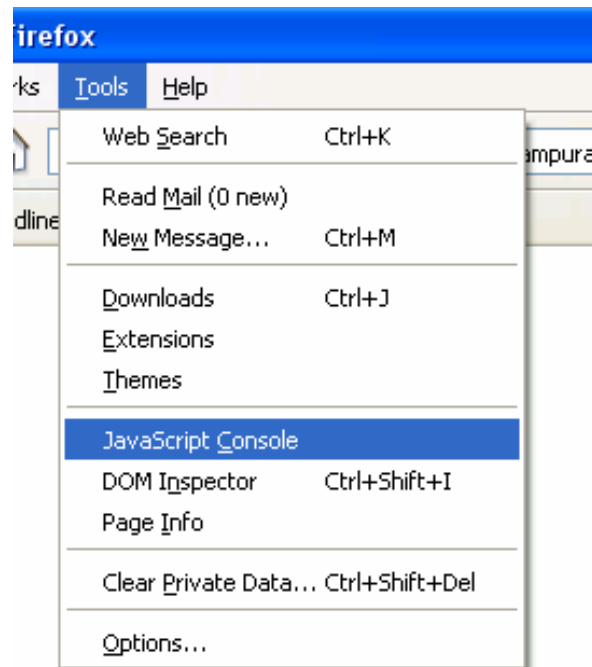
## Mengecek Kode Sudah Benar Belum



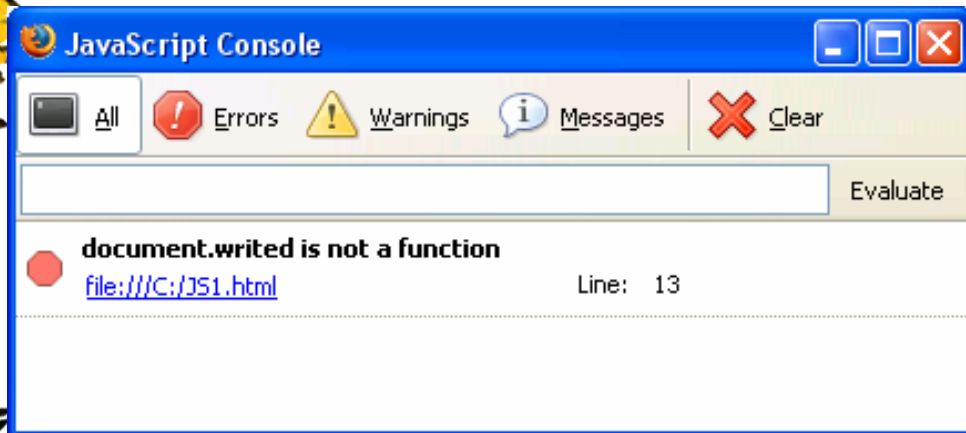


# Mengecek Kode Sudah Benar Belum

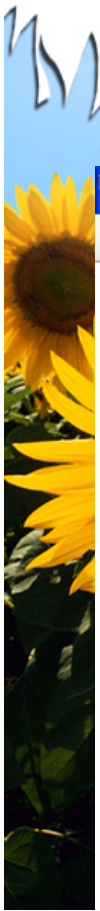
- Mozilla Firefox



# Mengecek Kode Sudah Benar Belum



# Mengecek Kode Sudah Benar Belum



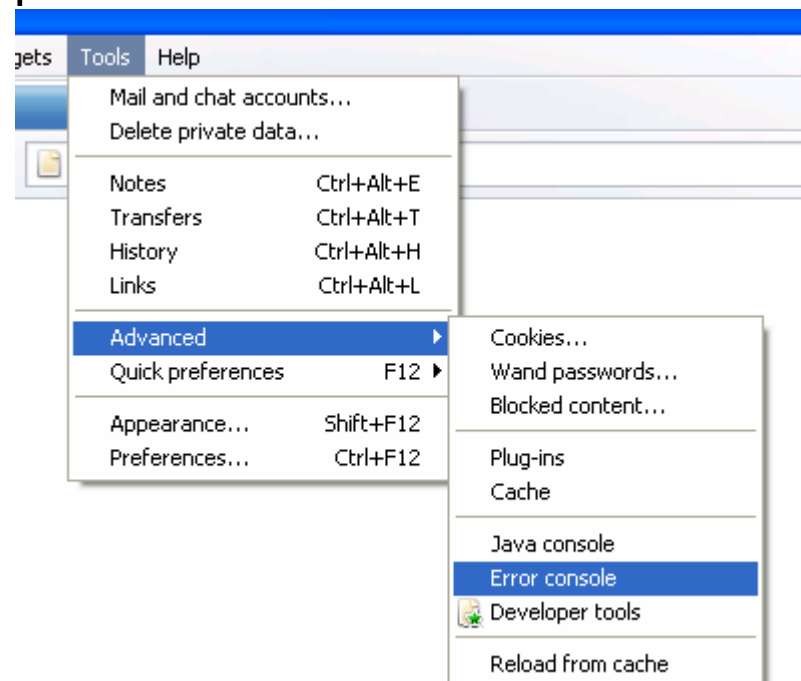
```
Source of: file:///C:/JS1.html - Mozilla Firefox
File Edit View Help

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> New Document </TITLE>
<META NAME="Generator" CONTENT="EditPlus">
<META NAME="Author" CONTENT="">
<META NAME="Keywords" CONTENT="">
<META NAME="Description" CONTENT="">
</HEAD>

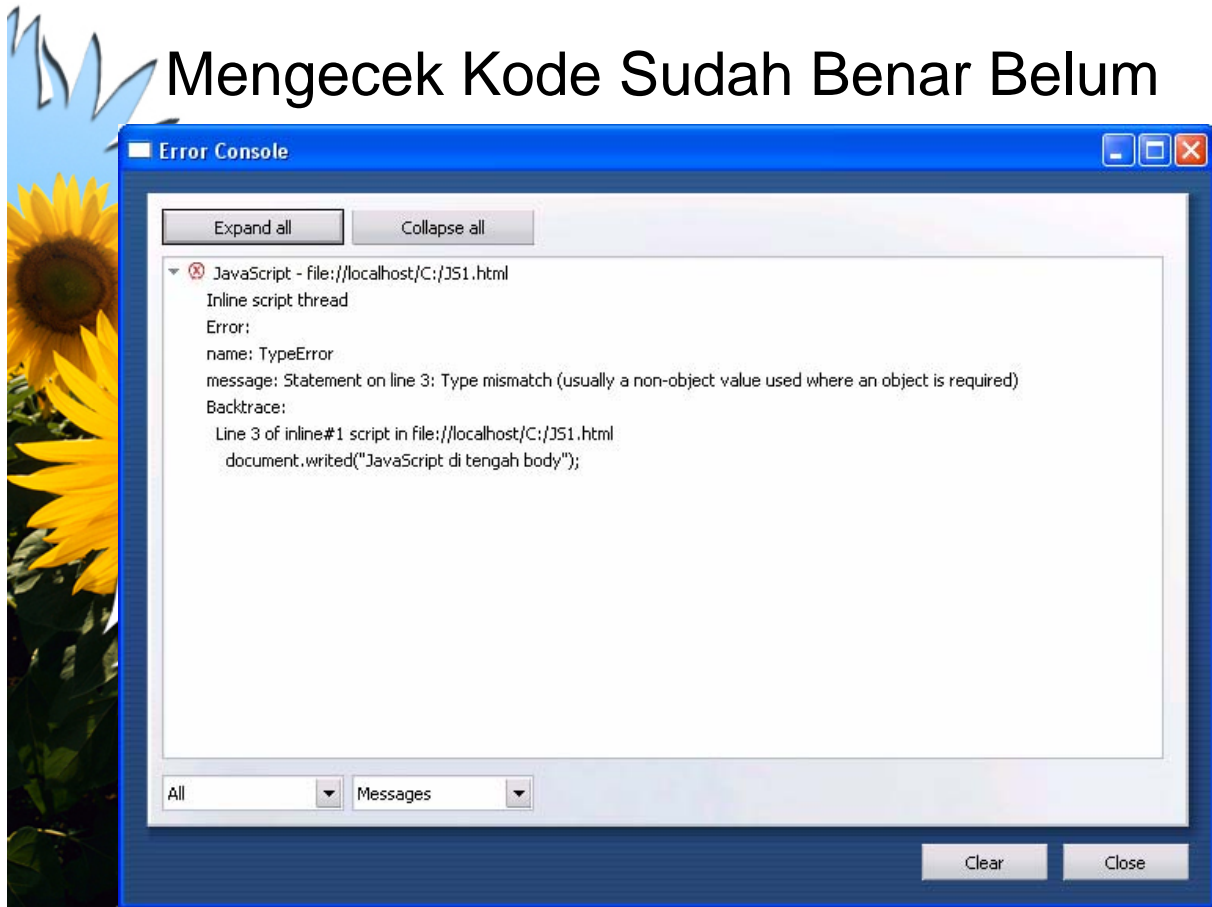
<BODY>
  <script language='JavaScript'>
    document.writed("JavaScript di tengah body")
  </script>
</BODY>
</HTML>
```

# Mengecek Kode Sudah Benar Belum

- Opera



# Mengecek Kode Sudah Benar Belum



# Contoh Awal => Menampilkan Jam

```
function updateClock() {  
  
    // mengambil waktu dari sistem  
    var now = new Date();  
  
    var hour = now.getHours().toString();  
    var min = now.getMinutes().toString();  
    var sec = now.getSeconds().toString();  
  
    // penulisan format  
    if (min.length < 2)  
        min = "0" + min;  
    if (sec.length < 2)  
        sec = "0" + sec;  
    var time = hour + ":" + min + ":" + sec;  
  
    // tampilkan waktu dan update waktu per detik  
