

# TRIDHARMA PERGURUAN TINGGI SEBAGAI DASAR KREATIVITAS MAHASISWA

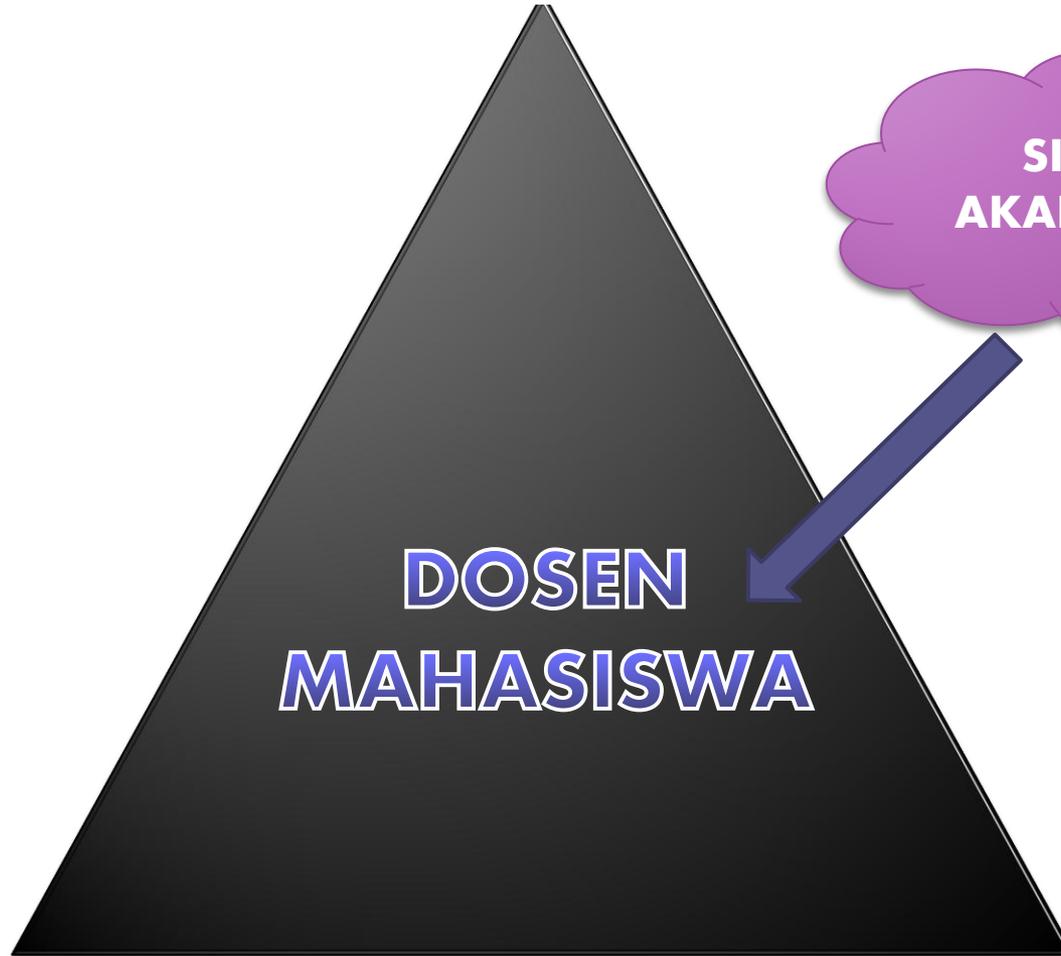


Oleh :  
**DINDIN ABDUL MUIZ LIDINILLAH**

## HAKIKAT TRIDHARMA PT

Tridharma Perguruan Tinggi yang selanjutnya disebut Tridharma adalah kewajiban Perguruan Tinggi untuk menyelenggarakan Pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat (UU No. 12 Tahun 2012, Pasal 1 Ayat 9)

