

TUJUAN MATA KULIAH PENGANTAR ARSITEKTUR PERUMAHAN

- Mengenal arsitektur sebagai hasil budaya manusia, ilmu pengetahuan, teknologi seni dan profesi
- Memahami arsitektur sebagai proses dan produk perancangan yang meliputi aspek fungsi, teknologi, estetika dan konteks lokasi
- Memahami arsitektur perumahan sebagai proses dan produk perancangan yang mencakup aspek fungsi, teknologi, estetika dan konteks lokasi

MATERI MATA KULIAH PENGANTAR ARSITEKTUR PERUMAHAN

1. Arsitektur dan Kebudayaan

- Arsitektur sebagai salah satu bentuk budaya manusia
- Sejarah perkembangan kebudayaan dan pengaruhnya terhadap karya arsitektur
- Perkembangan arsitektur sebagai ilmu
- Peran ilmu, teknologi dan seni dalam arsitektur

2. Pelaku dalam Arsitektur

- Peran arsitek dalam perancangan arsitektur
- Perkembangan profesi arsitek
- Hubungan berbagai disiplin ilmu dalam arsitektur

3. Karya arsitektur dan arsitektur perumahan sebagai proses dan produk rancangan

- Metode dan konsep perancangan arsitektur
- Pengertian arsitektur dalam konteks fungsi, proteksi dan estetika
- Hubungan fungsi kegiatan dan bentuk

- 4. Unsur dan fungsi pembentuk fisik bangunan**
- 5. Tipologi dan langgam arsitektur perumahan**
- 6. Industri properti (perumahan)**