    document.forms["clock"].time.value = time;  
    setTimeout("updateClock();", 1000);  
}
```



# HTML-nya

```
<html>
  <head>
    <title>Javascript</title>
  </head>
  <script type="text/javascript" language="JavaScript" src="nama_file.js">
  </script>
  <body onLoad="updateClock();">
    <form name="clock">
      Waktu Sekarang: <input name="time" type="input" value="" size=10>
    </form>
  </body>
</html>
```

# Hasil-nya

Waktu Sekarang:



# Variabel

- Variabel dapat digunakan untuk semua tipe

```
var text;  
var count = 1;  
var ErrorMessage = "Koneksi Gagal."  
var daysLeft = 5.7;  
var bool = true;
```



# Karakter *Escape*

Karakter	Keterangan
\n	baris baru
\t	tab
\"	tanda petik dua
'	tanda petik satu
\\	garis miring



## Fungsi-fungsi Standar String

<code>big</code>	<p>sama dengan tag HTML</p> <pre>&lt;big&gt;foo&lt;/big&gt;</pre> <p>contoh :</p> <pre>"foo".big()</pre>
<code>bold</code>	<p>sama dengan tag HTML</p> <pre>&lt;b&gt;foo&lt;/b&gt;</pre> <p>contoh :</p> <pre>"foo".bold()</pre>



## Fungsi-fungsi Standar String

<code>fontcolor</code>	<p>sama dengan tag HTML</p> <pre>&lt;font color="warna"&gt;foo&lt;/font&gt;</pre> <p>contoh :</p> <pre>"foo".fontcolor("green")</pre>
<code>fontsize</code>	<p>sama dengan tag HTML</p> <pre>&lt;font fontsize="ukuran"&gt;foo&lt;/font&gt;</pre> <p>contoh :</p> <pre>"foo".fontsize(-1)</pre>



