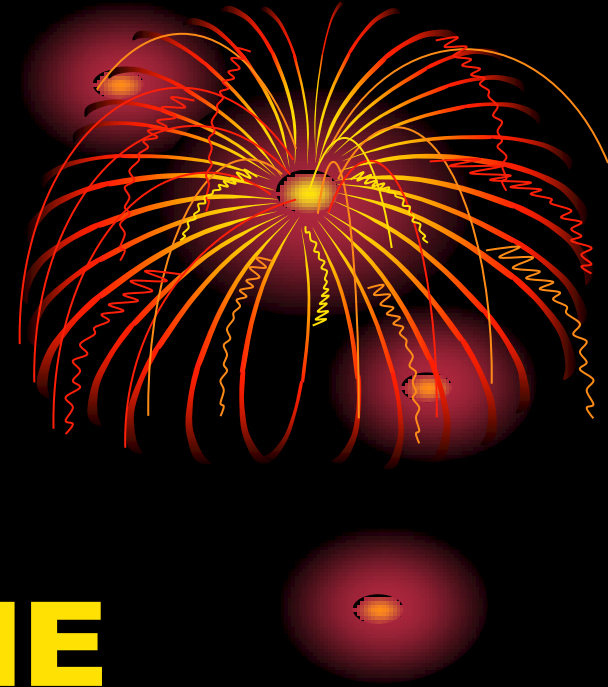


INOVASI PEMBELAJARAN MENUJU PROFESIONALISME GURU



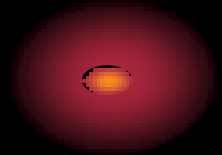
LILIASARI

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN IPA
SEKOLAH PASCASARJANA UPI**

KOMPETENSI INTI GURU PROFESIONAL (PERMENDIKNAS 16/2007)

