

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA (UPI) BANDUNG
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Dr. Setiabudi No. 229 Telp. (022) 2007031 Bandung

Ujian Tengah Semester Ganjil Tahun Akademik 2009 / 2010

Mata Ujian : Peng. Sistem Multimedia
Sifat : Tutup Buku

Waktu : 90 menit
Dosen : Wahyudin, MT

1. Jelaskan pengertian dari multimedia dan manfaat dari multimedia bagi perkembangan dunia teknologi informasi
2. Sistem multimedia dibagi menjadi 2 bagian : yakni stand alone dan jaringan. Jelaskan dan berikan contoh masing-masing.
3. Jelaskan format data yang ada pada multimedia dan berikan manfaat dari masing-masing format data tersebut.
4. Jelaskan fungsi dari encoder dan sebutkan software yang dapat menjalankan file berformat audio dan video.
5. Jelaskan yang dimaksud dengan animasi frame dan animasi sprite. Berikan contoh sederhana dari kedua animasi tersebut.

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA (UPI) BANDUNG
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Dr. Setiabudi No. 229 Telp. (022) 2007031 Bandung

Ujian Tengah Semester Ganjil Tahun Akademik 2009 / 2010

Mata Ujian : Peng. Sistem Multimedia
Sifat : Tutup Buku

Waktu : 90 menit
Dosen : Wahyudin, MT

1. Jelaskan pengertian dari multimedia dan manfaat dari multimedia bagi perkembangan dunia teknologi informasi
2. Sistem multimedia dibagi menjadi 2 bagian : yakni stand alone dan jaringan. Jelaskan dan berikan contoh masing-masing.
3. Jelaskan format data yang ada pada multimedia dan berikan manfaat dari masing-masing format data tersebut.
4. Jelaskan fungsi dari encoder dan sebutkan software yang dapat menjalankan file berformat audio dan video.
5. Jelaskan yang dimaksud dengan animasi frame dan animasi sprite. Berikan contoh sederhana dari kedua animasi tersebut.

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA (UPI) BANDUNG
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Dr. Setiabudi No. 229 Telp. (022) 2007031 Bandung

Ujian Tengah Semester Ganjil Tahun Akademik 2009 / 2010

Mata Ujian : Peng. Sistem Multimedia
Sifat : Tutup Buku

Waktu : 90 menit
Dosen : Wahyudin, MT

1. Jelaskan yang dimaksud dengan Visual Efek dan ada berapa jenis visual efek pada animasi
2. Jelaskan yang dimaksud dengan kompresi data dan sebutkan jenis kompresi data berdasarkan output.
3. Mengapa format data citra / image perlu dilakukan kompresi dan manakah metode kompres citra yang paling kecil kapasitasnya (Bmp, Gif, Jpeg, Png)
4. Jelaskan perbedaan streaming dan download pada dunia multimedia. Sebutkan kelebihan dan kelemahan dari keduanya.
5. Jelaskan yang dimaksud dengan secondary storage, tertiary storage dan offline storage. Berikan contoh fisik masing-masing storage tersebut.

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA (UPI) BANDUNG
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Dr. Setiabudi No. 229 Telp. (022) 2007031 Bandung

Ujian Tengah Semester Ganjil Tahun Akademik 2009 / 2010

Mata Ujian : Peng. Sistem Multimedia
Sifat : Tutup Buku

Waktu : 90 menit
Dosen : Wahyudin, MT

1. Jelaskan yang dimaksud dengan Visual Efek dan ada berapa jenis visual efek pada animasi
2. Jelaskan yang dimaksud dengan kompresi data dan sebutkan jenis kompresi data berdasarkan output.
3. Mengapa format data citra / image perlu dilakukan kompresi dan manakah metode kompres citra yang paling kecil kapasitasnya (Bmp, Gif, Jpeg, Png)
4. Jelaskan perbedaan streaming dan download pada dunia multimedia. Sebutkan kelebihan dan kelemahan dari keduanya.
5. Jelaskan yang dimaksud dengan secondary storage, tertiary storage dan offline storage. Berikan contoh fisik masing-masing storage tersebut.