# PENDIDIKAN



**PENGABDIAN**

**PENELITIAN**

# TRIDHARMA DAN MAHASISWA

## Pelaksanaan Tridharma oleh Mahasiswa

**Kurikuler**  
**Ko-Kurikuler**  
**Ekstra-Kurikuler**

**Kemahasiswaan**  
**Akademik**  
**Ektra Kampus**  
**Intra Kampus**



**KOMPETENSI GURU**  
**Profesional, Pedagogik, Sosial, Kepribadian**

# INDIKATOR MAHASISWA BERPRESTASI

1. IP Kumulatif
2. Karya tulis ilmiah
3. Kegiatan ko- dan ekstra-kurikuler
4. Bahasa Inggris/Asing
5. Kepribadian

Sumber : Dikti

# INDIKATOR MAHASISWA BERPRESTASI

## **Kegiatan Ko-Ekstra Kurikuler :**

### **1. Pengurus Ormawa**

- a. Pengurus organisasi intra PT
- b. Pengurus organisasi ekstra PT
- c. Kepanitian intra PT
- d. Kepanitian ekstra PT

# INDIKATOR MAHASISWA BERPRESTASI

## **2. Kegiatan Ilmiah Mahasiswa**

- a. Kejuaran Kegiatan Ilmiah intra PT
- b. Kejuaran Kegiatan Ilmiah ekstra PT
- c. Penelitian Mahasiswa intra PT
- d. Penelitian Mahasiswa ekstra PT
- e. Penyaji makalah kegiatan ilmiah intra PT
- f. Penyaji makalah kegiatan ilmiah ekstra PT

# INDIKATOR MAHASISWA BERPRESTASI

## **2. Kegiatan Ilmiah Mahasiswa**

- g. Moderator kegiatan ilmiah intra PT
- h. Moderator kegiatan ilmiah ekstra PT
- i. Peserta Seminar ilmiah intra PT
- j. Peserta Seminar ilmiah ekstra PT

# INDIKATOR MAHASISWA BERPRESTASI

- 3. Kegiatan Kegiatan Penunjang lainnya**
  - a. Pengabdian pada Masyarakat intra PT
  - b. Pengabdian pada Masyarakat ekstra PT
  - c. Peserta pelatihan intra PT
  - d. Peserta pelatihan ekstra PT
  - e. Prestasi dalam bidang penalaran, minat dan bakat intra PT
  - f. Prestasi dalam bidang penalaran, minat dan bakat ekstra PT

# KEGIATAN PENELITIAN MAHASISWA

1. Skripsi/Tugas Akhir
2. Melakukan penelitian bersama dosen
3. Melakukan penelitian sebagai tugas perkuliahan
4. Melakukan penelitian sebagai program kemahasiswaan
5. Menulis karya ilmiah untuk dipublikasikan atau dipresentasikan dalam forum ilmiah

## KEGIATAN PENELITIAN MAHASISWA

6. Mengembangkan produk atau prototype media/teknologi
7. Menjadi peserta seminar atau pelatihan
8. Terlibat sebagai panitia dalam kegiatan ilmiah
9. Menjadi anggota dalam forum-forum ilmiah
10. Berpartisipasi dan berprestasi dalam berbagai lomba ilmiah mahasiswa
11. Melaksanakan kegiatan studi banding

# KEGIATAN PENGABDIAN MAHASISWA

1. Melaksanakan KKN
2. Melaksanakan Pengabdian Bersama Dosen
3. Melaksanakan Pengabdian sebagai program Kemahasiswaan
4. Berpartisipasi dalam kegiatan kemasyarakatan
5. Aktif dalam organisasi kepemudaan
6. Menjadi relawan dalam kegiatan penanggulangan bencana

## KEGIATAN PENGABDIAN MAHASISWA

7. Berpartisipasi dalam kegiatan-kegiatan pemerintahan seperti sebagai panitia Pemilu
8. Melakukan pendampingan terhadap kelompok-kelompok masyarakat
9. Kegiatan sosial lainnya