## Fungsi-fungsi Standar String

<code>italics</code>	<p>sama dengan tag HTML</p> <pre>&lt;i&gt;foo&lt;/i&gt;</pre> <p>contoh :</p> <pre>"foo".italics()</pre>
<code>link</code>	<p>sama dengan tag HTML</p> <pre>&lt;a href="linktext"&gt;...&lt;/a&gt;</pre> <p>contoh :</p> <pre>"foo".link("linktext")</pre>



## Fungsi-fungsi Standar String

<code>small</code>	<p>sama dengan tag HTML</p> <pre>&lt;small&gt;foo&lt;/small&gt;</pre> <p>contoh :</p> <pre>"foo".small()</pre>
<code>sub</code>	<p>sama dengan tag HTML</p> <pre>&lt;sub&gt;foo&lt;/sub&gt;</pre> <p>contoh :</p> <pre>"foo".sub()</pre>



## Fungsi-fungsi Standar String

<code>sup</code>	<p>sama dengan tag HTML</p> <pre>&lt;sup&gt;foo&lt;/sup&gt;</pre> <p>contoh :</p> <pre>"foo".sup ()</pre>
<code>toLowerCase</code>	<p>mengubah huruf menjadi huruf kecil semua</p> <p>contoh :</p> <pre>"UPPERcase".toLowerCase ()</pre>



## Fungsi-fungsi Standar String

<code>toUpperCase</code>	<p>mengubah huruf menjadi huruf besar semua</p> <p>contoh :</p> <pre>"UPPERcase".toUpperCase ()</pre>
<code>charAt</code>	<p>mengembalikan karakter pada indeks masukan</p> <p>contoh :</p> <pre>"foo".charAt (0)</pre>





## Fungsi-fungsi Standar String

<code>indexOf</code>	<p>mengembalikan nilai indeks dari string masukan</p> <p>contoh :</p> <pre>"foo".indexOf("scape")</pre> <p>mengembalikan nilai indeks dari string masukan, pencarian dimulai dari indeks masukan</p> <p>contoh :</p> <pre>"foo".indexOf("n", 2)</pre>
----------------------	---



## Fungsi-fungsi Standar String

<code>lastIndexOf</code>	<p>mengembalikan indeks terakhir munculnya karakter masukan</p> <p>contoh :</p> <pre>"foo".lastIndexOf("a")</pre> <p>mengembalikan indeks terakhir munculnya karakter masukan, pencarian dimulai dari indeks masukan</p> <p>contoh :</p> <pre>"foo".lastIndexOf("a", 12)</pre>
--------------------------	--



# Fungsi-fungsi Standar String

<code>substring</code>	<p>mengembalikan string yang dimulai dari indeks awal masukan sampai indeks akhir masukan</p> <p>contoh :</p> <pre>"foo".substring(0,2)</pre>
<code>length</code>	<p>mengembalikan nilai panjang string</p> <p>contoh :</p> <pre>"foo".length "foo".substring(0,7).length</pre>



# Operator

```
total += 4;  
i++;  
msg = "Error code " + code;
```



# Komentar

- `// komentar`  
untuk satu baris komentar
- `/* komentar */`  
untuk lebih dari satu baris komentar



# Array

```
var x = new Array();  
var x = new Array("red", "yellow", "green", 1, 5, 8);  
var x = new Array(6);  
var x = ["red", "yellow", "green", 1, 5, 8];
```

cara pengaksesan:

```
var str = x[indeks];
```



# Kondisi Percabangan

- Percabangan if

```
if(kondisi){  
    aksi_1  
}else{  
    aksi_2  
}
```



# Kondisi Percabangan

- Percabangan switch

```
switch(nama_variabel){  
    case nilai_variabel_1 :  
        aksi_1  
        break;  
    case nilai_variabel_2 :  
        aksi_2  
        break;  
    .....  
    case nilai_variabel_n :  
        aksi_n  
        break;  
    default :  
        aksi_default  
        break;  
}
```



# Perulangan For

```
for(nama_variabel=nilai_awal;nama_variabel operator_relasi;nama_variabel++){  
    // proses  
    .....  
}
```



# Perulangan While

```
while(kondisi_perulangan){  
    // proses  
    .....  
    // iterasi  
    // kondisi terminasi  
}
```





# Perulangan Do...While

```
do{  
    // proses  
    .....  
    // iterasi  
} while(kondisi_perulangan);
```



# Fungsi

```
function nama_fungsi(masukan1, masukan2, ...) {  
    // isi fungsi  
    .....  
}
```

pengaksesan

```
nama_fungsi(masukan1, masukan2, ...);
```



# Fungsi

```
function tambah(x, y){  
    return (x+y);  
}  
  
var hasil = tambah(3, 4);
```



## Fungsi-fungsi Matematika

abs	menjadikan bilangan masukan sebagai bilangan absolut (positif)  contoh :  Math.abs (-79)
acos	menghitung arcus cosinus bilangan masukan  contoh :  Math.acos (.5)



## Fungsi-fungsi Matematika

asin	menghitung arcus sinus bilangan masukan  contoh :  Math.asin(1)
atan	menghitung arcus tangent bilangan masukan  contoh :  Math.atan(.5)
cos	untuk menghitung cosinus bilangan masukan  contoh :  Math.cos(.4)



