

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Ruang lingkup mata kuliah, tata tertib, tugas, praktek, evaluasi
 Tujuan pembelajaran umum : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan ruang lingkup perkuliahan Didaktik Metodik Permainan (kompetensi).

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
1	1. Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan ruang lingkup perkuliahan didaktik metodik permainan	1. Ruang lingkup mata kuliah didaktik metodik permainan <ul style="list-style-type: none"> • Tata tertib • Tugas • Implementasi program 	Mendengarkan		Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Konsep dasar didaktik metodik permainan dalam pembelajaran pendidikan jasmani
 Tujuan pembelajaran umum : Mahasiswa mampu memahami Konsep dasar didaktik metodik permainan dalam pembelajaran pendidikan jasmani (kompetensi).

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
2	Mahasiswa mampu memahami Konsep dasar didaktik metodik permainan	2. Konsep dasar didaktik metodik permainan <ul style="list-style-type: none"> • Techno motor competence • socio-motor competence • Cognitive-reflective competence • affective competence 	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	Diskusi, tanya jawab, membuat program pembelajaran permainan	Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Tag game (permainan kejar-kejaran) permainan menggunakan garis pembeda
 Tujuan pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik permainan menggunakan garis pembeda dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
3	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik permainan dengan garis pembeda	3. Tag game (permainan kejar-kejaran) <ul style="list-style-type: none"> permainan menggunakan garis pembeda 	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan Tujuan permainan Isi yang terkandung dalam permainan Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> Bolatangan Pita pembeda Cone (tanda) Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : With no free areas (only one mat) permainan dengan menggunakan area bebas

Tujuan pembelajaran umum (kompetensi). : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik With no free areas (only one mat) permainan dengan menggunakan area bebas dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
4	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik permainan dengan menggunakan area bebas	4. With no free areas (only one match) Permainan dengan menggunakan area bebas	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Bolatangan • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Permainan dengan base dan permainan yang menyerupai softball
 Tujuan pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik Permainan dengan base dan permainan yang menyerupai softball dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
5	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan Permainan dengan base dan permainan yang menyerupai softball	5. Permainan dengan base dan permainan yang menyerupai softball	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Bolatangan, bolasoftball, bolakaret • Steak • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Handball like game (permainan dengan menggunakan lengan) permainan dengan bola voli, bola tangan dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Tujuan pembelajaran umum voli, (kompetensi) : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik Permainan dengan bola bola tangan dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas evaluasi dan	Media dan buku sumber
6	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan Permainan bolatangan dengan area membuat skor dan banyak tempat untuk membuat skor/gol	6. Handball like game (permainan dengan menggunakan lengan 1. Permainan pass atas dan bawah 2. permainan bola dinding	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Bolavoli, bolatangan • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Handball like game (permainan dengan menggunakan lengan) permainan dengan bola basket dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Tujuan pembelajaran umum : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik Permainan dengan bola basket dalam pembelajaran (kompetensi) pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
7	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan Permainan bolatangan dengan area membuat skor dan banyak tempat untuk membuat skor/gol	7.Ten ball (permainan bola sepuluh) dengan menggunakan bola basket <ul style="list-style-type: none"> • permainan 4-3 • permainan 4-4 • permainan 3-1,3-2,3-3 	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Bolabasket • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Ujian Tengah Semester

Tujuan pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa mampu mengevaluasi didaktik metodik Permainan dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas evaluasi dan	Media dan buku sumber
8	Ujian Tengah Semester				

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : End field/zoneball (permainan lempar tangkap)

Tujuan pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik permainan End field/zoneball (permainan lempar tangkap) dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas evaluasi dan	Media dan buku sumber
9	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan Permainan End field/zoneball (permainan lempar tangkap)	8. -Permainan zona akhir -Permainan bola lingkaran di satu sisi	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Bola tangan • Pluit • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : End field/zoneball (permainan lempar tangkap)

