

PROFILE

Nama : Lukman NH Lubay. S.Pd., M.Pd

Pengcab : KAB. Bandung

Pendidikan terakhir: Pasca Sarjana (S2) UPI,
Program Studi Olahraga

Jabatan : Dosen Olahraga (LB) di
kampus ITB(2003-2009), dosen FPOK
UPI (2010- skr) dan Wasit (FIBA 2005),
IBL (2005-skr)



BASKETBALL RULES FIBA 2006

BY LUKMAN NH LUBAY M.Pd

ART 4 : TEAM

- Tidak lebih dari 12 org pemain termasuk kapten
- Coach dan Ass Coach (jika ada)
- Maks 5 org pendukung tim yang ada di bench dan memiliki tanggung jwb seperti manajer, dokter, fisioterapis, statistik, penterjemah dsb.



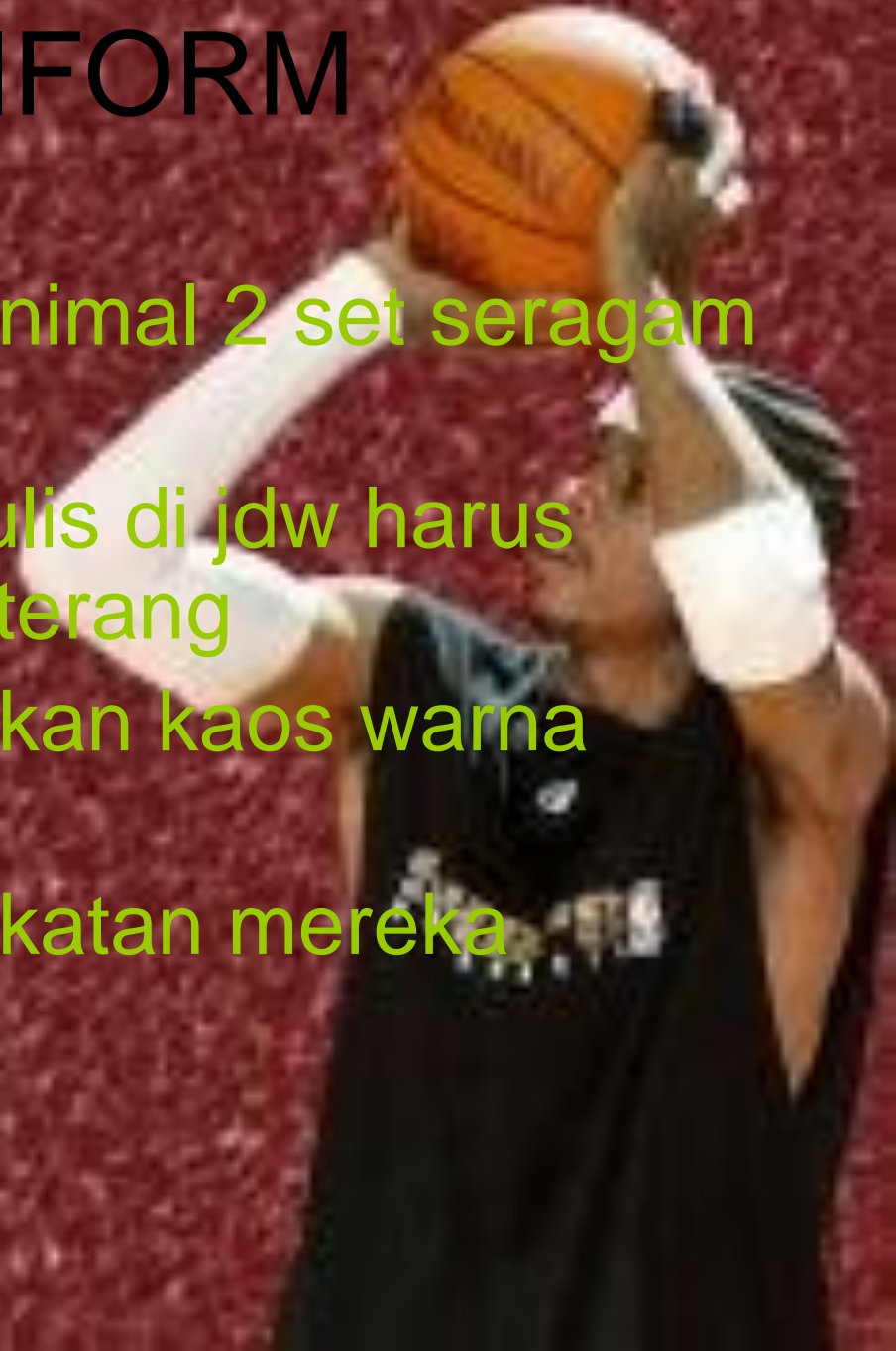
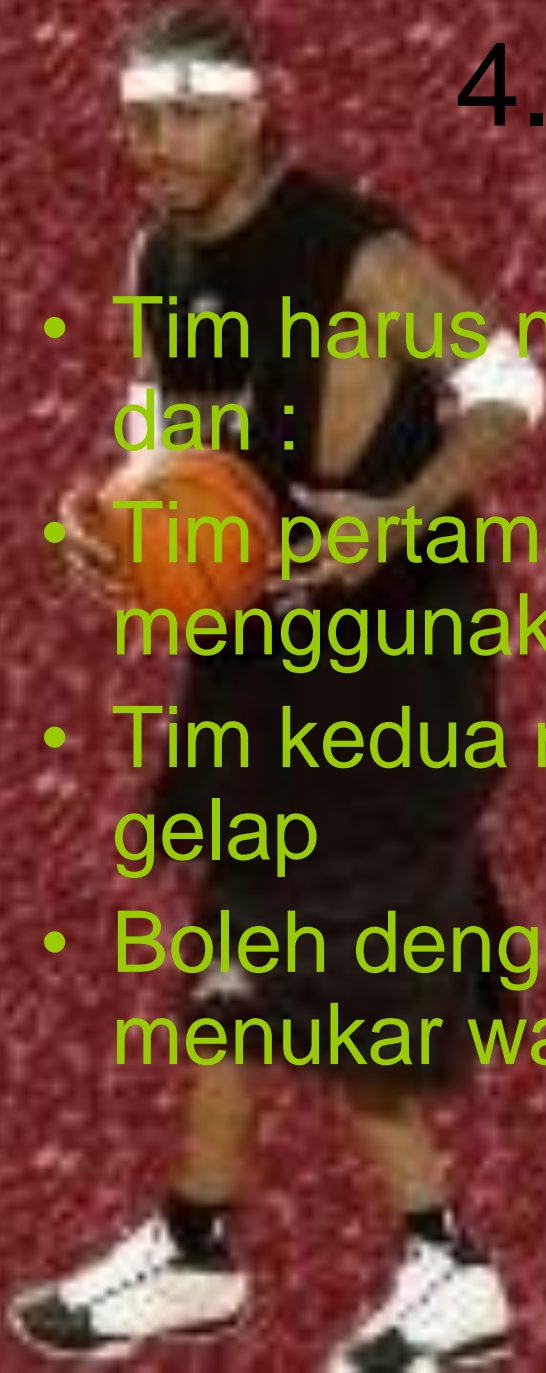
- Kaos warna dominan sama di bag depan dan belakang
- Kaos T boleh dgn izin medis dan hrs sama dgn warna kaos seragam
- Celana warna dominan sama di bag depan dan belakang tetapi tidak hrs sama dgn warna kaos

4.3.2 NOMOR

- Tim harus menggunakan nomor 4 – 15
- Federasi nasional memiliki wewenang untuk membolehkan penggunaan nomor lainnya dengan batas maksimum 2 digit

4.3.3 UNIFORM

- Tim harus memiliki minimal 2 set seragam dan :
- Tim pertama yang ditulis di jdwb harus menggunakan warna terang
- Tim kedua menggunakan kaos warna gelap
- Boleh dengan kesepakatan mereka menukar warna kaos