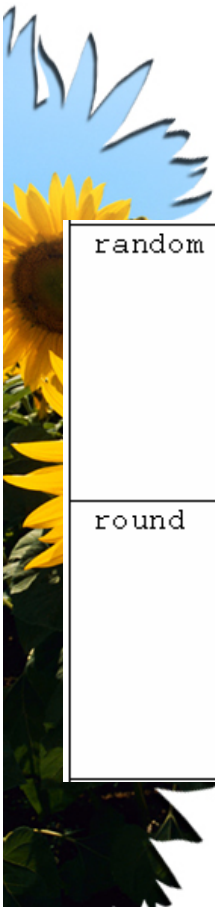
## Fungsi-fungsi Matematika

exp	untuk menghitung $e^{\text{bil\_masukan}}$ dimana e adalah bilangan natural  contoh :  Math.exp(8)
log	untuk menghitung logaritma naturalis (berbasis e) dari bilangan masukan  contoh :  Math.log(5)
max	untuk menentukan bilangan terbesar antara bilangan masukan  contoh :  Math.max(1 , 700)



## Fungsi-fungsi Matematika

<code>min</code>	untuk menentukan bilangan terkecil antara bilangan masukan  contoh :  <code>Math.min(1, 700)</code>
<code>pow</code>	untuk menghitung hasil masukan pertama pangkat masukan kedua  contoh :  <code>Math.pow(6, 2)</code>
<code>random</code>	mengembalikan bilangan acak antara 0 dan 1  contoh :  <code>Math.random()</code>



## Fungsi-fungsi Matematika

<code>random</code>	mengembalikan bilangan acak antara 0 dan 1  contoh :  <code>Math.random()</code>
<code>round</code>	membulatkan bilangan ke bilangan bulat terdekat  contoh :  <code>Math.round(.567)</code>



## Fungsi-fungsi Matematika

<code>sin</code>	untuk menghitung sinus dari bilangan masukan  contoh :  <code>Math.sin(Math.PI)</code>
<code>sqrt</code>	untuk menghitung akar pangkat dua dari suatu bilangan positif  contoh :  <code>Math.sqrt(9801)</code>
<code>tan</code>	untuk menghitung tangent bilangan masukan  contoh :  <code>Math.tan(1.5*Math.PI)</code>



## Fungsi-fungsi Hari dan Jam

<code>getDate</code>	mengembalikan nilai tanggal  contoh :  <code>today.getDate()</code>
<code>getDay</code>	mengembalikan nilai hari  contoh :  <code>yesterday.getDay()</code>
<code>getHours</code>	mengembalikan nilai jam  contoh :  <code>today.getHours()</code>





## Fungsi-fungsi Hari dan Jam

<code>getMinutes</code>	mengembalikan nilai menit  contoh :  <code>today.getMinutes()</code>
<code>getMonth</code>	mengembalikan nilai bulan  contoh :  <code>year.getMonth()</code>
<code>getSeconds</code>	mengembalikan nilai detik  contoh :  <code>time.getSeconds()</code>



## Fungsi-fungsi Hari dan Jam

<code>getTime</code>	mengembalikan nilai waktu  contoh :  <code>now.getTime()</code>
<code>getTimeZoneoffset</code>	mengembalikan perbedaan waktu antar waktu lokal dan waktu GMT  contoh :  <code>today.getTimeZoneoffset()</code>
<code>getYear</code>	mengembalikan nilai tahun  contoh :  <code>now.getYear()</code>



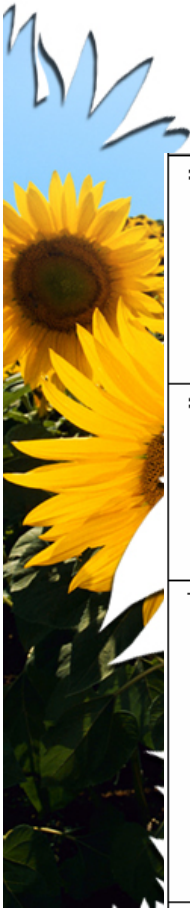
## Fungsi-fungsi Hari dan Jam

<code>parse</code>	<p>mengembalikan waktu dalam milidetik dimulai dari tanggal 1 Januari 1970 waktu GMT sampai tanggal masukan</p> <p>contoh :</p> <pre>Date.parse (July 1, 1996)</pre>
<code>setDate</code>	<p>mengeset tanggal</p> <p>contoh :</p> <pre>now.setDate (6)</pre>
<code>setHours</code>	<p>mengeset jam</p> <p>contoh :</p> <pre>now.setHours (14)</pre>



## Fungsi-fungsi Hari dan Jam

<code>setMinutes</code>	<p>mengeset menit</p> <p>contoh :</p> <pre>now.setMinutes (50)</pre>
<code>setMonth</code>	<p>mengeset bulan</p> <p>contoh :</p> <pre>today.setMonth (7)</pre>
<code>setSeconds</code>	<p>mengeset detik</p> <p>contoh :</p> <pre>today.setSeconds (7)</pre>



## Fungsi-fungsi Hari dan Jam

<code>setTime</code>	mengeset waktu  contoh :  <code>today.setTime (yesterday.getTime())</code>
<code>setYear</code>	mengeset tahun  contoh :  <code>today.setYear(88)</code>
<code>toGMTString</code>	mengubah penulisan waktu menjadi bentuk standar waktu GMT, misalkan Sat, Feb 24 1996 14:28:15 GMT  contoh :  <code>yesterday.toGMTString()</code>



