

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : BU 455 Teknologi Desain Busana
 Topik bahasan : Pengenalan Perangkat Lunak *Corel Draw*, *Adoe Photoshop* dan *Design-Pro*
 Tujuan Pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa menguasai secara teori dan praktek tentang Teknologi Desain Busana berupa pembuatan desain busana dengan menggunakan program perangkat lunak *Corel Draw* dan *Design-Pro*, serta proses editing desain busana menggunakan program *Adobe Photoshop* dan *Macro Media Fire Fox*.
 Jumlah pertemuan : 1 (Satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran Khusus (Performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & Buku Sumber
1	Mahasiswa memahami Teknis umum penyelenggaraan mata kuliah teknologi desain busana	1. Pembahasan Silabus Perkuliahan 2. Tujuan dan ruang lingkup perkuliahan 3. Buku sumber yang digunakan 4. Penjelsan tugas-tugas 5. Sistem Evaluasi	Menyimak paparan dari dosen, bertanya jawab dan berdiskusi	Pre test dan angket untuk menghimpun data tentang kemampuan awal mahasiswa dalam bidang teknologi desain fashion.	- Multi Media Proyektor - Modul Kursus Komputer Desain - Patrick Taylor, 1990,

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : BU 455 Teknologi Desain Busana
 Topik bahasan : Pengenalan Perangkat Lunak *Corel Draw*, *Adoe Photoshop* dan *Design-Pro*
 Tujuan Pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa menguasai secara teori dan praktek tentang Teknologi Desain Busana berupa pembuatan desain busana dengan menggunakan program perangkat lunak *Corel Draw 12* dan *Design-Pro*, serta proses editing desain busana menggunakan program *Adobe Photoshop*.
 Jumlah pertemuan : 1 (Satu) kali

Perte- muan	Tujuan Pembelajaran Khusus (Performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & Buku Sumber
2	Mahasiswa dapat menyebutkan, dan menganalisis karakteristik perangkat lunak : 1. <i>Corel Draw</i> 2. <i>Adobe Photosop</i> 3. <i>Design - Pro</i>	1.a. Karakteristik gambar b. Penggunaannya 2.a. Karakteristik gambar b. Penggunaannya 3.a. Karakteristik gambar b. Penggunaannya	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Kuis lisan di akhir jam pelajaran.	- Multi Media Proyektor - Modul Kursus Komputer Desain - Patrick Taylor, 1990,

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : BU 455 Teknologi Desain Busana
 Topik bahasan : Dasar-Dasar Pengolahan Grafis menggunakan Program *Corel Draw*
 Tujuan Pembelajaran umum : Mahasiswa menguasai secara teori dan praktek tentang Teknologi Desain Busana berupa pembuatan (kompetensi) desain busana dengan menggunakan program perangkat lunak *Corel Draw 12* dan *Design-Pro*, serta proses editing desain busana menggunakan program *Adobe Photoshop*.
 Jumlah pertemuan : 2 (Dua) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran Khusus (Performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & Buku Sumber
3 dan 4	Mahasiswa dapat mengoperasikan dan mengolah Dasar-Dasar Grafis dengan menggunakan program <i>Corel Draw 12</i>	1. Mengoperasikan <i>Corel Draw</i> 2. Menjalankan <i>Corel Draw</i> 3. Merancang dan Menggambar Objek 4. Mengolah dan Menyunting Objek 5. Manipulasi Objek 6. Efek <i>Power Clip</i>	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mahasiswa mengoperasikan dan mengolah Dasar-Dasar Grafis dengan menggunakan program <i>Corel Draw 12</i>	- Multi Media Proyektor - Modul Kursus Komputer Desain - Patrick Taylor, 1990,