LEVEL
EYES
NON
NON

ARTIKEL 5 CEDERA PADA PEMAIN

- Jika pemain yang cedera tidak dapat segera meneruskan permainan (dlm wkt 15 dtk) / telah mendapatkan perawatan maka hrs di ganti atau tim hrs melanjutkan permainan dgn jml < 5 pemain



ARTIKEL 7 TUGAS DAN WEWENANG COACH

- 20 Minute pra game start coach give name player, captain, coach n ass coach
- 10 Minute pra game start coach sign scoresheet
- Out captain coach report to official n who shooter in case tehcnical foul

Animation Factory
MEMBERS ONLY



ARTIKEL 12 : JUMP BALL N ALTERNATING POSSESION

- Tim pertama yang menguasai bola pada saat jump ball dimulai maka tim lawannya berhak atas penguasaan bola berikutnya (tanda panah), tanda panah berubah jika terjadi situasi jump ball atau pada saat kuartir selanjutnya dimulai.

ARTIKEL 13 BAGAIMANA BOLA DIMAINKAN

- VIOLATION : FOOT TO THE BALL
- NO VIOLATION : BALL TO THE FOOT

AMMANUOL
MEMBERS ONLY

ARTIKEL 17 : THROW IN

- 2 Meter maksimal pemain bergerak ke kiri atau kanan (except: ke belakang) untuk throw in kecuali jika bola masuk bebas bergerak dengan waktu 5 detik

ANNOUNCER ONLY
MEMBERS ONLY

ARTIKEL 18 : TIME OUT

- Kuartar 1 & 2 : 2 x time out (boleh digabung)
- Kuartar 3 & 4 : 3 x time out (boleh digabung)
- Extra time : 1 x time out
- Waktu : bola mati,waktu pertandingan berhenti dan wasit mengakhiri komunikasi dengan petugas meja, terjadi bola masuk bagi tim yang memasukkan, setelah free throw terakhir dan bola masuk

ARTIKEL 19 : PERGANTIAN PEMAIN

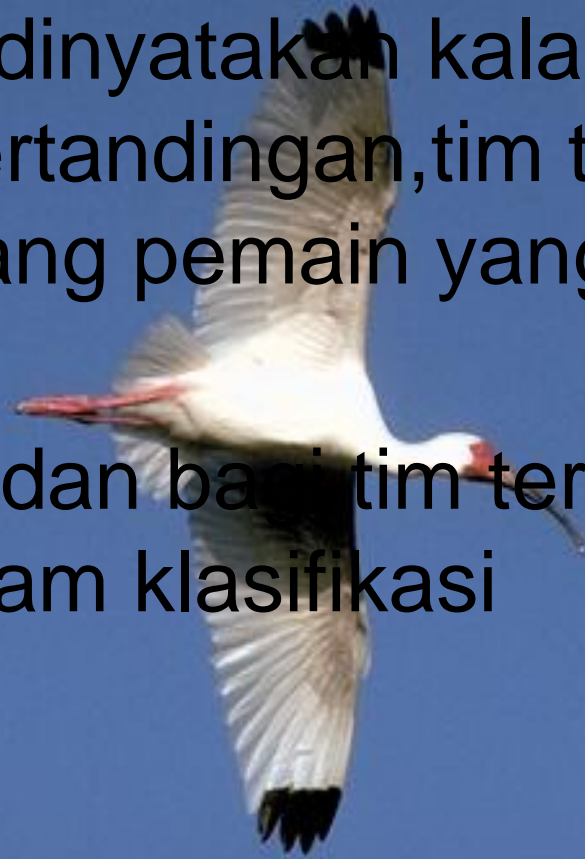
- Jika waktu pertandingan berhenti dan jika terjadi time out atau pada saat jeda permainan pemain pengganti harus melapor kepada petugas meja sebelum masuk ke lapangan

ARTIKEL 20 : KALAH FORFEIT

- 15 menit setelah pertandingan, tim tidak hadir atau kurang dari 5 pemain
- Melakukan aksi yang mencegah pertandingan berlangsung
- Menolak untuk bertanding setelah diinstruksikan wasit
- Skor 20-0, diberikan nilai 0 bagi tim tersebut dalam klasifikasi