## Fungsi-fungsi Hari dan Jam

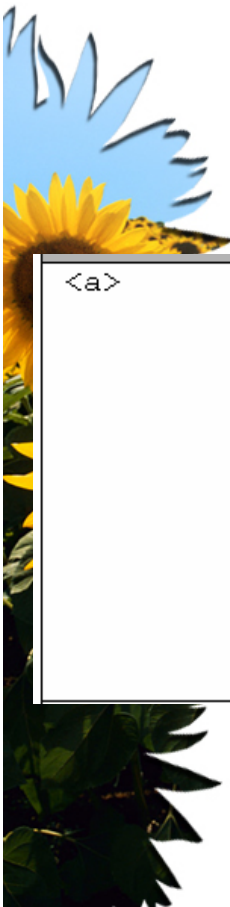
<code>toLocaleString</code>	mengubah penulisan waktu menjadi bentuk standar waktu lokal, misalkan 2/25/96 14:28:15  contoh :  <code>today.toLocaleString()</code>
-----------------------------	---



# Event Handler

- Cara kerja sebuah *event handler* adalah menangkap sebuah *event* dan menghasilkan sebuah aksi

```
<a href="halaman2.html" onClick="tambah()">Selanjutnya</a>
```



# Event Handler

<code>&lt;a&gt;</code>	<code>onClick</code>	dipanggil ketika pemakai ( <i>user</i> ) mengklik
	<code>onMouseOver</code>	dipanggil ketika pointer <i>mouse</i> berada di atas link
	<code>onMouseOut</code>	dipanggil ketika pointer <i>mouse</i> diangkat dari link

# Event Handler

<body>	onBlur	dipanggil ketika jendela atau frame tidak dalam fokus
	onFocus	dipanggil ketika jendela atau frame dalam fokus
	onLoad	dipanggil ketika halaman web selesai di-load
	onUnload	dipanggil ketika halaman ditutup

# Event Handler

<form>	onReset	dipanggil ketika tombol reset di klik
	onSubmit	dipanggil ketika tombol submit di klik
<img>	onAbort	dipanggil ketika <i>load</i> gambar dihentikan oleh pemakai ( <i>user</i> )
	onLoad	dipanggil ketika gambar selesai di-load
	onError	dipanggil ketika muncul <i>error</i> saat gambar di-load



# Event Handler

<code>&lt;input&gt;</code> dengan type button, checkbox, radio, atau reset	<code>onClick</code>	dipanggil ketika mouse diklikkan pada elemen
<code>&lt;input&gt;</code> dengan type text atau textarea	<code>onBlur</code>	dipanggil ketika elemen tidak dalam fokus
	<code>onChange</code>	dipanggil ketika teks dalam elemen diubah
	<code>onFocus</code>	dipanggil ketika elemen dalam fokus
	<code>onSelect</code>	dipanggil ketika teks dalam elemen diblok



# Event Handler

<code>&lt;input&gt;</code> dengan type select	<code>onBlur</code>	dipanggil ketika elemen tidak dalam fokus
	<code>onChange</code>	dipanggil ketika pemakai ( <i>user</i> ) mengubah pilihan
	<code>onClick</code>	dipanggil ketika pemakai ( <i>user</i> ) mengeklik salah satu pilihan
	<code>onFocus</code>	dipanggil ketika elemen dalam fokus



# Alert

```
onClick="alert('Press OK to continue')"
```

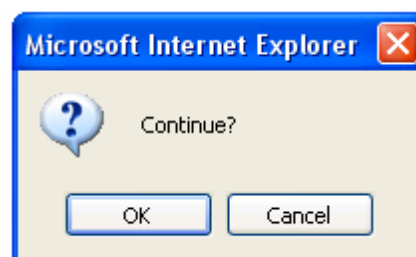
atau

```
<script language="JavaScript">
.....
    alert("Press OK to continue");
.....
</script>
```



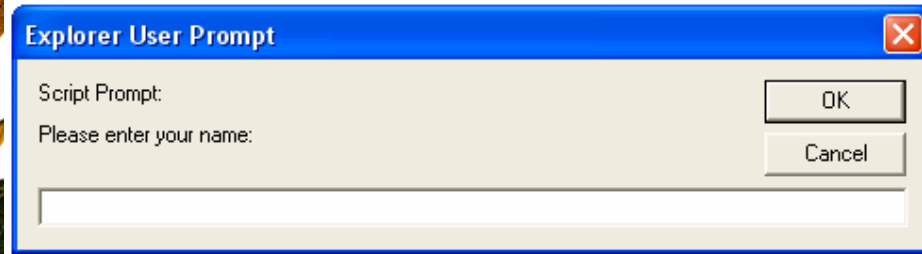
# Confirm

```
.....
if(confirm("Continue?")){
    ..... // jika tombol OK diklik
}else{
    ..... // jika tombol Cancel diklik
}
.....
```



# Prompt

```
.....  
// Terus meminta masukan user yang benar  
while(prompt('Please enter your name', "") == "") {  
    alert('try again');  
}
```



```
var myprompt = prompt('please enter your name', "");
```

# Item dan Elemen

- Untuk mengakses item/elemen HTML dengan Javascript

Item dan Elemen	Keterangan
<b>Anchor (&lt;a&gt;)</b>	
anchor.name	nama anchor contoh : document. anchors[indeks].name;
anchor.text	teks diantara tag <a> contoh : document. anchors[indeks].text;




<b>Button (&lt;input type="button"&gt;)</b>	
<code>button.blur()</code>	metode untuk mengalihkan fokus dari button contoh : <code>document.namaform.namabutton.blur();</code>
<code>button.focus()</code>	metode untuk mengarahkan fokus pada button contoh : <code>document.namaform.namabutton.focus();</code>
<code>button.form</code>	form dari button contoh : <code>document.namaform.namabutton.form;</code>
<code>button.name</code>	nama button contoh : <code>document.namaform.namabutton.name;</code>
<code>button.type</code>	tipe button contoh : <code>document.namaform.namabutton.type;</code>
<code>button.value</code>	label button contoh : <code>document.namaform.namabutton.value;</code>




