

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode dan Nama Mata Kuliah : GJ 202 Hoki (2 SKS)
 Topik Bahasan : Pembelajaran Permainan Hoki
 Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa mampu mempraktekkan berbagai teknik keterampilan hoki
 Jumlah Pertemuan : 16 kali pertemuan

Per tem uan	Tujuan Pembelajaran Khusus (performansi/indicator)	Sub Pokok Bahasan dan Rincian Materi	Proses Pembelajaran (Kegiatan Mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & buku Sumber
1	Mahasiswa lebih memahami ruang lingkup hoki	Pemaparan ruang lingkup perkuliahan hoki, sejarah Perkembangan hoki, dan tugas-tugas dan kewajiban mahasiswa dalam mengikuti perkuliahan hoki.	Menyimak perkuliahan, bertanya jawab, berdiskusi	Mencari ruang lingkup hoki secara mendalam	Buku, diktat, internet, modul.
2	Mahasiswa dapat mengetahui pemanasan (warming up) dalam hoki, pegangan stik hoki, dan pemaparan dan pembelajaran teknik dasar bermain hoki.	Penyajian bentuk-bentuk pemanasan (warming up) dalam hoki, pegangan stik hoki, dan pemaparan dan pembelajaran teknik dasar bermain hoki.	Ceramah, demonstrasi, dan penampilan.	Mencari pemanasan yang menjurus pada permainan hoki, pegangan stik hoki.	Buku, diktat, internet, modul.
3	Mahasiswa dapat mengetahui teknik dan mempraktekan teknik juggling, menggiring bola (dribble) dan macam-macam cara menggiring bola	Pengenalan teknik juggling, menggiring bola (dribble) dan macam-macam cara menggiring bola diaplikasikan dalam bentuk permainan.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan gerakan dasar menggiring bola dan melakukan macam-macam menggiring bola.	Buku, diktat, internet, modul.
4	Mahasiswa dapat mempraktekan teknik dasar bermain hoki	Pembelajaran teknik dribble, push, dan stop ball.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan gerakan teknik dribble, push, dan stop ball.	Buku, diktat, internet, modul.

5	Mahasiswa dapat memahami mempraktekan keterampilan-keterampilan dasar hoki dalam bentuk permainan.	Permainan dalam bentuk game dengan menggunakan keterampilan dribble, push, dan stop ball.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan pembelajaran teknik dasar hoki.	Buku, diktat, internet, modul.
6	Mahasiswa dapat memahami mengetahui teknik dan mempraktekan keterampilan-keterampilan dasar bermain hoki.	Variasi pembelajaran dribble, push, dan stop ball dengan rintangan.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan pembelajaran teknik dasar hoki dengan rintangan.	Buku, diktat, internet, modul.
7	Mahasiswa dapat mengetahui, menerapkan teknik dan mempraktekan keterampilan-dasar bermain hoki.	Permainan hoki dan menerapkan teknik dasar dribble, push, dan stop ball.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan penerapan teknik dasar hoki.	Buku, diktat, internet, modul.
8	Mahasiswa dapat mempraktekan keterampilan-keterampilan hoki yang sudah dipelajari.	Ujian Tengah Semester (UTS)	Demonstrasi dan penampilan.	Menampilkan keterampilan hoki yang sudah dipelajari.	Buku, diktat, internet, modul.
9	Mahasiswa dapat mengetahui peraturan permainan hoki.	Teori tentang peraturan hoki	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Memahami peraturan hoki dan diaplikasikan pada permainan.	Buku, diktat, internet, modul.
10	Mahasiswa dapat menyempurnakan teknik dan mempraktekan keterampilan-keterampilan hoki yang sudah dipelajari.	Pengulangan teknik dribble, push, dan stop ball dan diaplikasikan dalam game.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan teknik dasar hoki.	Buku, diktat, internet, modul.

11	Mahasiswa dapat mengetahui teknik tapping dan tackling dan mempraktekannya.	Pembelajaran teknik tapping dan tackling dengan bentuk permainan dan variasi pembelajarannya.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan teknik dasar hoki dan permainan.	Buku, diktat, internet, modul.
12	Mahasiswa dapat mengetahui teknik hit dan mempraktekannya.	Pembelajaran teknik hit dan pembelajarannya.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan teknik dasar hoki dan pembelajarannya.	Buku, diktat, internet, modul.
13	Mahasiswa dapat mengetahui teknik jab, flick dan scoop dan mempraktekannya.	Pembelajaran teknik jab, flick, dan scoop dan diaplikasikan dalam permainan dalam bentuk game.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan teknik dasar hoki dan pembelajarannya.	Buku, diktat, internet, modul.
14	Mahasiswa dapat mempraktekan keterampilan-keterampilan hoki dalam permainan.	Permainan dalam bentuk game.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Pengulangan teknik dasar hoki dalam bentuk game.	Buku, diktat, internet, modul.
15	Mahasiswa dapat mempraktekan simulasi pertandingan hoki.	Simulasi pertandingan.	Ceramah, demonstrasi, penampilan, latihan, pengulangan dan tanya jawab.	Simulasi pertandingan hoki.	Buku, diktat, internet, modul.
16	Mahasiswa dapat mempraktekan keterampilan-keterampilan hoki yang sudah dipelajari dalam bentuk tes keterampilan dan simulasi permainan hoki.	Ujian Akhir Semester (UAS)	Demonstrasi dan penampilan.	Menampilkan keterampilan hoki yang sudah dipelajari.	Buku, diktat, internet, modul.