ARTIKEL 21 : KALAH DEFAULT

- Satu tim dinyatakan kalah default jika dalam pertandingan, tim tersebut kurang dari 2 orang pemain yang berada di lapangan
- Skor 2-0 dan bagi tim tersebut diberikan nilai 1 dalam klasifikasi



ART 25 : TRAVELLING

- Pemain yg terjatuh, berbaring, atau duduk di atas lantai :
 - Hal yang sah jika pemain terjatuh ke lantai, duduk atau berbaring sewaktu memegang bola
 - Sebuah pelanggaran jika pemain tersebut kemudian bergeser, berguling, atau melakukan upaya untuk berdiri sewaktu memegang bola.

ART. TIME

- 3 DETIK

- Pemain tdk boleh berada di daerah bersyarat lebih dari 3 dtk saat timnya menguasai bola di daerah front-court

- @ melakukan usaha utk meninggalkan daerah bersyarat

- @ ada usaha tembakan

- @ syarat lainnya pemain hrs menempatkan kedua kakinya di luar daerah bersyarat



ART 27: PEMAIN YG DIJAGA

KETAT

- Seorang pemain tidak boleh memegang bola lebih dari 5 detik tanpa melakukan usaha dribel, passing maupun shooting pada saat di jaga ketat (aktif) oleh pemain lawan dengan jarak 1 meter



ART 28 : 8 DETIK

A photograph of a basketball game in progress. Three players are jumping high towards the basket. The player in the center is reaching up to grab the ball from the hoop. The player on the left is also jumping, and the player on the right is jumping with arms raised. The background shows a cloudy sky and some trees in the distance.

- Tim menguasai bola di daerah backcourt tidak boleh lebih dari 8 detik
- 8 detik lanjut jika di daerah backcourt:
 - Pemain yg sama cedera
 - Bola out utk regu penyerang
 - Terjadi double foul n bola masih penguasaan tim penyerang