<b>Checkbox (&lt;input type="checkbox"&gt;)</b>	
<code>checkbox.checked</code>	atribut checked pada checkbox contoh : <code>document.namaform.namacheckbox.checked = true;</code>
<code>checkbox.click()</code>	metode yang menyimulasikan jika checkbox diklik contoh : <code>document.namaform.namacheckbox.click();</code>
<code>checkbox.defaultChecked</code>	nilai checked standar checkbox contoh : <code>document.namaform.namacheckbox.defaultChecked;</code>
<code>checkbox.focus()</code>	metode untuk mengarahkan fokus pada checkbox contoh : <code>document.namaform.namacheckbox.focus();</code>

# Item dan Elemen



<code>checkbox.form</code>	<b>form dari checkbox</b> contoh : <code>document.namaform. namacheckbox.form;</code>
<code>checkbox.name</code>	<b>nama checkbox</b> contoh : <code>document.namaform. namacheckbox.name;</code>
<code>checkbox.type</code>	<b>tipe checkbox</b> contoh : <code>document.form. namacheckbox.type;</code>
<code>checkbox.value</code>	<b>label checkbox</b> contoh : <code>document.form. namacheckbox.value;</code>

## Document (dokumen HTML)



<code>document.alinkColor</code>	<b>warna link yang sedang aktif pada dokumen HTML</b> contoh : <code>document.alinkColor = "FF00FF";</code>
<code>document.all</code>	<b>array yang berisi semua elemen HTML pada halaman web</b> contoh : <code>document.all[indeks].name;</code>
<code>document.all.item ()</code>	<b>mengakses elemen HTML berdasarkan nama elemen</b> contoh : <code>document.all.item (namaitem);</code>
<code>document.all.tags ()</code>	<b>array dengan tag masukan</b> contoh : <code>var arrayOfAnchors = document.all.tags ("a");</code>



<code>document.anchors</code>	<b>array elemen anchor</b> contoh : <code>document.anchors[x].name;</code>
<code>document.anchors.length</code>	<b>banyak elemen anchor pada halaman web</b> contoh : <code>document.anchors.length;</code>
<code>document.applets</code>	<b>array applet pada halaman web</b> contoh : <code>document.applets[indeks];</code>
<code>document.applets.length</code>	<b>banyak applet pada halaman web</b> contoh : <code>document.applets.length;</code>
<code>document.bgColor</code>	<b>warna background</b> contoh : <code>document.bgColor = "FF00FF";</code>

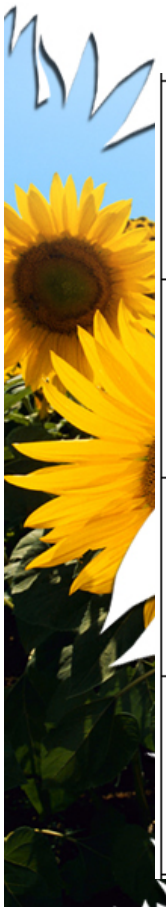


<code>document.close()</code>	<b>menutup aliran output</b> contoh : <code>document.close();</code>
<code>document.formName</code>	<b>mengakses sebuah form</b> contoh : <code>document.namaform;</code>
<code>document.forms</code>	<b>array form</b> contoh : <code>document.forms[indeks];</code>
<code>document.forms.length</code>	<b>banyaknya form dalam halaman web</b> contoh : <code>document.forms.length;</code>
<code>document.getSelection()</code>	<b>mengembalikan teks yang di-select</b> contoh : <code>document.getSelection();</code>





<code>document.images</code>	array image (gambar) yang ada pada halaman web contoh : <code>document.images[indeks];</code>
<code>document.images.length</code>	banyaknya gambar pada halaman web contoh : <code>document.images.length;</code>
<code>document.onClick</code>	<i>event</i> <code>onClick</code> pada halaman web contoh : <code>document.onClick = namafunction;</code>
<code>document.onDbClick</code>	<i>event</i> <code>onDbClick</code> pada halaman web contoh : <code>document.onDbClick = namafunction;</code>

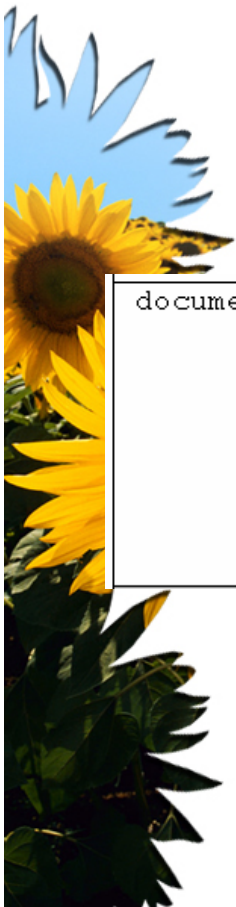


<code>document.onKeyDown</code>	<i>event</i> <code>onKeyDown</code> pada halaman web contoh : <code>document.onKeyDown = namafunction;</code>
<code>document.onKeyPress</code>	<i>event</i> <code>onKeyPress</code> pada halaman web contoh : <code>document.onKeyPress = namafunction;</code>
<code>document.onKeyUp</code>	<i>event</i> <code>onKeyUp</code> pada halaman web contoh : <code>document.onKeyUp = namafunction;</code>
<code>document.onMouseDown</code>	<i>event</i> <code>onMouseDown</code> pada halaman web contoh : <code>document.onMouseDown = namafunction;</code>