Tujuan pembelajaran umum : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik permainan End zone Frisbee dalam pembelajaran (kompetensi) pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
10	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan Permainan End zone frisbee	9. Permainan end zone frisbee <ul style="list-style-type: none"> • Permainan 1-3 • Permainan 5-5 	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Piring Frisbee • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Soccer like game (permainan dengan menggunakan kaki) permainan dengan bola sepak
 Tujuan pembelajaran umum : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik Soccer like game (permainan dengan (kompetensi). menggunakan kaki) permainan dengan bola sepak dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
11	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan Soccer like game (permainan dengan menggunakan kaki) permainan dengan bola sepak	10. Soccer like game (permainan dengan menggunakan kaki) permainan dengan bola sepak <ul style="list-style-type: none"> • Permainan passing • Permainan one side and side passing • Permainan throwing and stopping • Permainan juggling 	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Bola sepak • Gawang kecil • Pluit • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Permainan passing dengan target dan permainan rhondo sepakbola

Tujuan pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik Permainan passing dengan target dan permainan rhondo sepakbola menggunakan kaki) permainan dengan bola sepak dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas evaluasi dan	Media dan buku sumber
12	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan permainan Passing dengan target dan rhondo sepakbola	11. Permainan passing dengan target dan rhondo sepakbola <ul style="list-style-type: none"> • Permainan passing ke target dengan memantul • Permainan 3-3 dengan 1 (cameliun) 	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Bola sepak • Gawang kecil • Pluit • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Permainan sepakbola 2 gawang dan permainan kompetisi sepakbola

Tujuan pembelajaran umum : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik Permainan passing dengan target dan permainan (kompetensi). rhondo sepakbola menggunakan kaki) permainan dengan bola sepak dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
13	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan Permainan sepakbola 2 gawang dan permainan kompetisi sepakbola	12. Permainan sepakbola 2 gawang dan permainan kompetisi sepakbola <ul style="list-style-type: none"> • Permainan 3-3 1 (camelium) dengan 2 gawang • Permainan kompetisi (1-1) dengan memantul ke dinding 	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Bola sepak • Gawang kecil • Pluit • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Net game (permainan dengan menggunakan net Permainan baki dengan bentuk variasi bermain dan permainan indiaca

Tujuan pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik Net game (permainan menggunakan

Permainan baki dengan bentuk variasi bermain dan permainan indiaca dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
14	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan Permainan baki dan indiaca	13. Net games (permainan dengan menggunakan net) <ul style="list-style-type: none"> • Permainan baki • Permainan Indiaca 	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Net bolavoli, bulutangkis • Baki • Bolavoli, bolatangan • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah	: JK517 Didaktik Metodik Permainan
Topik bahasan	: Net game (permainan dengan menggunakan net Permainan baki dengan bentuk variasi bermain dan permainan indiac)
Tujuan pembelajaran umum (kompetensi)	: Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan didaktik metodik Raket games (permainan dengan menggunakan raket) raket tennis, raket bulutangkis
Jumlah pertemuan	: 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
15	Mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan permainan dengan menggunakan raket tennis dan bulutangkis	14. Raket games (permainan dengan menggunakan raket) <ul style="list-style-type: none"> • Permainan raket tennis • Permainan raket bulutangkis 	Mendengarkan instruksi, melihat contoh/model, melakukan peraktek permainan mengkoreksi setiap kesalahan dalam permainan, melakukan Permainan dengan berulang-ulang	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek langsung dengan dibagi beberapa kelompok permainan • Tujuan, jumlah, daerah, dan peraturan permainan • Isi yang terkandung dalam permainan • Prinsip-prinsip didaktik dan metodik permainan 	<ul style="list-style-type: none"> • Raket tennis • Raket bulutangkis • Bola tennis, pingpong, karet, plastik • Pita pembeda • Cone (tanda) • Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan nama mata kuliah : JK517 Didaktik Metodik Permainan

Topik bahasan : Ujian Akhir Semester

Tujuan pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa mampu melakukan Ujian Akhir Semester didaktik metodik Permainan dalam pembelajaran pendidikan jasmani

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran khusus (performasi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran	Tugas dan evaluasi	Media dan buku sumber
16			Ujian akhir Semester		

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN
MATA KULIAH DIDAKTIK METODIK PERMAINAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI**

Oleh:
Tim Pengajar

**JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA
FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2010**