

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah	:	PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
Topik Bahasan	:	Penjelasan tata tertib perkuliahan, pengertian dan Ide permainan invasi
Tujuan Pembelajaran Umum	:	Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, wawasan tata tertib perkuliahan, pengertian dan ide atau gagasan pokok permainan invasi
Jumlah pertemuan	:	1 (satu) kali pertemuan
Dosen Penanggung Jawab	:	Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
1	Dapat menjelaskan dan memahami tata tertib umum perkuliahan serta dapat menjelaskan ttg pengertian dan ide atau gagasan pokok dari permainan invasi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tata tertib perkuliahan. ▪ Pengelompokan permainan olahraga menurut gagasan penjas ▪ Pengertian dan gagasan pokok permainan invasi 	Menyimak kuliah dari dosen, Tanya jawab, diskusi, mengerjakan tugas.	Quis dari Materi dan Diskusi	Infocus dan Laptop atau OHP

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah	:	PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
Topik Bahasan	:	Jenis-jenis permainan invasi
Tujuan Pembelajaran Umum	:	Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, wawasan tentang berbagai Jenis Permainan Invasi
Jumlah pertemuan	:	1 (satu) kali pertemuan
Dosen Penanggung Jawab	:	Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
2	Dapat menjelaskan ttg jenis-jenis permainan invasi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Hakekat permainan invasi ▪ Permainan invasi yang menggunakan tangan <ol style="list-style-type: none"> 1. Hand ball like games 2. Basket ball like games 3. frisbee like games 4. Hoki like games 5. ▪ Permainan invasi yang menggunakan kaki. <ol style="list-style-type: none"> 1. Soccer like games 2. 	<p>Menyimak kuliah dari dosen, Tanya jawab, diskusi, mengerjakan tugas.</p> <p>Menyimak kuliah dari dosen, mengerjakan tugas, memaparkan tugas, Tanya jawab, diskusi.</p>	Quis dari Materi dan Diskusi	Infocus dan Laptop atau OHP

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah : PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
 Topik Bahasan : Ide permainan hand ball like games (menyerupai permainan bola tangan).
 Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, ttg gagasan hand ball like games
 Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali pertemuan
 Dosen Penanggung Jawab : Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
3	Dapat menjelaskan ttg gagasan pokok dari hand ball like games	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Metodik permainan hand ball like games ▪ Didaktik permainan hand ball like games ▪ Motto “Winning or lossing is not important” ▪ Strategi pembelajaran 	<p>Menyimak kuliah dari dosen, Tanya jawab, diskusi, mengerjakan tugas.</p> <p>Menyimak kuliah dari dosen, mengerjakan tugas, memaparkan tugas, Tanya jawab, diskusi.</p>	Quis dari Materi dan Diskusi	Infocus dan Laptop atau OHP

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah	:	PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
Topik Bahasan	:	Praktek juggling, passing, to hit the target and intercepting permainan "hand ball like games"
Tujuan Pembelajaran Umum	:	Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, wawasan manfaat dan kebermaknaan juggling, passing, to hit the target serta konsep passing intercepting dalam hand ball like games.
Jumlah pertemuan	:	2 (dua) kali pertemuan
Dosen Penanggung Jawab	:	Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
4-5	Dapat menjelaskan dan memperagakan aktivitas juggling, to hit the target dan konsep passing intercepting dalam permainan dasar.	<ul style="list-style-type: none"> ○ Konsep juggling ○ To hit the target ○ Konsep passing dengan initiative one side atau dengan initiative both side ○ Konsep passing intercepting sederhana. ○ Konsep menurunkan atau meningkatkan tingkat kesulitan. <ol style="list-style-type: none"> 1. Mendekatkan/menjauhkan target 2. Memperbesar /memperkecil target 3. Memperbanyak /mengurangi sasaran 4. Memperbesar atau memperkecil lapangan 5. Menambah/mengurangi jumlah pemain 6. dll ○ 	<p>Menyimak kuliah dari dosen, Tanya jawab, diskusi, mengerjakan tugas.</p> <p>Menyimak kuliah dari dosen, mengerjakan tugas, memaparkan tugas, Tanya jawab, diskusi.</p>	Quis dari Materi dan Diskusi	Infocus, komputer

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah	:	PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
Topik Bahasan	:	Didaktik dan metodik permainan
Tujuan Pembelajaran Umum	:	Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, ttg metodik dan didaktik permainan hand ball like games sesuai dengan runtun kesulitan belajar.
Jumlah pertemuan	:	2 (dua) kali pertemuan
Dosen Penanggung Jawab	:	Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
6-7	Dapat menjelaskan dan memperagakan berbagai bentuk aktivitas pembelajaran hand ball like games sesuai runtun kesulitan belajar.	Strategi pembelajaran <ul style="list-style-type: none"> ○ Aktivitas pembelajaran dengan konsep "ten ball" ○ Aktivitas pembelajaran dengan konsep "end zone score" ○ Aktivitas pembelajaran dengan konsep "three matt zone score" ○ Aktivitas pembelajaran dengan konsep "joker" atau "tanpa joker" 	Menyimak kuliah dari dosen, Tanya jawab, memperagakan	Quis dari Materi dan Diskusi	Alat dan media pembelajaran

