

# MATERI KULIAH

- GRAFIKA KOMPUTER

- UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

# MENGAKSES PIXEL

Pada Delphi terdapat kelas *Canvas* yang digunakan untuk menampilkan gambar dan tulisan ke layar. Beberapa kelas yang memiliki atribut Canvas antara lain *Timage* dan *Tpanel*.

# Mengambil dan mengubah warna pixel

Untuk mengambil warna pixel pada lokasi  $(x,y)$  digunakan perintah

```
warna := <parent>.canvas.pixels[x,y];
```

Sedangkan untuk mengubah warna pixel pada lokasi  $(x,y)$  digunakan perintah:

```
<parent>.canvas.pixels [x,y] := warna;
```

# Variabel Warna



Kode palette

Blue

Green

Red

**Kode palette** : digunakan untuk menentukan palette

**\$00** : warna yang paling dekat dengan system palette.



Isi dari bagian *Red*, *Green* dan *Blue* bernilai dari \$00 - \$FF, dengan \$FF menyatakan intensitas penuh.

Contoh : \$00FF0000 berarti menggunakan warna biru  
\$000000FF berarti menggunakan warna merah  
\$0000FF00 menggunakan warna hijau