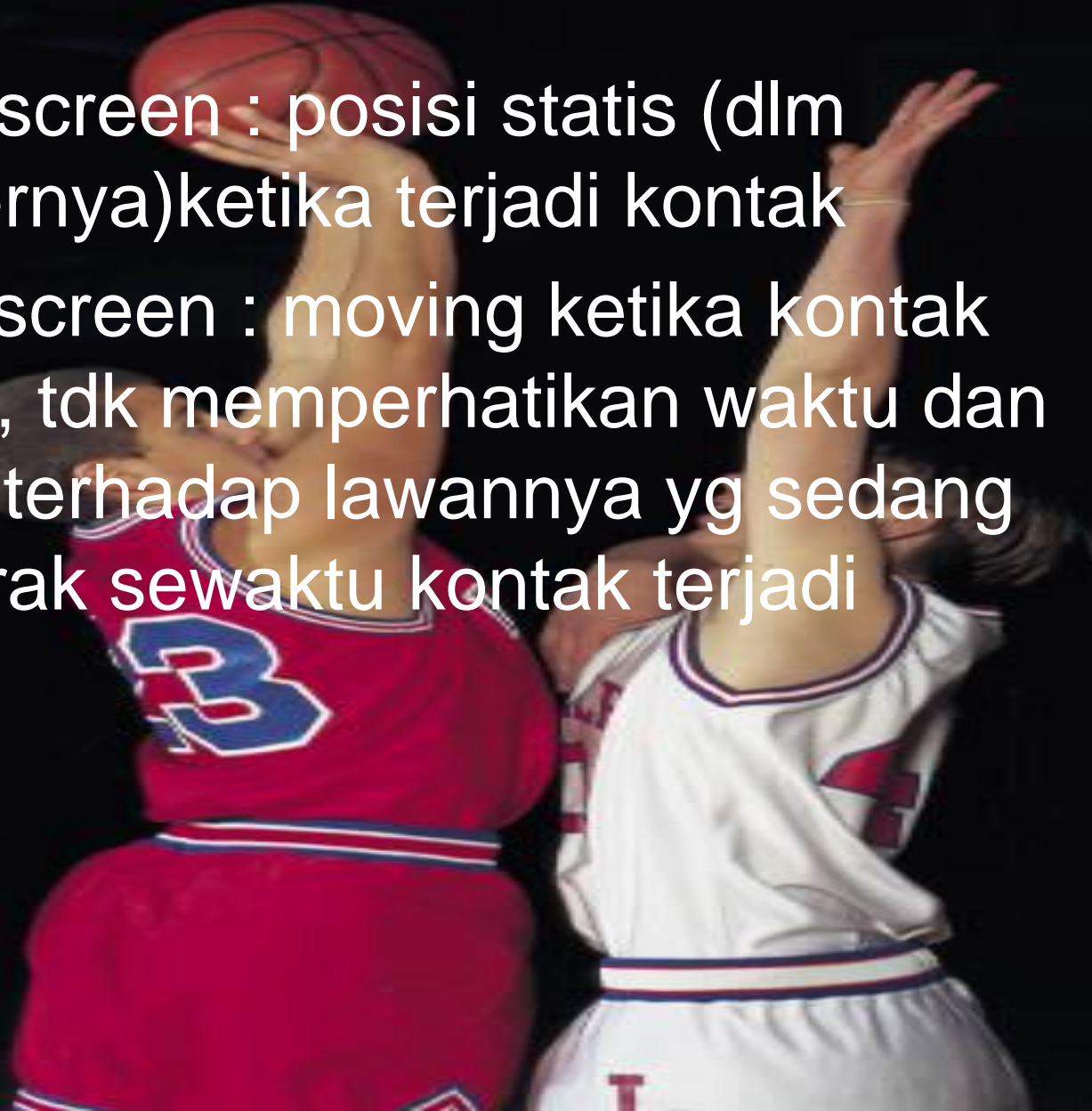
ART 29 : 24 DETIK

- Tim mempunyai waktu 24 detik dalam melakukan penyerangan
- Rules 2010 :
 - Jika alat 24 detik error atau terjadi foul. Jika di back court 24 detik reset, jika di front court : > dari 14 detik maka 24 detik dilanjutkan, jika < dari 14 detik maka di reset menjadi 14 detik



ART 33 : PRINSIP UMUM (KONTAK)

- Legal screen : posisi statis (dlm silindernya) ketika terjadi kontak
- Illegal screen : moving ketika kontak terjadi, tdk memperhatikan waktu dan ruang terhadap lawannya yg sedang bergerak sewaktu kontak terjadi



ART 36 : UNSPORTSMANLIKE FOUL

- PRINSIP :
 - pemain tdk melakukan usaha utk memainkan bola dan terjadi kontak
 - Pemain melakukan usaha memainkan bola dan terjadi kontak yang berlebihan
 - disAdvantage



ART 39 :PERKELAHIAN

- Pemain cad yg meninggalkan benchnya saat terjadi fight maka disqualifikasi
- Hanya coach n ass coach yg diijinkan utk masuk k court dlm membantu wasit utk melerai
- Jika masuk ke court dan tdk membantu melerai maka terkena disqualifikasi

ART 43 : FREE THROW

- Regunya melanggar if bola masuk di hitung (except, shooter) dan jika lawannya melanggar bola masuk di hitung n bola tdk masuk di ulang
- Violation:
 - Bagi rebounder bola blm lepas dari tangan penembak, di luar rebounder bola hrs menyentuh ring dan shooter bolanya hrs menyentuh ring

ART 44 : CORRECTABLE ERROR



- Memberikan free throw yg seharusnya tdk diberikan
- Tdk memberikan free throw yg seharusnya diberikan
- Salah dlm memberikan atau membatalkan skor
- Membolehkan pemain yg tidak berhak utk melakukan free throw

REFERENSI

- OFFICIAL BASKETBALL RULES. 2006
- OFFICIAL BASKETBALL RULES. 2008
- BASKETBALL FOR EVERYONE. ZSOLT HARTYANI. 2004
- WWW.FIBA.COM



TERIMA KASIH

BY LUKMAN NH LUBAY. S.Pd., M.Pd