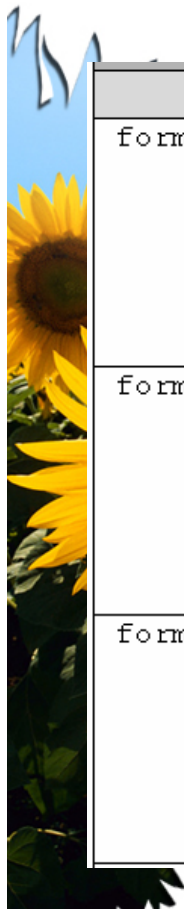




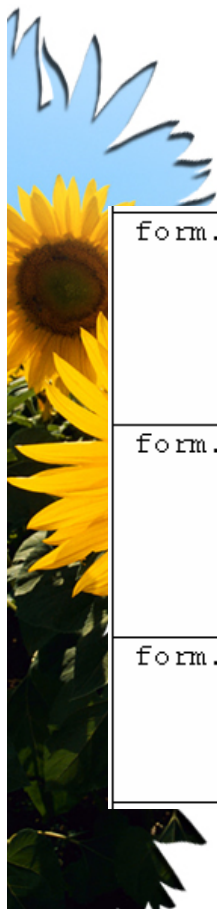
<code>document.onMouseUp</code>	<i>event</i> onMouseUp pada halaman web contoh : <code>document.onMouseUp = namafunction;</code>
<code>document.open()</code>	membuka aliran input contoh : <code>document.open();</code>
<code>document.title</code>	title dokumen HTML contoh : <code>document.title;</code>
<code>document.URL</code>	URL halaman web contoh : <code>document.URL;</code>
<code>document.vlinkColor</code>	warna link yang sudah pernah dikunjungi contoh : <code>document.vlinkColor;</code>
<code>document.write()</code>	menuliskan sesuatu ke halaman web contoh : <code>document.write("&lt;title&gt;");</code>



<code>document.writeln()</code>	menuliskan sesuatu ke halaman web dengan menggunakan <i>new line</i> di akhir baris contoh : <code>document.writeln("&lt;title&gt;");</code>
---------------------------------	--



<b>Form (&lt;form&gt;)</b>	
<code>form.action</code>	<b>atribut action pada form</b> <b>contoh :</b> <pre>var actionValue = document.namaform.action;</pre>
<code>form.elements</code>	<b>array elemen dalam form</b> <b>contoh :</b> <pre>var textName = document.namaform.elements[indeks].name;</pre>
<code>form.elements.length</code>	<b>banyaknya elemen dalam sebuah form</b> <b>contoh :</b> <pre>var numofElements = document.form1.elements.length;</pre>



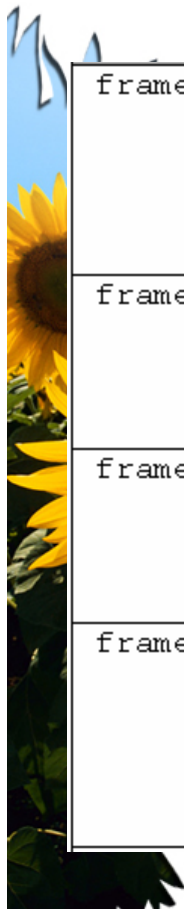
<code>form.length</code>	<b>banyaknya elemen dalam form</b> <b>contoh :</b> <pre>document.namaform.length;</pre>
<code>form.method</code>	<b>atribut method pada form</b> <b>contoh :</b> <pre>document.namaform.method;</pre>
<code>form.name</code>	<b>nama form</b> <b>contoh :</b> <pre>document.namaform.name;</pre>



<pre>form.reset ()</pre>	<p><b>mereset semua elemen form ke kondisi semula</b>  <b>contoh :</b>  .....  function  resetForm (form) {  document.namaform.  reset (form);  }  .....  &lt;input type="button"  name="reset"  value="reset"  onClick="  resetForm (this.form) "&gt;</p>
<pre>form.submit ()</pre>	<p><b>contoh :</b>  .....  function  submitForm (form) {  document.namaform.  submit (form);  }  .....  &lt;input type= "button"  value="Submit"  onclick =  "submitForm (this.form)  "&gt;</p>



<b>Frame (&lt;frame&gt;)</b>	
<pre>frame.blur ()</pre>	<p><b>metode untuk mengalihkan fokus dari frame</b>  <b>contoh :</b>  document.namaframe.  blur ();</p>
<pre>frame.document</pre>	<p><b>dokumen frame</b>  <b>contoh :</b>  var name =  namaframe.document.  elements[1].name;</p>
<pre>frame.focus ()</pre>	<p><b>metode untuk mengarahkan fokus pada frame</b>  <b>contoh :</b>  document.namaframe.  focus ();</p>
<pre>frame.frames</pre>	<p><b>array frame</b>  <b>contoh :</b>  var childLength =  document.  frames[namaframe].  length;</p>



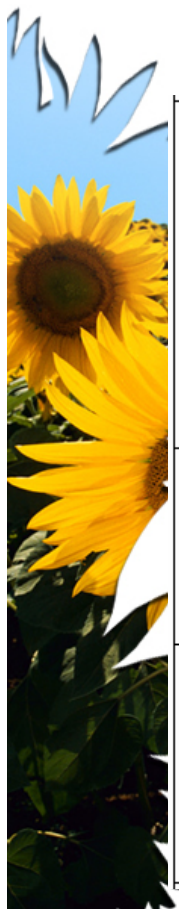
<code>frame.length</code>	<b>banyaknya frame</b> <b>contoh :</b> <code>var numOfChildFrames = window.namaframe. length;</code>
<code>frame.name</code>	<b>nama frame</b> <b>contoh :</b> <code>var frameName = window.namaframe.name;</code>
<code>frame.parent</code>	<b>dokumen <i>parent</i> frame</b> <b>contoh :</b> <code>var parentName = parent.namaframe.name;</code>
<code>frame.print ()</code>	<b>mencetak dokumen frame</b> <b>contoh :</b> <code>document.window. namaframe.print ()</code>