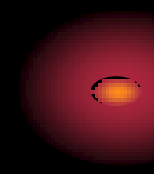


- **MENGUASAI PRINSIP PEMBELAJARAN**
- **MENYELENGGARAKAN PEMBELAJARAN**
- **MEMANFAATKAN TI**

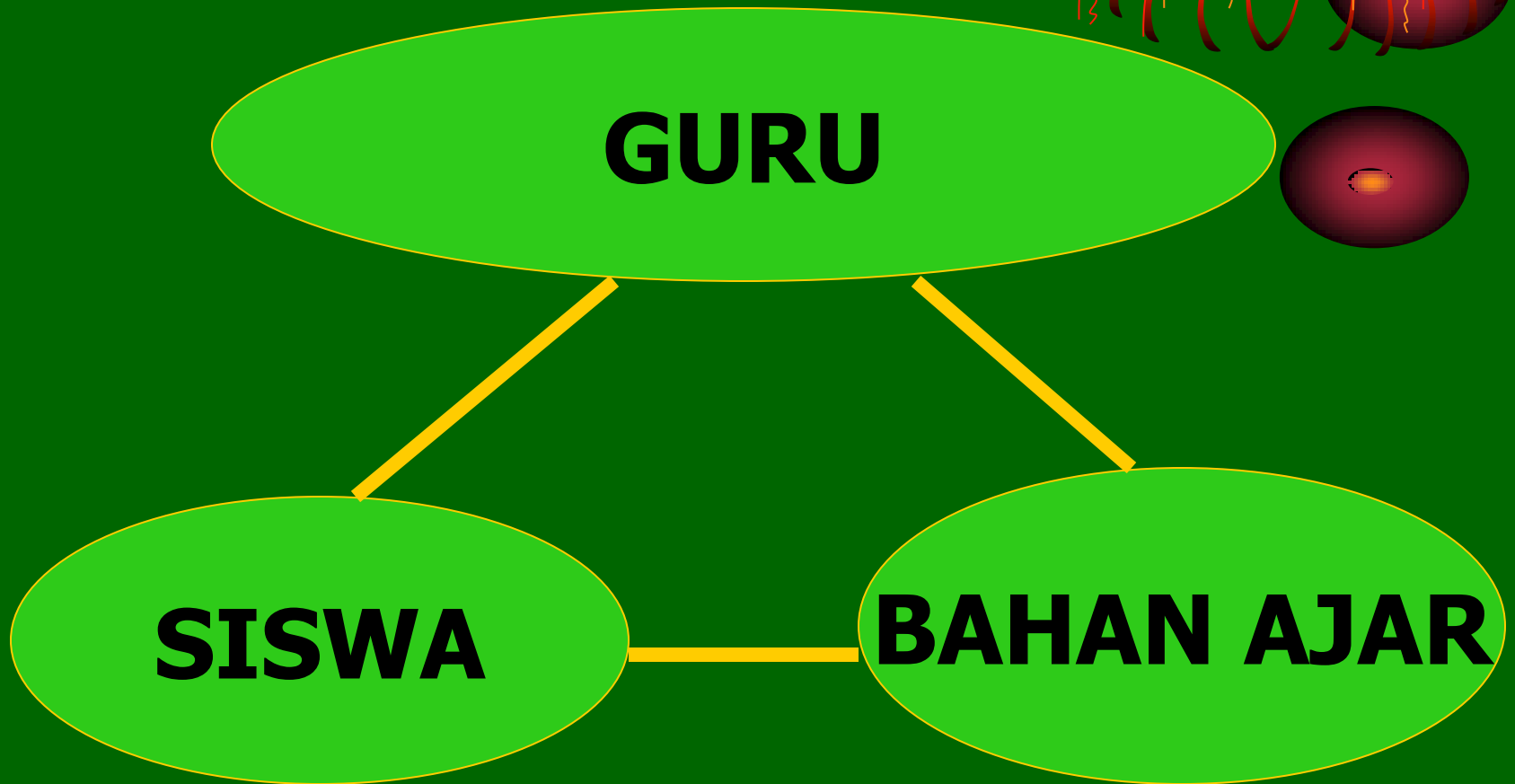
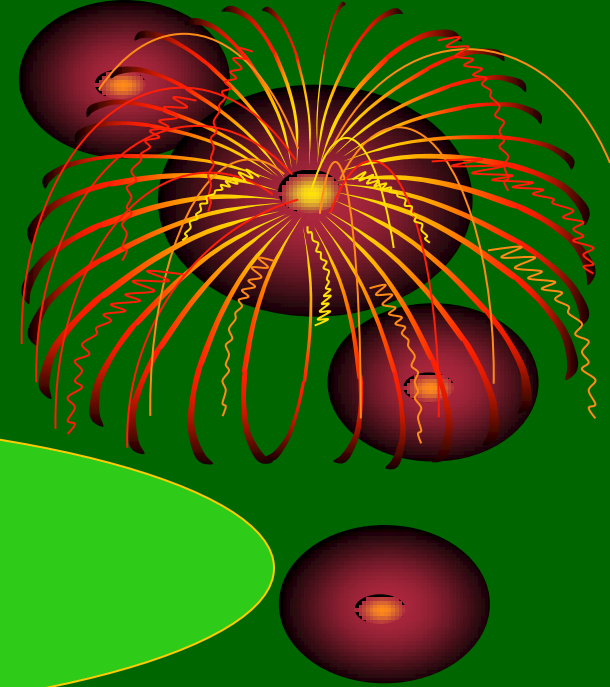


PERMASALAHAN GURU MAPEL PROFESIONAL




- **ILMU BERKEMBANG**
 - **GURU HARUS KREATIF**
 - **TANTANGAN LAPANGAN SELALU BERUBAH**
 - **PERLU INOVASI PEMBELAJARAN
(ppRI 74/2008 PS 24)**
- 

APA YANG PERLU DIINOVASI?



APAKAH INOVASI GURU ?



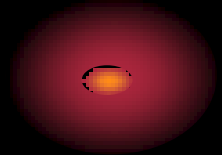
- **MEMBUAT IPA MENARIK**
 - **MEMANDU SISWA BEKERJA IPA**
 - **MEMBUAT SISWA INGIN TAHU LEBIH BANYAK MELALUI IPA**
 - **MENDORONG SISWA BERTANYA KRITIS**
 - **MEMBIMBING SISWA MENGANALISIS DAN SINTESIS**
- 

APAKAH INOVASI SISWA?



PEMBAHARUAN BELAJAR :

- **PENGETAHUAN** → **KOMPETENSI**
- **AKTIVITAS GURU** → **AKTIVITAS SISWA**
- **MENGHAFAL** → **BERPIKIR**
- **MENERIMA** → **MENEMUKAN**
- **SENDIRI** → **BERKOLABORASI**