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : BU 455 Teknologi Desain Busana
 Topik bahasan : Pembuatan Konstruksi Dasar Busana pada Anatomi Tubuh dengan menggunakan Program *Corel Draw*
 Tujuan Pembelajaran umum : Mahasiswa menguasai secara teori dan praktek tentang Teknologi Desain Busana berupa pembuatan desain busana dengan menggunakan program perangkat lunak *Corel Draw 12* dan *Design-Pro*, serta proses editing desain busana menggunakan program *Adobe Photoshop*.
 Jumlah pertemuan : 2 (Dua) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran Khusus (Performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & Buku Sumber
5 dan 6	Mahasiswa dapat membuat berbagai Konstruksi Dasar Busana pada Anatomi Tubuh dengan menggunakan program <i>Corel Draw 12</i>	1. Membuat Sruktur Anatomi Tubuh Manusia 2. Membuat Konstruksi Dasar Busana Atas : a. Blus b. Kemeja c. Jaket d. Jas 3. Membuat Konstruksi Dasar Busana Bawah : a. Rok b. Pantalon c. Celana Bermuda/ Coulottes	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mahasiswa membuat berbagai Konstruksi Dasar Busana pada Anatomi Tubuh dengan menggunakan program <i>Corel Draw 12</i>	- Multi Media Proyektor - Modul Kursus Komputer Desain - Patrick Taylor, 1990, - Sharon Lee Tate, 1994 - Sharon Lee Tate & Mona Shaffer Edwards, 1996

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : BU 455 Teknologi Desain Busana
 Topik bahasan : Proses *Tracing* dalam Pembuatan Desain Busana menggunakan Program *Corel Draw*
 Tujuan Pembelajaran umum : Mahasiswa menguasai secara teori dan praktek tentang Teknologi Desain Busana berupa pembuatan desain busana dengan menggunakan program perangkat lunak *Corel Draw 12* dan *Design-Pro*, serta proses editing desain busana menggunakan program *Adobe Photoshop*.
 Jumlah pertemuan : 1 (Satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran Khusus (Performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & Buku Sumber
7	Mahasiswa dapat mengoperasikan program <i>Corel Draw 12</i> dan dapat membuat berbagai Desain Busana dengan Proses <i>Tracing</i> .	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menentukan <i>Layering Picture</i> 2. Mengimport Objek 3. Mengeksplorasi Freehand Tool sebagai alat utama proses <i>Tracing</i>. 4. Mengedit Kurva 	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mahasiswa mengoperasikan program <i>Corel Draw 12</i> dan membuat berbagai Desain Busana dengan Proses <i>Tracing</i> .	<ul style="list-style-type: none"> - Multi Media Proyektor - Modul Kursus Komputer Desain - Patrick Taylor, 1990, - Sharon Lee Tate, 1994 - Sharon Lee Tate & Mona Shaffer Edwards, 1996

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

- Kode & nama mata kuliah : BU 455 Teknologi Desain Busana
 Topik bahasan : Proses Pewarnaan, Pemberian Motif / Corak, Tekstur dan Efek pada Desain Busana menggunakan Program *Corel Draw*
 Tujuan Pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa menguasai secara teori dan praktek tentang Teknologi Desain Busana berupa pembuatan desain busana dengan menggunakan program perangkat lunak *Corel Draw 12* dan *Design-Pro*, serta proses editing desain busana menggunakan program *Adobe Photoshop*.
 Jumlah pertemuan : 1 (Satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran Khusus (Performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & Buku Sumber
8	Mahasiswa dapat memberi Warna, Motif/Corak, Tekstur dan Efek pada Desain Busana dengan menggunakan program <i>Corel Draw 12</i>	1. Proses Pemberian Warna dengan mengeksplorasi <i>Color Palette</i> 2. Proses Pemberian Motif dengan mengeksplorasi <i>Interactive Fill Tool</i> 3. Proses Pemberian Tekstur dengan mengeksplorasi <i>Interactive Fill Tool</i> 4. Proses Pemberian Efek dengan mengeksplorasi <i>Interactive Transparency Tool</i> dan <i>Interactive Fill Tool</i>	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mahasiswa memberi Warna, Motif / Corak, Tekstur dan Efek pada Desain Busana dengan menggunakan program <i>Corel Draw 12</i>	- Multi Media Proyektor - Modul Kursus Komputer Desain - Patrick Taylor, 1990, - Sharon Lee Tate, 1994 - Sharon Lee Tate & Mona Shaffer Edwards, 1996