## KEGIATAN-KEGIATAN KEMAHASISWAAN

1. Kegiatan-kegiatan kemahasiswaan intra PT diselenggarakan oleh Ormawa Intra (MPM, DPM, MPM), Unit-unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) dan Direktorat Kemahasiswaan
2. Kegiatan-kegiatan kemahasiswaan yang diselenggarakan oleh Ditjen Dikti
3. Kegiatan-kegiatan kemahasiswaan yang diselenggarakan oleh organisasi ekstra kampus
4. Kegiatan-kegiatan kemahasiswaan yang diselenggarakan oleh PT lain

## KEGIATAN-KEGIATAN KEMAHASISWAAN

Kegiatan-kegiatan kemahasiswaan yang diselenggarakan oleh Ditjen Dikti Bidang Penalaran

1. ON-MIPA PT
2. Debat Bahasa Inggris
3. Program Belajar Bekerja/Co-op
4. Kontes KCTBN
5. Kontes Mobil Hemat Energi
6. KRI dan KRCI
7. PKM dan PIMNAS

## KEGIATAN-KEGIATAN KEMAHASISWAAN

8. KJI
9. KGB
10. Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang TIK
11. Korindo
12. Pemilihan Mahasiswa Berprestasi

# KEGIATAN-KEGIATAN KEMAHASISWAAN

Bidang Minat, Bakat dan Keorganisasian

1. Badan Pembina Olahraga Mahasiswa
2. Program Mahasiswa Wirausaha
3. Peksiminas
4. POMNAS
5. POM ASEAN
6. MTQ
7. PHBD

# PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

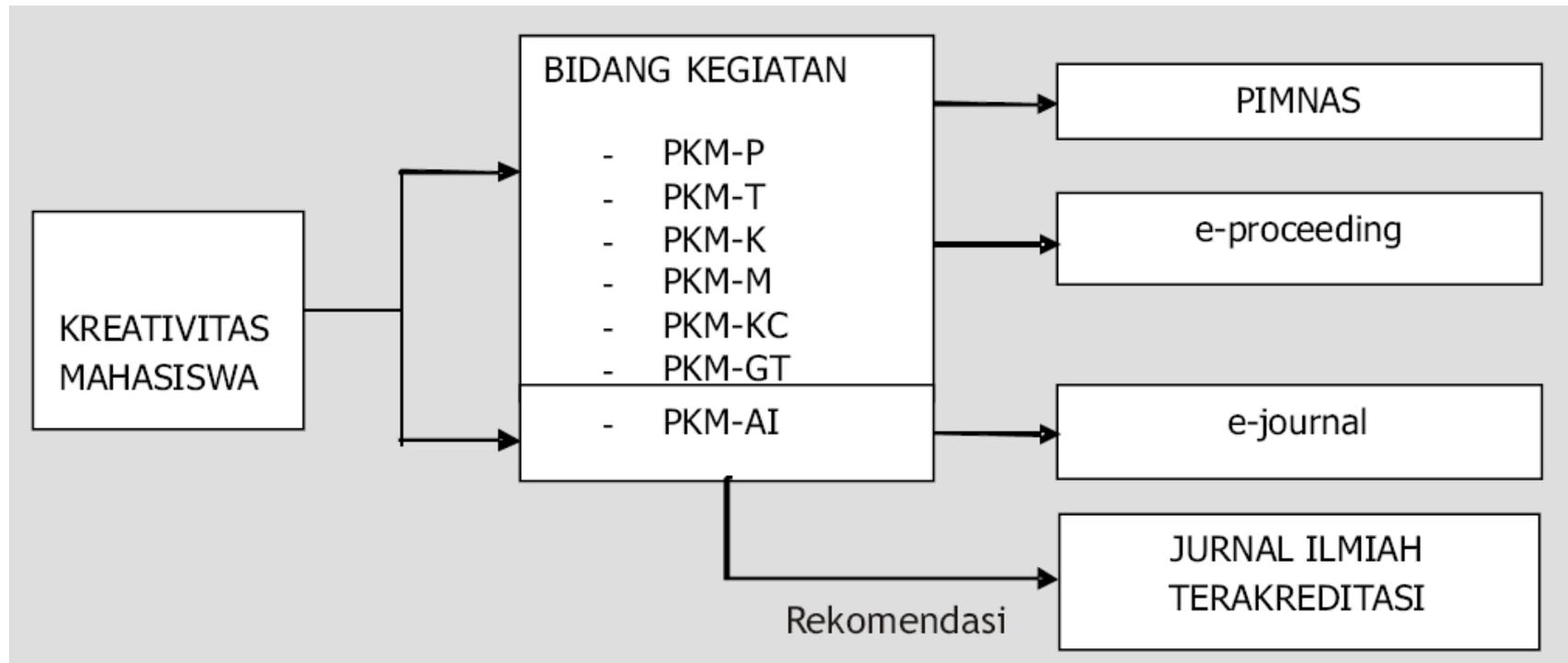
No	KRITERIA	BIDANG KEGIATAN						
		PKMP*)	PKMT*)	PKMK*)	PKMM*)	PKMKC*)	PKM-AI	PKM-GT*)