INOVASI KEGIATAN PEMBELAJARAN IPA



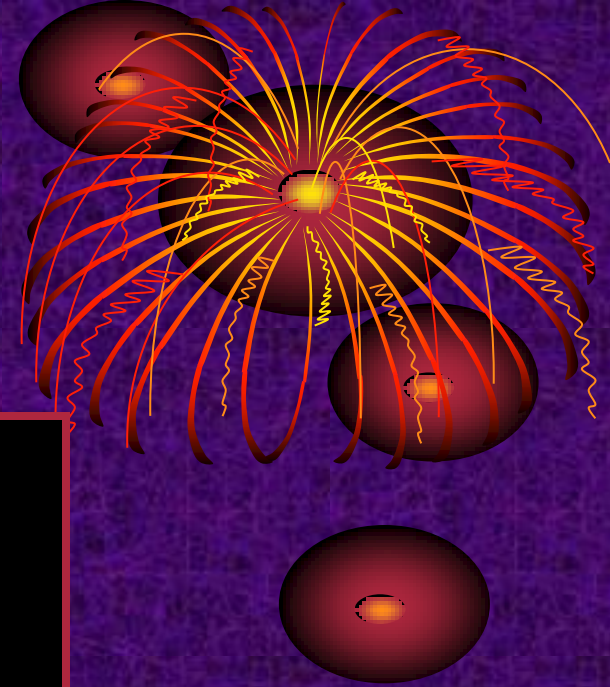
- **MENYIMAK → KEGIATAN**
 - **VERIFIKASI → INKUIRI**
 - **DITANYA → BERTANYA**
 - **MENCATAT → MERANGKUM**
 - **MENDENGARKAN →
MEMPRESENTASIKAN**
- 

BAGAIMANA PROSES PEMBELAJARAN INOVATIF?



- **Menyenangkan**
 - **Menantang**
 - **Aktif**
 - **Kreatif**
 - **Mandiri**
 - **Interaktif**
 - **Inspiratif**
- 

INOVASI BAHAN AJAR ?



**BAHAN AJAR:
BUKU, LKS, SOAL-SOAL**



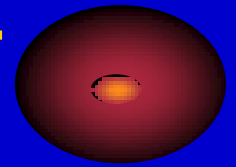
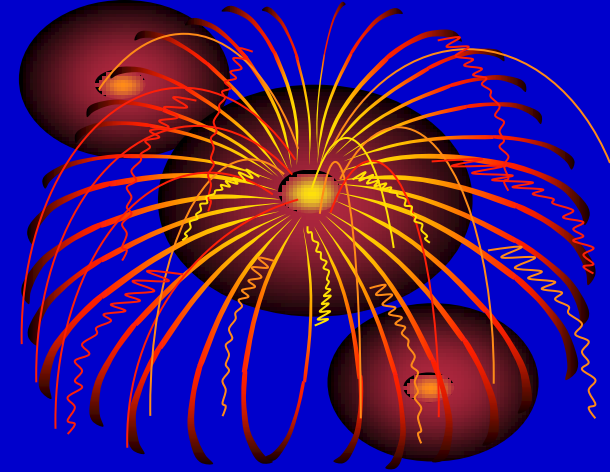
**BUKU, LKS, SOAL-SOAL,
AUDIO-VIDEO, MAJALAH,
SOFTWARE**

PEMANFAATAN TIK UNTUK BAHAN AJAR

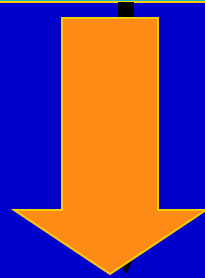
- **AKSES BAHAN : E-BOOK,
ARTIKEL, WIKIPEDIA**
- **KOMUNIKASI: ICT-BASED LS**
- **VIRTUAL CLASS**
- **LEARNING COMMUNITY**
- **LEARNING SOCIETY**



INOVASI PENCAPAIAN KOMPETENSI HASIL PEMBELAJARAN



DAMPAK PEMBELAJARAN



DAMPAK IRINGAN

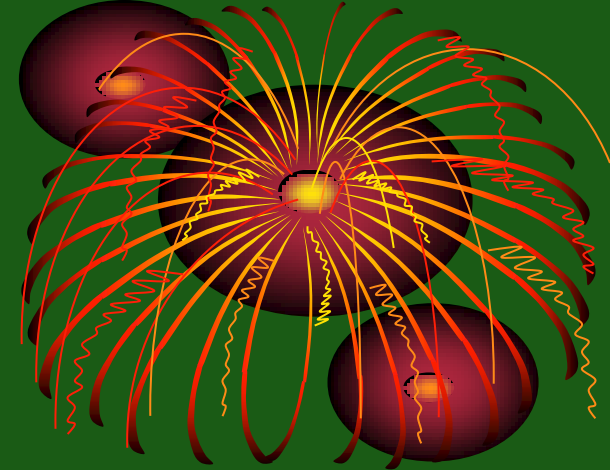
EFEK PEMBELAJARAN VS EFEK IRINGAN ?

