

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN

NAMA MATA KULIAH/KODE	: ARSITEKTUR LANSEKAP
DOSEN/KODE	: SRI HANDAYANI/2079
SEMESTER/SKS	: TUJUH (5) /2 SKS
PROGRAM STUDI	: TEKNIK ARSITEKTUR D3

### TUJUAN DAN DESKRIPSI MATA KULIAH:

Dalam kuliah ini akan disajikan materi perkuliahan yang berkenaan dengan Perencanaan dan Perancangan Lansekap yang meliputi: Pengertian Lansekap, Elemen-elemen Lansekap, Pengorganisasian Lansekap, Prosedur Perencanaan Lansekap, Arsitektur Lansekap, Lansekap Total, Prinsip dalam Desain Lansekap dan lain-lain.

Dalam kuliah APPL-II ini mahasiswa diharapkan mampu mengembangkan kemampuannya dalam mengaplikasikan proses perencanaan dan perancangan lansekap pada kawasan mikro maupun kawasan makro (lingkungan).

Kegiatan Perkuliahan meliputi pengayaan materi dan pemberian tugas, baik itu tugas yang harus dilakukan secara individu maupun tugas yang harus dilakukan dengan kerjasama dalam suatu kelompok.

#### 1. Overview:

- a) Definisi Lansekap
- b) Elemen-elemen Lansekap
- c) Pengorganisasian Lansekap
- d) Prosedur Perencanaan Lansekap

#### 2. Pengembangan Lansekap:

- a) Pembuatan Program
- b) Pemilihan tapak
- c) Disain
- d) Konstruksi dan Instalasi
- e) Manajemen dan Pemeliharaan

#### 3. Resitasi

- a) Tugas Individu berupa resensi artikel mengenai pengembangan lansekap
- b) Pengayaan: Kualitas Lansekap, Prinsip Dasar Natural Disain, Disain Alam dan Disain dalam Lansekap.

4. Resitasi:  
Tugas kelompok melakukan observasi, menginventarisir dan memberikan komentar mengenai fungsi fisik, psikologis dan sosiologis berbagai jenis elemen lansekap buatan dan pada lansekap di kawasan pemukiman dan taman kota.
5. Resitasi:
  - a) Tugas Individual merencanakan dan merancang disain lansekap untuk lingkup mikro seperti hotel, restoran, kantor, pertokoan, pariwisata dan lain-lain.
  - b) Pengayaan: Arsitektur Lansekap, Lansekap Arsitektur dan Lansekap Total.
6. Resitasi:
  - a) Tugas kelompok merencanakan dan merancang lansekap untuk skala kawasan seperti kawasan pemukiman, pertokoan/bisnis, pariwisata dan lain-lain.
  - b) Pengayaan: Prinsip dalam Disain Lansekap

#### **A. Persyaratan Perkuliahan**

1. Telah lulus matakuliah Aplikasi Perencanaan dan Perancangan I
2. Selalu hadir dan aktif mengikuti perkuliahan di kelas sesuai jadwal, minimal 80% kehadiran.
3. Selalu belajar secara aktif dan menyelesaikan tugas yang diberikan, baik tugas individual maupun kelompok.
4. Menyerahkan tugas tepat pada waktunya.
5. Mengikuti Ujian Tengah Semester (UTS).
6. Mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS).

#### **BUKU RUJUKAN**

- ❑ Marietje Wungkar dan Indung Siti Fatimah, PENGANTAR PRANCANGAN LANSKAP (Bag 1), Program Studi Arsitektur Pertamanan Jurusan Budaya Pertanian Fakultas Pertanian IPB Bogor. 2000
- ❑ Rustan Hakim, 1993, UNSUR PERANCANGAN DALAM ARSITEKTUR LANSEKAP, Penerbit Bumi Aksara.
- ❑ Rustam Hakim, 2002. ARSITEKTUR LANSKAP, MANUSIA, ALAM DAN LINGKUNGAN. Penerbit Universitas Trisakti. Jakarta
- ❑ Thomas C. Wang, 1996, PENCIL SKETCHING, diterjemahkan oleh Hendro Sangkoyo, Penerbit Gelora Aksara Pratama.
- ❑ Yoshinobu Ashihara, PERANCANGAN EKSTERIOR DALAM ARSITEKTUR, Penerbit Abdi Widya-Bandung.