1	Inti Kegiatan	Karya kreatif, inovatif dalam penelitian	Karya kreatif, inovatif dalam menciptakan karya teknologi	Karya kreatif, inovatif dalam membuka peluang usaha	Karya kreatif, inovatif dalam membantu masyarakat	Karya kreatif, inovatif dalam IPTEKS	Karya kreatif, dalam penulisan artikel ilmiah	Karya tulis dalam penguangan gagasan/ ide kreatif
2	Materi kegiatan	Sesuai bidang ilmu, lintas bidang dianjurkan	Sesuai bidang ilmu, lintas bidang dianjurkan	Semua bidang ilmu atau yang relevan	Semua bidang ilmu atau yang relevan	Semua bidang ilmu atau yang relevan	Karya kelompok yang telah dilaksanakan	Karya kelompok
3	Strata Pendidikan	Diploma, S1	Diploma, S1	Diploma, S1	Diploma, S1	Diploma, S1	Diploma, S1	Diploma, S1
4	Jumlah Anggota	3-5 orang	3-5 orang	3-5 orang	3-5 orang	3-5 orang	3-5 orang	3-5 orang
5	Alokasi Pendanaan	Biaya maks Rp 10 juta	Biaya maks Rp 10 juta	Biaya maks Rp 10 juta	Biaya maks Rp 10 juta	Biaya maks Rp 10 juta	Insentif Rp 3 juta	Insentif Rp 3 juta
6	Laporan Akhir	Hasil Kerja	Hasil Kerja	Hasil Kerja	Hasil Kerja	Hasil Kerja	Artikel	Artikel
7	Luaran	Artikel, paten	Paten, model desain, piranti lunak, jasa dan artikel	Barang dan jasa komersial dan artikel	Jasa, desain, barang dan artikel	Sistem, desain, barang, prototipe dan artikel	Artikel Ilmiah	Gagasan kreatif yang tertulis dan artikel.

# PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

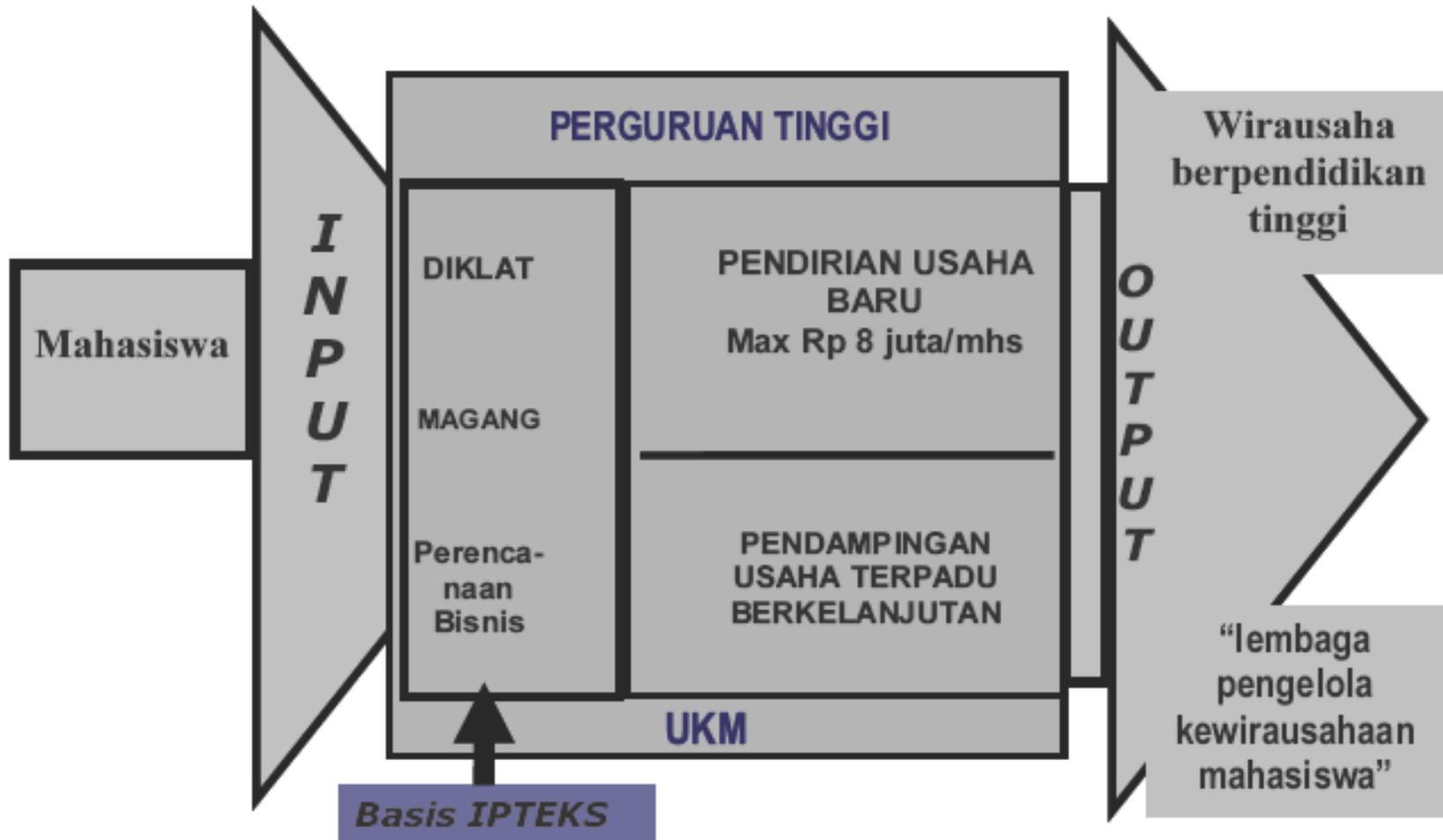
PKM meliputi 7 kelompok bidang kajian, yaitu :

- 1 . Bidang Kesehatan
2. Bidang Pertanian
3. Bidang MIPA
4. Bidang Teknologi dan Rekayasa
5. Bidang Sosial Ekonomi
6. Bidang Humaniora
7. Bidang Pendidikan

# PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA



# PROGRAM MAHASISWA WIRAUSAHA



# PENGEMBANGAN SOFTSKILL

## ***INTRAPERSONAL SKILL***

- Transforming Character*
- Transforming Beliefs*
- Change management*
- Stress management*
- Time management*
- Creative thinking processes*
- Goal setting & life purpose*
- Accelerated learning techniques*

# PENGEMBANGAN SOFTSKILL

## ***INTERPERSONAL SKILL***

- Communication skills*
- Relationship building*
- Motivation skills*
- Leadership skills*
- Self-marketing skills*
- Negotiation skills*
- Presentation skills*
- Public speaking skills*

**SEKIAN TERIMA KASIH**