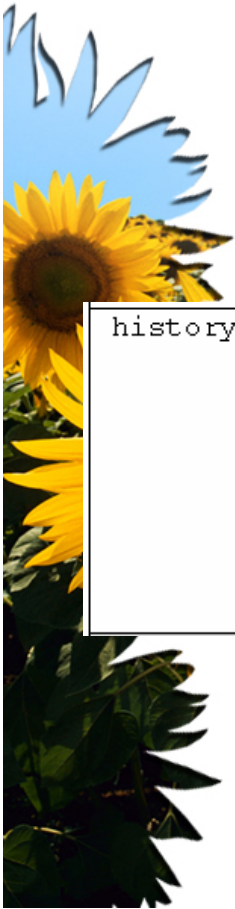
<code>frame.self</code>	<b>menunjuk pada nama frame itu sendiri</b> <b>contoh :</b> <code>var name = window.namaframe.self. name;</code>
<code>frame.window</code>	<b>jendela frame</b> <b>contoh :</b> <code>document.namaframe. window.focus ();</code>



History	
history.back ()	<b>mengakses halaman sebelumnya</b> contoh : <code>&lt;input type="button" value="Go Back" onClick="window.history.back () "&gt;</code>
history.current	<i>string</i> lengkap URL pada <i>history</i> contoh : <code>&lt;input type="button" value="Get Current" onClick="alert (window.history.current) "&gt;</code>
history.forward ()	<b>mengakses halaman sesudahnya</b> contoh : <code>&lt;input type="button" value="Go Forward" onClick="window.history.forward () "&gt;</code>



history.go ()	<b>mengakses halaman dengan URL pada daftar <i>history</i> dengan indeks masukan</b> contoh : <code>&lt;input type="button" value="Go" onClick="window.history.go (-2) "&gt;</code>
history.length	<b>banyaknya alamat URL pada daftar <i>history</i></b> contoh : <code>var numOfURL = window.history.length;</code>
history.next	<b>URL halaman selanjutnya pada daftar <i>history</i></b> contoh : <code>var nextURL = window.history.next;</code>

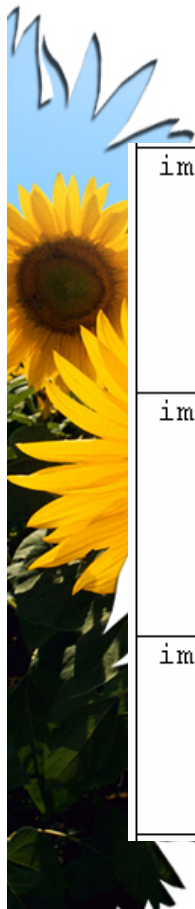


<code>history.previous</code>	URL halaman sebelumnya pada daftar <i>history</i> <b>contoh :</b> <code>&lt;input type="button" value="Get Previous" onClick="alert (window.history.previous)"&gt;</code>
-------------------------------	---



<b>Image (&lt;img&gt;)</b>	
<code>image.border</code>	<i>border</i> pada gambar ( <i>image</i> ) <b>contoh :</b> <code>document.write (document.namaImage.border, " pixels.");</code>
<code>image.complete</code>	<b>bernilai <i>true</i> jika <i>image</i> berhasil di-load sampai selesai</b> <b>contoh :</b> <code>if (document.namaImage.complete == true) .....</code>
<code>image.height</code>	<b>tinggi <i>image</i></b> <b>contoh :</b> <code>document.write (document.namaImage.height, " pixels.");</code>





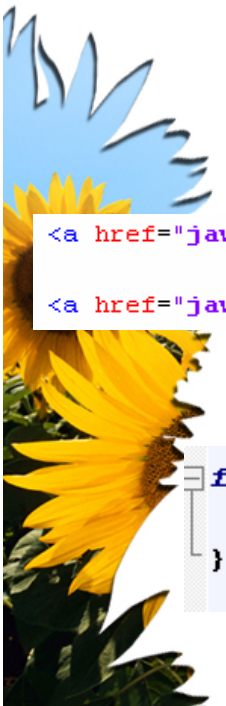
<code>image.hspace</code>	<b>nilai piksel lebih di sisi kanan dan kiri <i>image</i></b> <b>contoh :</b> <code>document.write ( document.namaImage.hspace);</code>
<code>image.lowsrc</code>	<b>URL alternatif dari <i>image</i></b> <b>contoh :</b> <code>document.write ("&lt;i&gt;&lt;b&gt; ", document.namaImage.lowsrc, "&lt;/b&gt;&lt;/i&gt;");</code>
<code>image.name</code>	<b>nama <i>image</i></b> <b>contoh :</b> <code>document.write ( document.namaImage.name, "&lt;/i&gt;");</code>



<code>image.src</code>	<b>URL <i>image</i></b> <b>contoh :</b> <code>document.write ("&lt;i&gt;&lt;b&gt; ", document.namaImage.src, "&lt;/b&gt;&lt;/i&gt;");</code>
<code>image.vspace</code>	<b>nilai piksel lebih di sisi atas dan bawah <i>image</i></b> <b>contoh :</b> <code>document.write ( document.namaImage.vspace);</code>
<code>image.width</code>	<b>lebar <i>image</i></b> <b>contoh :</b> <code>document.write ( document.namaImage.width, " pixels.");</code>



Dan banyak lagi, bisa dipelajari sendiri



## Kode Go Back

```
<a href="javascript: history.go(-1)">Kembali ke Halaman Sebelumnya </a>
```

```
<a href="javascript: history.back()">Kembali ke Halaman Sebelumnya </a>
```

atau

```
function ButtonBack(){  
    location = 'index.html'; // kembali ke halaman index  
}
```

```
<form name="alert" method="post">  
    <input type="button" value="OK" onclick="ButtonBack()">  
</form>
```