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah : PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
 Topik Bahasan : UTS.
 Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, wawasan tentang pengertian, konsep gerak dari permainan hand ball like games
 Jumlah pertemuan : 1 kali pertemuan
 Dosen Penanggung Jawab : Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
8	UTS	Materi pertemuan ke 1 - 7	Mengerjakan tugas ujian teori.	Obyektif tes Penyerahan tugas	Lembar soal dan lembar jawaban

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah	:	PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
Topik Bahasan	:	Konsep bermain dengan "wall Ball", Circle ball" dan " Window ball"
Tujuan Pembelajaran Umum	:	Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, dan keterampilan bermain dengan konsep "Wall Ball", Circle Ball" maupun "Window Ball".
Jumlah pertemuan	:	2 (dua) kali pertemuan
Dosen Penanggung Jawab	:	Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
9-10	Dapat Menjelaskan dan memperagakan permainan hand ball like games dengan konsep bermain Wall Ball, Circle Ball, atau Window Ball.	Aktivitas pembelajaran dengan Konsep bermain: <ul style="list-style-type: none"> ○ Wall Ball ○ Circle Ball dan ○ Window Ball 	Menyimak kuliah dari dosen, Tanya jawab, diskusi, memperagakan	Quis dari Materi dan Diskusi	Alat dan lapangan

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah : PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
 Topik Bahasan : Frisbee like games
 Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, wawasan dan keterampilan dalam permainan frisbee like games
 Jumlah pertemuan : 2 (dua) kali pertemuan
 Dosen Penanggung Jawab : Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
11-12	Dapat menjelaskan dan memperagakan konsep permainan frisbee like games	Konsep bermain frisbee <ul style="list-style-type: none"> ○ Pendekatan permainan frisbee dengan konsep pembelajaran hand ball like games ○ Juggling ○ Passing ○ Catching ○ Bermain dengan "Konsep Tenball" ○ Bermain dengan atau tanpa joker. ○ Bermain dengan end zone score. 	Menyimak kuliah dari dosen, tanya jawab, memperagakan, diskusi.	Quis dari Materi dan Diskusi	Alat dan lapangan

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah : PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
 Topik Bahasan : Korf Ball dan Basket Ball Like Games.
 Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, dan keterampilan dalam permainan korf ball atau basket ball like games
 Jumlah pertemuan : 1 kali pertemuan
 Dosen Penanggung Jawab : Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
13	Dapat menjelaskan dan memperagakan permainan korf ball dan basket ball like games	<ul style="list-style-type: none"> ○ Konsep bermain korf ball ○ Bermain korf ball end zone score tanpa atau dengan joker ○ Bermain basket ball like games dengan pendekatan bermain seperti pada hand ball like games. 	Menyimak kuliah dari dosen, tanya jawab, memperagakan, diskusi	Quis dari Materi dan Diskusi	Alat dan lapangan

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah	:	PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
Topik Bahasan	:	Soccer like games
Tujuan Pembelajaran Umum	:	Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan, pemahaman, dan keterampilan dalam memperagakan permainan soccer like games.
Jumlah pertemuan	:	2 (dua) kali pertemuan
Dosen Penanggung Jawab	:	Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
14-15	Dapat menjelaskan dan memperagakan permainan soccer like games	Konsep permainan soccer like games <ul style="list-style-type: none"> ○ Juggling ○ To hit the target ○ Passing ○ Initiative one side ○ Initiative both side ○ Passing Intercepting ○ Bermain dengan konsep ten ball ○ Bermain dengan menggunakan joker. 	Menyimak kuliah dari dosen, tanya jawab, memperagakan, diskusi	Quis dari Materi dan Diskusi	Alat dan lapangan

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Kode dan Mata Kuliah : PO 204. PERMAINAN INVASI (2 SKS)
 Topik Bahasan : UAS
 Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa diharapkan dapat menguasai dan memahami secara mendalam tentang konsep permainan invasi serta dapat memperagakan berbagai aktivitas permainan invasi sesuai konsep penjas.
 Jumlah pertemuan : 1 kali pertemuan
 Dosen Penanggung Jawab : Drs. Yoyo Bahagia, M. Pd.

PERT EMU AN	TUJUAN PEMBELAJARAN KHUSUS (PERFORMANCE/ INDIKATOR)	SUB POKOK BAHASAN DAN RINCIAN MATERI	PROSES PEMBELAJARAN	TUGAS DAN EVALUASI	MEDIA DAN BUKU SUMBER
1	2	3	4	5	6
16	Evaluasi ttg pemahaman konsep permainan invasi	Pertemuan 9 s/d 15	Mengerjakan dan menjawab pertanyaan (tes Obyektif)	Obyektif tes	Llembar soal dan lembar jawaban