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : BU 455 Teknologi Desain Busana
 Topik bahasan : Pembuatan Pola Dasar, Pecah Pola dan Merancang Bahan menggunakan Program *Corel Draw*
 Tujuan Pembelajaran umum (kompetensi) : Mahasiswa menguasai secara teori dan praktek tentang Teknologi Desain Busana berupa pembuatan desain busana dengan menggunakan program perangkat lunak *Corel Draw 12* dan *Design-Pro*, serta proses editing desain busana menggunakan program *Adobe Photoshop*.
 Jumlah pertemuan : 1 (Satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran Khusus (Performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & Buku Sumber
9	Mahasiswa dapat membuat Pola Dasar Busana dan Membuat berbagai Model Busana dengan menggunakan program <i>Corel Draw 12</i>	1. Pembuatan Pola Dasar dengan menggunakan proses <i>Tracing</i> . 2. Pembuatan Berbagai Model Busana dengan memecah Pola Dasar 3. Merancang Bahan (<i>Lay Planning</i>).	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mahasiswa membuat Pola Dasar dan berbagai Model Busana dengan menggunakan program <i>Corel Draw</i>	- Multi Media Proyektor - Modul Kursus Komputer Desain - Patrick Taylor, 1990 - Sharon Lee Tate, 1994

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : BU 455 Teknologi Desain Busana
 Topik bahasan : Pengolahan *Design-Pro* untuk Aplikasi Windows pada pembuatan Desain Busana
 Tujuan Pembelajaran umum : Mahasiswa menguasai secara teori dan praktek tentang Teknologi Desain Busana berupa pembuatan (kompetensi) desain busana dengan menggunakan program perangkat lunak *Corel Draw 12* dan *Design-Pro*, serta proses editing desain busana menggunakan program *Adobe Photoshop*.
 Jumlah pertemuan : 4 (Empat) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran Khusus (Performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & Buku Sumber
11, 12, 13, 14	Mahasiswa dapat mengolah program <i>Design-Pro</i> untuk aplikasi Windows pada pembuatan Desain Busana, berupa : 1. Dasar-Dasar pembuatan Desain Busana pada Aplikasi Windows 2. 3D Modelling 3. Weaving Design 4. Knitting Design	1. a. Shape b. Irreguler c. Outline d. Colour e. Preproportion f. Fill g. Style 2. a. Mask Area b. File c. Make Grid d. Function e. Setting f. Faric 3. a. Pembuatan benang b. Pembuatan Anyaman c. Pembuatan Konstruksi Kain 4. a. Pengaturan benang b. Pengaturan Jarum c. Simulasi	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mahasiswa membuat Desain Busana dengan mengolah program <i>Design-Pro</i> pada aplikasi Windows	- Multi Media Proyektor - Modul Kursus Komputer Desain - Patrick Taylor, 1990

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : BU 455 Teknologi Desain Busana
 Topik bahasan : Proses Editing Desain menggunakan Program *Adobe Photoshop CS - 2*
 Tujuan Pembelajaran umum : Mahasiswa menguasai secara teori dan praktek tentang Teknologi Desain Busana berupa pembuatan (kompetensi) desain busana dengan menggunakan program perangkat lunak *Corel Draw 12* dan *Design-Pro*, serta proses editing desain busana menggunakan program *Adobe Photoshop*.
 Jumlah pertemuan : 1 (Satu) kali

Pertemuan	Tujuan Pembelajaran Khusus (Performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan Evaluasi	Media & Buku Sumber
15	Mahasiswa dapat melakukan proses pengeditan Desain Busana dengan menggunakan program <i>Adobe Photoshop CS-2</i>	1. Pengenalan Piranti dalam program <i>Adobe Photoshop</i> 2. Membuat Kolase 3. Teknik Seleksi Objek a. <i>Eraser Tool</i> b. <i>Lasso Tool</i> c. <i>Magic Wand Tool</i> d. <i>Filter Extract</i> 4. Proses <i>Clone Stamp Tool</i> 5. Proses <i>Patch Tool</i>	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mahasiswa melakukan proses pengeditan Desain Busana dengan menggunakan program <i>Adobe Photoshop CS-2</i>	- Multi Media Proyektor - Modul Kursus Komputer Desain