HASIL BELAJAR (DOMAIN KOGNITIF,AFEKTIF, PSIKOMOTORIK)
TERKAIT TOPIK IPA YANG DIPELAJARI
BERBASIS MATERI PELAJARAN IPA

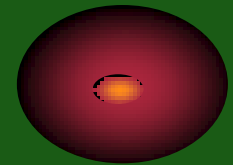


APLIKASI KONSEP-KONSEP IPA
KETERAMPILAN MENGANALISIS
KETERAMPILAN MENSINTESIS

INOVASI ASESMEN PEMBELAJARAN



ASESMEN HASIL → **ASESMEN
PERSIAPAN, PROSES, HASIL**



SATU JENIS ASESMEN → **BERAGAM ASESMEN**

ASESMEN SUMATIF → **ASESMEN FORMATIF
& SUMATIF**

ASESMEN KOGNITIF → **ASESMEN KOGNITIF,
AFEKTIF, PSIKOMOTOR**

MODEL-MODEL PEMBELAJARAN INOVATIF ?



- **INKUIRI**
 - **KONTEKSTUAL**
 - **TEMATIK**
 - **KREATIF PRODUKTIF**
 - **BERPIKIR TK TINGGI**
- 

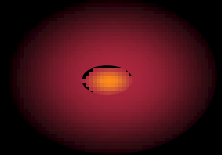
MODEL PEMBELAJARAN INKUIRI



- **BERBASIS KETERAMPILAN BERTANYA KRITIS**
- **MEMBANGUN RASA INGIN TAHU**
- **MEMBUAT IPA MENANTANG DAN MENJADI MISTERI UNTUK DIPECAHKAN**
- **MEMBANGUN SIKAP ILMIAH**

MODEL PEMBELAJARAN KONTEKSTUAL

- **BERBASIS NILAI/ NORMA**
- **BERTOLAK DARI KEHIDUPAN SEHARI-HARI SISWA**
- **DAPAT DIAPLIKASIKAN LANGSUNG DALAM KEHIDUPAN SEHARI-HARI**
- **COCOK UNTUK MENGEMBANGKAN MUATAN LOKAL**



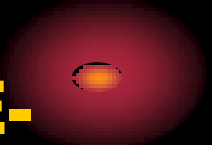
MODEL PEMBELAJARAN TEMATIK



- **BERBASIS TEMA DALAM KEHIDUPAN SEHARI-HARI**
- **MENGGAMBARKAN KETERHUBUNGAN BERBAGAI MATA PELAJARAN**
- **TIDAK TERBATAS JAM PELAJARAN**
- **PENDEKATAN HANDS-ON & MINDS-ON**

MODEL PEMBELAJARAN KREATIF PRODUKTIF

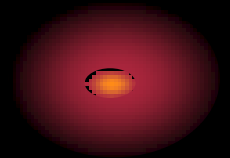


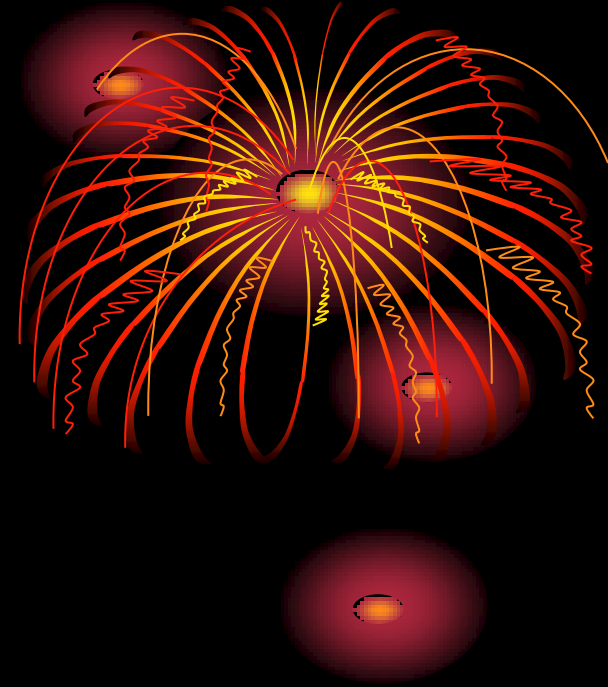
- **BERBASIS KONSTRUKTIVISME**
 - **TAHAP-TAHAP: ORIENTASI, EKSPLOKORASI, INTERPRETASI, RE-KREASI**
 - **EFISIENSI WAKTU BELAJAR MELALUI TUGAS-TUGAS DI LUAR KELAS**
 - **MENGEMBANGKAN BERPIKIR KREATIF**
- 

MODEL PEMBELAJARAN BERPIKIR TINGKAT TINGGI



- **BERPIKIR MELALUI SAINS**
- **BERPIKIR SAINS /GENERIK SAINS**
- **MENGGUNAKAN MEDIA BERBASIS TIK**





TERIMA KASIH