### RINCIAN KEGIATAN DAN ALOKASI PERTEMUAN DALAM SATU SEMESTER

NAMA MATA KULIAH/KODE : APLIKASI PERENCANAAN DAN PERANCANGAN LANSEKAP  
 DOSEN/KODE : SRI HANDAYANI  
 SEMESTER/SKS : TUJUH (7) /4 SKS  
 JUMLAH PERTEMUAN : 16 KALI PERTEMUAN  
 PROGRAM STUDI : PENDIDIKAN ARSITEKTUR  
 JURUSAN : PENDIDIKAN TEKNIK BANGUNAN

MINGGU	KOMPETENSI	MATERI POKOK DAN SUB POKOK BAHASAN	WAKTU	MEDIA
Minggu 1	✓ Mahasiswa memahami tujuan silabus mata kuliah Arsitektur Bentang Alam (Arsitektur Lansekap) selama satu semester	1. Pengantar Perencanaan dan Perancangan Lansekap 2. Silabus mata kuliah Perencanaan dan perancangan lansekap 3. Tata cara dan aturan perkuliahan dalam mata kuliah Perencanaan dan Perancangan Lansekap	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar
Minggu 2	✓ Mahasiswa memahami Teori dasar Perencanaan dan Perancangan Lansekap ✓ Mahasiswa dapat melakukan pemilihan dan analisis tapak untuk merancang suatu lansekap dengan memperhatikan faktor-faktor alam yang mempengaruhinya	1. Teori Dasar Perencanaan dan Perancangan Lansekap 2. Pemilihan dan Analisis Tapak ■ Faktor Alam	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar
Minggu 3	✓ Mahasiswa memahami Teori dasar Perencanaan dan Perancangan Lansekap ✓ Mahasiswa dapat melakukan pemilihan dan analisis tapak untuk merancang suatu lansekap dengan memperhatikan faktor-faktor alam yang mempengaruhinya	1. Teori Dasar Perencanaan dan Perancangan Lansekap 2. Pemilihan dan Analisis Tapak ■ Faktor Kultur	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar

Minggu 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Mahasiswa memahami Teori dasar Perencanaan dan Perancangan Lansekap</li> <li>✓ Mahasiswa dapat melakukan pemilihan dan analisis tapak untuk merancang suatu lansekap dengan memperhatikan faktor-faktor alam yang mempengaruhinya</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Teori Dasar Perencanaan dan Perancangan Lansekap</li> <li>2. Pemilihan dan Analisis Tapak <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Faktor Estetika</li> </ul> </li> </ol>	200 mnt 4 sks	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Papan tulis</li> <li>- Boardmarker</li> <li>- LCD + Laptop</li> <li>- Bahan ajar</li> </ul>
Minggu 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Mahasiswa memahami unsur-unsur perancangan dalam melakukan perencanaan dan perancangan lansekap</li> </ul>	<p>Unsur-unsur Perancangan</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Titik</li> <li>2. Garis</li> <li>3. Bidang</li> <li>4. Bentuk</li> <li>5. Ruang</li> <li>6. Warna</li> <li>7. Tekstur</li> <li>8. Aroma</li> <li>9. Suara</li> <li>10. Cahaya</li> </ol>	200 mnt 4 sks	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Papan tulis</li> <li>- Boardmarker</li> <li>- LCD + Laptop</li> <li>- Bahan ajar</li> </ul>
Minggu 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Mahasiswa memahami elemen-elemen pendukung lansekap dalam perencanaan dan perancangan lansekap</li> </ul>	<p>Elemen-elemen pendukung lansekap</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Elemen Lunak (Softscape) berupa vegetasi <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Penggolongan jenis vegetasi</li> <li>■ Karakteristik Vegetasi</li> <li>■ Kriteria Pemilihan Vegetasi</li> </ul> </li> </ol>	200 mnt 4 sks	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Papan tulis</li> <li>- Boardmarker</li> <li>- LCD + Laptop</li> <li>- Bahan ajar</li> </ul>
Minggu 7	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Mahasiswa memahami elemen-elemen pendukung lansekap dalam perencanaan dan perancangan lansekap</li> </ul>	<p>Elemen-elemen pendukung lansekap</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Elemen Lunak (Softscape) berupa vegetasi <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Komposisi vegetasi</li> <li>■ Fungsi Vegetasi</li> </ul> </li> </ol>	200 mnt 4 sks	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Papan tulis</li> <li>- Boardmarker</li> <li>- LCD + Laptop</li> <li>- Bahan ajar</li> </ul>

Minggu 8	✓ Mahasiswa memahami elemen-elemen pendukung lansekap dalam perencanaan dan perancangan lansekap	<p>Elemen-elemen pendukung lansekap</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Elemen Keras (Hardscape) berupa vegetasi <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Bebatuan</li> <li>■ Perkerasan</li> <li>■ Jalan setapak</li> <li>■ Air</li> <li>■ Kolam</li> <li>■ Tebing</li> <li>■ Pagar</li> <li>■ Gazebo</li> <li>■ Bangku, lampu dan pergola taman</li> </ul> </li> </ol>	200 mnt	Soal ujian
Minggu 9	✓ Mahasiswa memahami Prinsip-prinsip perancangan dalam perencanaan dan perancangan lansekap	<p>Prinsip-prinsip perancangan Lansekap</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kesatuan</li> <li>2. Keseimbangan</li> <li>3. Proporsi</li> <li>4. Irama</li> </ol>	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar
Minggu 10	✓ Mahasiswa memahami Prinsip-prinsip perancangan dalam perencanaan dan perancangan lansekap	<p>Prinsip-prinsip perancangan Lansekap</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Titik perhatian</li> <li>2. Keselarasan</li> <li>3. Pola dan Tema</li> </ol>	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar
Minggu 11	✓ Mahasiswa mampu mengaplikasikan teori Perencanaan dan Perancangan Lansekap dalam bentuk konsep perencanaan dan perancangan berbagai bentuk lansekap	<p>Contoh-contoh Aplikasi perencanaan dan perancangan lansekap:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lansekap tempat wisata</li> <li>2. Lansekap kampus</li> <li>3. Lansekap Taman kota</li> <li>4. Lansekap Perumahan</li> </ol>	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar

Minggu 12	✓ Mahasiswa mampu mengaplikasikan teori Perencanaan dan Perancangan Lansekap dalam bentuk konsep perencanaan dan perancangan berbagai bentuk lansekap	Presentasi konsep perencanaan dan perancangan lansekap (kelompok kecil 3 -4 orang)	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar
Minggu 13	✓ Mahasiswa mampu mengaplikasikan teori Perencanaan dan Perancangan Lansekap dalam bentuk konsep perencanaan dan perancangan berbagai bentuk lansekap	Presentasi konsep perencanaan dan perancangan lansekap (kelompok kecil 3 -4 orang)	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar
Minggu 14	✓ Mahasiswa mampu mengaplikasikan teori Perencanaan dan Perancangan Lansekap dalam bentuk konsep perencanaan dan perancangan berbagai bentuk lansekap	Presentasi konsep perencanaan dan perancangan lansekap (kelompok kecil 3 -4 orang)	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar
Minggu 15	✓ Mahasiswa mampu mengaplikasikan teori Perencanaan dan Perancangan Lansekap dalam bentuk konsep perencanaan dan perancangan berbagai bentuk lansekap	Presentasi konsep perencanaan dan perancangan lansekap (kelompok kecil 3 -4 orang)	200 mnt 4 sks	- Papan tulis - Boardmarker - LCD + Laptop - Bahan ajar
Minggu 16		UJIAN AKHIR SEMESTER	200 mnt	Soal ujian